

IFAB®

THE
INTERNATIONAL
FOOTBALL
ASSOCIATION
BOARD



FIFA



THEIFAB.COM
SINCE 1886

Oyun Kuralları 2018/19



IFAB®

THE
INTERNATIONAL
FUTBALL
ASSOCIATION
BOARD



FIFA®



THEIFAB.COM
SINCE 1886

Uluslararası Futbol Birliği Kurulu
Münstergasse 9, 8001 Zurich, Switzerland
T: +41 (0)44 245 1886, F: +41 (0)44 245 1887
www.theifab.com

Bu kitapçık, Uluslararası Futbol Birliği Kurulu'nun izni olmadan tamamen
veya kısmen çoğaltılamaz veya tercüme edilemez

1 Haziran 2018 tarihinden itibaren geçerlidir.

Oyun Kuralları

2018/19

İçindekiler

8	Giriş
11	Kuralların Felsefesi ve Ruhu
12	Kural Değişikliklerinin Yönetimi
14	Kuralların 2018/19 revizyonunun arka planı
16	Gelecek
18	Oyun Kuralları Hakkında Notlar
20	Oyun Kuralları 2018/19
22	Kurallarda Yapılan Değişiklikler
32	01 Oyun Alanı
42	02 Top
46	03 Oyuncular
54	04 Oyuncuların Ekipmanları
62	05 Hakem
72	06 Diğer Hakemler
80	07 Maçın Süresi
84	08 Oyunun Başlaması ve Tekrar Başlaması
88	09 Topun Oyunda ve Oyun Dışı Olması
90	10 Bir maçın sonucunu belirleme
96	11 Ofsayt
100	12 Faul ve Fena Hareketler
112	13 Serbest Vuruşlar
116	14 Penaltı Vuruşu
122	15 Taç Atışı
126	16 Kale Vuruşu
130	17 Köşe Vuruşu

134 Video Yardımcı Hakem (VAR) Protokolü**144 Kural Değişiklikleri 2018/19**

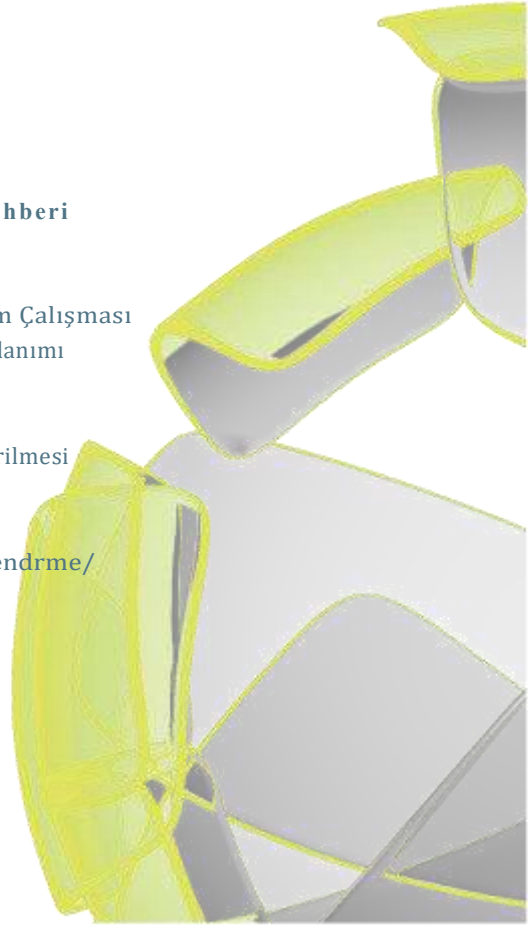
- 145 Kural Değişikliklerinin Özeti
- 148 Tüm Kural Değişikliklerinin Detayları

166 Terimler

- 167 Futbol Kuruluşları
- 168 Futbol Terimleri
- 177 Hakem Terimleri

180 Hakemler İçin Uygulama Rehberi

- 181 Giriş
- 182 Yer Alma, Hareketlilik ve Takım Çalışması
- 196 Beden Dili, İletişim ve Düdük Kullanımı
- 202 Diğer Tavsiyeler
 - Avantaj
 - Kayıp Zaman İçin İlave Süre Verilmesi
 - Rakibi Tutmak
 - Ofsayt
 - Tedavi/İhtar Sonrası Değerlendirme/İhraç Gerektiren İhlaller







Giriş



Kuralların Felsefesi ve Ruhü

Futbol dñyanın en büyük sporudur. Her ÷lkede farklı seviyelerde oynanır. FIFA Dünya Kupası Finallerinden en uzak köydeki çocuklar arasında oynanan oyunlara kadar Futbol Oyun Kuralları dñyanın her yerinde aynıdır

Oyun kurallarının dünya çapında her konfederasyon, ÷lke, şehir ve köyde aynı olması futbolun korunması gereken önemli bir gücüdür. Bu ayrıca, futbolun taşıdığı değerleri her yere taşımak için bir fırsat oluşturur.

Futbolun, onu adil bir temelde gelişimini sağlayan kurallarının olması zorunludur. Futbolu güzel kılan şey, onun adil olmasıdır - Bu, oyun 'ruhunun' vazgeçilmez bir özelliğidir. En güzel maçlar, hakeme çok az ihtiyaç duyulan, oyuncuların birbirlerine, hakemlere ve kurallara karşı saygılı olduğu maçlardır.

Kuralların bütünlüğü ve onları uygulayan hakemler her zaman korunmalı ve saygı duyulmalıdır. Tüm yetkililerin, özellikle antrenörlerin ve takım kaptanlarının, hakemlere ve verdikleri kararlara karşı saygı duyulmasında oyuna karşı açık sorumlulukları vardır.

Kural Değişikliklerinin Yönetimi

İlk 'evrensel' futbol Kuralları 1863'te ve 1886'da düzenlenmiştir. Uluslararası Futbol Birliği Kurulu (IFAB), Britanya'daki dört Futbol Federasyonu (İngiltere Futbol Federasyonu, İskoçya Futbol Federasyonu, Galler Futbol Federasyonu ve İrlanda Futbol Federasyonu) tarafından Futbol Oyun Kurallarını tek başına geliştirme ve koruma yetkisine sahip küresel bir organizasyon olarak kuruldu. FIFA, 1913 yılında IFAB'a katıldı.

Değiştirilecek bir Kural için, yapılacak değişikliğin oyuna getireceği fayda konusunda IFAB'ın ikna edilmesi gerekir. Bu, bazen önerilerin test edileceği anlamına gelir; örneğin, mevcut video yardımcı hakem sistemi (VAR) ve uzatma sürelerinde 4.oyuncu değişikliği hakkı verilmesi gibi. 2016/17 Oyun Kuralları revizyonu ile gerçekleştirilen önemli modern düzenlemelerde olduğu gibi, önerilen her değişiklikte bazı konulara odaklanılmalıdır: adil olma, doğruluk, saygı, güvenlik, katılımcıların keyif alması ve teknolojiden faydalanma. Kurallar, aynı zamanda geçmiş deneyimlerine ve yeteneğine bakılmaksızın her katılımcıyı teşvik etmelidir.

Kazaların olmasına rağmen Kurallar oyunu mümkün olduğunca güvenli kılmalıdır. Bunun için oyuncuların rakiplerine karşı saygılı olması da gerekir, aynı zamanda hakemler de çok agresif ve tehlikeli oynayan oyunculara karşı çok güçlü bir şekilde dikkat ederek güvenli bir maç ortamı oluşturmalıdır. Kurallar, disiplin ifadelerinde güvensiz oyunun kabul edilemez olduğunu somutlaştırmıştır, örneğin 'kontROLSÜZ müdahale' (ihtar =sarı kart/ SK) ve 'rakip oyuncunun sağlığını tehlikeye düşürmek 'veya 'aşırı güç kullanma' (ihraç = kırmızı kart/KK).

Futbol, oyuncular, hakemler, antrenörler, seyirciler, taraftarlar ve idareciler vb. için çekici ve eğlenceli olmalıdır. Oyun Kuralları oyunun çekici ve eğlenceli olmasına yardımcı olmalıdır, böylelikle halk, yaş, ırk, din, kültür, etnik orijin, cinsiyet, cinsel yönelim, engelli olma durumu gibi faktörlere bakılmaksızın futbolun içinde yer almalı ve futbolla ilişkisinden zevk almalıdır.

Futbol kuralları diğer spor dalları ile karşılaştırıldığında göreceli olarak basittir; ancak pek çok durum ‘özel’ ve hakemler de insan olduğundan (dolayısıyla hata yaptıklarından), bazı pozisyonlar kaçınılmaz olarak çekişme ve tartışmalara sebep olmaktadır. Bazı insanlar için bu tartışmalar oyunun zevkli ve çekici olan parçasıdır; ancak, kararlar doğru ya da yanlış olsun, oyunun ‘ruhu’ hakemin kararlarına her zaman saygı duyulmasını gerektirir.

Kurallar, mümkün olan her pozisyonu bir yere dayandıramaz; dolayısıyla, böyle durumlarda kurallarda doğrudan bir hüküm bulunamaz, IFAB, hakemlerin oyunun 'ruhunu' dikkate alarak karar vermelerini beklemektedir. Bu durum sıklıkla "futbol ne ister/bekler?" sorusunun sorulmasını ihtiva eder.

IFAB, küresel futbol ailesiyle ilgilenmeye devam edecek ve dünyanın her köşesinde, her seviyede oynanan futbolun faydasına olarak kuralları değiştirecektir. Böylece, Kurallara ve hakemlere saygı, değer verme ve koruma anlayışı yerleştirilerek, dürüst bir oyun ortamı sağlanacaktır.

Kuralların 2018/19 Revizyonunun Arka Planı

2016/17 Oyun Kuralları revizyonu muhtemelen IFAB tarihinde yapılan en kapsamlı düzenlemelerdir. Amaç Kuralları daha açık, anlaşılabilir hale getirmek ve modern oyunun gereklerinin yansıtılmasını sağlamaktır.

Tüm geniş ölçekli revizyonlarda olduğu gibi, her zaman ikinci bir takip aşaması vardır ve 2017/18 değişikliklerinin de bu anlamda, dünyanın her yerindeki bireyler, gruplar ve ulusal futbol federasyonlarının ihtiyaçlarına göre daha açık ifade edilmesi ve/veya kolayca tercüme edilir hale getirilmesi gerekmektedir.

Bu açıklamalara ek olarak, 2016/17 revizyonunda ve 2017'de getirilen prensiplerin genişletildiği bazı değişiklikler vardı.

Yıllık Genel Kurulu toplantısında futbolun gelişimine yardımcı olacak aşağıdaki önemli değişikliklerin yapılması karara bağlanmıştır.

- IFAB'ın Ulusal Futbol Federasyonlarının kendi ülkelerindeki futbolun gelişimini daha iyi bileceğine inandığı konularda, Ulusal Futbol Federasyonlarına bazı 'organizasyonel' kuralları (örn. Maksimum oyuncu değiştirme sayısının beşe çıkartılması gibi, en üst seviye hariç) değiştirmek konusunda esneklik getirilerek, sorumluluğu kendilerine ait olmak üzere futbolun gelişimine yardımcı olacak değişiklikleri yapmalarına izin verilmiştir.
- Gençlerin, veteranların, engellilerin yer aldığı futbol müsabakaları ile en alt seviyede oynanan futbol müsabakalarında tüm veya bazı sarı kartlık hareketler için alternatif olarak geçici oyundan çıkarma (sin bins) kuralının getirilmesi.
- Gençlerin, veteranların, engellilerin yer aldığı futbol müsabakalarında değiştirilen oyuncunun tekrar oyuna girmesi kuralının getirilmesi (bu kural en alt seviyede oynanan futbol müsabakalarında uygulanmaktadır).

2018/2019 Kural Deęişiklikleri, temel olarak daha nceden gerekleřtirilen byk revizyona dair dzenlemelerin iyileřtirilmesi ve msabakalar iin titizlikle test edilen iki nemli seeneęin kurallar kapsamı iine alınması iliřkindir.

- Uzatma devrelerinde ilave bir deęişiklięin kullanılması ,
- IFAB ve FIFA'nın iznine tabi olarak Video Yardımcı Hakem (VAR) sisteminin kullanılması

Gelecek

2017-22 için IFAB'ın "play fair!" stratejisi, önerilen değişikliklerin oyunun yaranına olup olmayacaklarını görmek adına bu değişiklikleri incelemek ve değerlendirmek üzere kurulmuştur. Bu, futbol dünyasında iyi karşılandı ve üç önemli alana odaklanması konusunda güçlü bir karar oluştu:

- **Adalet ve dürüstlük**
 - Önerilen değişiklik oyun alanındaki adalet ve dürüstlüğün geliştirilmesine yardımcı olacak mı?
- **Evrensellik ve kapsayıcılık**
 - Önerilen değişiklik dünya çapında her seviyedeki futbolun gelişimine katkı sağlayacak mı?
 - Önerilen değişiklik, karakteristik özelliklerine bakılmaksızın her türlü insanın futbola katılımına ve sevmesine katkı sağlayacak mı?
- **Teknolojinin gelişimi**
 - Önerilen değişiklik oyuna pozitif etki edecek mi?

IFAB 2018/19 sezonu boyunca, uzman kurullarıyla birlikte çalışarak Oyun Kuralları ile ilgili aşağıdaki bir takım konularda geniş çaplı olarak danışmanlık vermeye devam edecektir.

- Oyuncu davranışı, özellikle şu konulara odaklanılacak:
 - Kaptanın rolü
 - Oyun içinde zamanın boşa geçmesini engellemek için alınacak önlemler
- Penaltı atışlarının daha adil yapılacağı bir sistemin geliştirilmesi
- Teknik alanda bulunan oynamaya takım üyeleri için potansiyel kırmızı kart ve sarı kart kullanımı
- Elle Oynama
- Ofsayt

IFAB, adalet, evrensellik ve teknoloji konularına odaklanarak dünyanın her yerinde, her seviyede oynanan futbolun gelişimine katkı sağlayan Kural değişikliklerini yapmaya devam edecektir.

IFAB, dünyanın her yerinden insanlarla ilişki kurmaktan memnuniyet duymaktadır ve Oyun Kuralları ile ilgili her türlü öneri veya soruya her zaman açıktır. Aslında, “play fair” stratejisindeki son kural değişikliklerinin ve diğer değişikliklerin birçoğu da dünyanın farklı yerlerinden IFAB'a gönderilen bu önerilerin bir sonucudur.

Önerilerinizi ve sorularınızı lütfen aşağıdaki e-posta adresine gönderin:
lawenquiries@theifab.com

Oyun Kuralları Hakkında **Notlar**

Resmi diller

IFAB, Futbol Oyun Kurallarını İngilizce, Fransızca, Almanca ve İspanyolca dillerinde yayınlamaktadır. Metinler arasında uyumsuzluk olduğu takdirde, İngilizce metin geçerli sayılacaktır.

Diğer diller

Oyun Kurallarını tercüme eden Ulusal Futbol Federasyonları, Kuralların 2017/18 sürümünün şablonunu aşağıda verilen e-posta adresini kullanarak IFAB'dan isteyebilir:

info@theifab.com.

Bu şablonu kullanarak Oyun Kurallarını tercüme eden Ulusal Futbol Federasyonları, bu tercümenin bir kopyasını IFAB'a (Ön kapakta ulusal federasyonun çevirisi olduğu belirtilerek) gönderecektir. Bu kopyalar IFAB web sitesinde yayınlanarak diğerlerinin kullanımına sunulacaktır.

Kuralların Uygulanması

Aynı Kurallar her konfederasyonun, ülkenin, şehrin ve köyün her maçında uygulanır. IFAB tarafından izin verilen değişiklikler dışında ('Kural Değişiklikleri' bölümüne bakın), IFAB'ın izni olmadan kurallar hiçbir şekilde değiştirilemez.

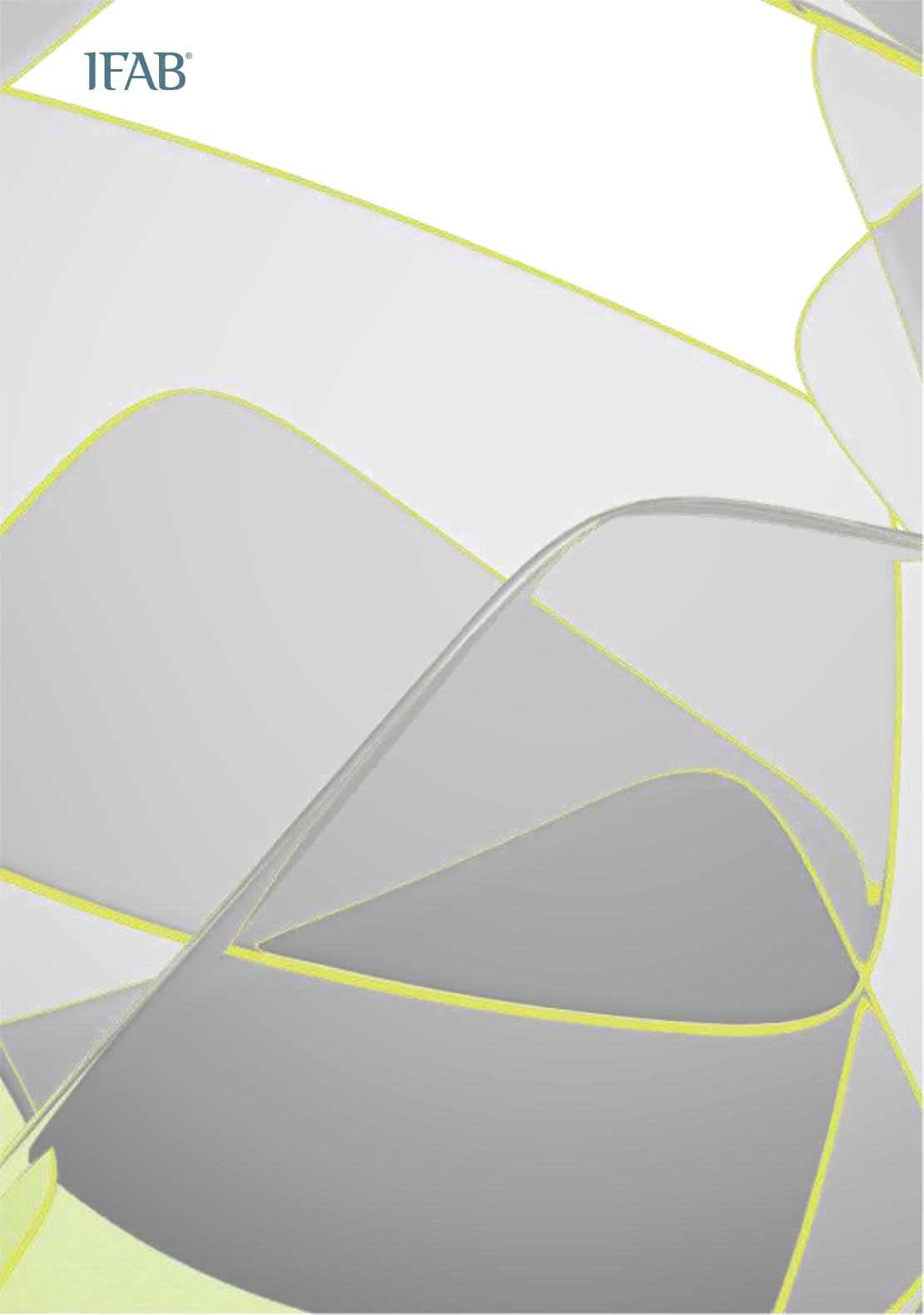
Maç yetkililerini ve diğer katılımcıları eğiten kişiler aşağıdaki konuları vurgulamalıdır:

- Hakemler, adil ve güvenli bir maç ortamı sağlamak için Kuralları oyunun 'ruhu' kapsamında uygulamalıdır.
- Herkes hakemlere ve verdikleri kararlara saygılı olmalıdır; hakemlerin de bir insan olduğu ve hata yapabilecekleri unutulmamalıdır.

Oyuncuların oyunun imajını koruma sorumluluğu vardır ve takım kaptanı, Oyun Kurallarına ve hakem kararlarına saygılı olunması konusunda etkin rol oynamalıdır.

Önemli Konular

Ana Kural değişikliklerinin altları çizilmiş ve kenar boşluğunda vurgulanmıştır. SK = sarı kart (ihtar); KK = Kırmızı Kart (oyundan ihraç)





Oyun Kuralları 2018/19

Kural Değişiklikleri

Kuralların evrenselliği, dünyanın her yerinde her seviyede oynanan oyunların temel olarak aynı kurallar çerçevesinde oynanmasını ifade eder. Kurallar, 'adil' ve güvenli bir oyun ortamı oluşturma yanında, futbola katılımı ve zevk alınmasını da geliştirmelidir.

Tarihsel olarak, IFAB ulusal futbol federasyonlarına futbolun belirli kategorilerindeki 'organizasyonel' kuralları değiştirmek konusunda esneklik sağlamıştır. Ancak IFAB, bu esnekliği sağlaması için ulusal futbol federasyonlarının kendi ülkelerindeki futbolu geliştirecek konuları daha iyi organize edebileceğine kuvvetli bir şekilde inanmalıdır.

FIFA Dünya Kupası Final maçlarından en küçük köyde oynanan maçlara kadar dünyanın her yerinde futbolun aynı şekilde oynanması ve hakemler tarafından aynı standartlarda yönetilmesi gerekir. Ancak, oyunun ne kadar süreceği, kaç oyuncunun yer alacağı ve ihlallerin nasıl cezalandırılacağı ülke içi futbolun ihtiyaçlara göre belirlenmelidir.

Sonuç olarak, 3 Mart 2017 tarihinde Londra'da gerçekleştirilen IFAB'ın 131.Yıllık Genel Kurul Toplantısında, ulusal futbol federasyonlarına (ve konfederasyonlar ve FIFA) , eğer isterlerse, kendi sorumlu oldukları alanlardaki Futbol Oyun Kurallarının bazı organizasyonel kurallarını değiştirme yetkisi verilmesi oybirliği ile kabul edilmiştir.

Gençlerin, veteranların, engellilerin yer aldığı ve en alt seviyede oynanan maçlar için:

- Oyun alanının boyutları
- Topun boyutu, ağırlığı ve malzemesi
- Kale direkleri arasındaki genişlik, üst direğin yerden yüksekliği
- İki (eşit) devrenin süreleri (ve iki eşit uzatma devresinin süreleri)
- Geri dönüş oyuncu değişimleri
- Tüm veya bazı sarı kart gerektiren hareketler için geçici oyun dışı bırakma (sin bins) kuralının uygulanması

En üst seviyedeki kulüplerin 1. Takımları veya 'A' milli takımları hariç her seviyedeki müsabakalar için:

- Ulusal Federasyon konfederasyon veya FIFA tarafından en çok sayıya karar verilecek genç futbolu hariç her bir takıma en çok beş yedek oyuncu kullanım hakkı verilmiştir

Ayrıca IFAB Genel Kurulu, ulusal futbol federasyonlarına kendi ülkelerindeki futbolu daha fazla geliştirmelerini sağlamak için futbol kategorileri ile ilgili aşağıdaki değişikliklerin yapılmasına karar vermiştir:

- Bayanlar futbolu artık ayrı bir kategori değil ve erkekler futbolu ile birlikte aynı statüye sahiptir.
- Genç ve veteran oyuncular kategorilerinde yaş sınırı kaldırılmıştır - Ulusal Futbol Federasyonları, Konfederasyonlar ve FIFA bu kategorilerde yaş sınırlamalarına karar verme konusunda esnekliğe sahiptir.
- Her ulusal futbol federasyonu, hangi alt seviye futbol liglerinin 'taban' futbol olarak belirleneceğine karar verecektir.

Diğer Değişiklikler için İzin

Ulusal futbol federasyonları, farklı ligler için farklı değişiklikleri onaylama seçeneğine sahiptir- değişikliklerin evrensel olarak uygulanması veya hepsinin uygulanması zorunluluğu yoktur. **Ancak, IFAB'ın izni olmadan ayrıca başka değişiklik yapılmasına izin verilmez**

Ulusal futbol federasyonları, hangi kural değişikliklerini, hangi seviyede uygulayacaklarını IFAB'a bildirecekler ve neden o değişiklikleri uygulamaya karar verdiklerini açıklayacaklardır. IFAB bu bilgileri, futbolun gelişimine katkıda bulunmak amacıyla diğer ulusal futbol federasyonları ile paylaşabilir.

IFAB, futbola olan ilgiyi geliştirecek ve futbolun dünya çapında gelişimine katkı sağlayacak diğer potansiyel Oyun Kuralı değişiklikleri hakkında bilgi toplamak konusunda oldukça isteklidir.



Geçici Süre Oyun Dışı bırakma düzenlemeleri (sin bins)

3 Mart 2017 tarihinde Londra’da gerçekleştirilen IFAB’ın 131. Yıllık Genel Kurul Toplantısında, genç, veteran, engelliler ve en alt düzey futbol kategorilerinde ihtar/sarı kart gerektiren tüm veya bazı hareketler için geçici süre ile oyun dışı bırakma (sin bins) cezasının uygulanmasının ulusal futbol federasyonlarının, konfederasyonun veya FIFA’nın (hangisi uygun ise) onaylamasına bağlı olduğu kabul edilmiştir.

Geçici süre ile oyun dışı bırakma kuralına referans için:

Kural 5 – Hakem (Yetki ve Görevleri):

Disiplin Cezaları

Hakemin devre arası, uzatma devreleri ve penaltı noktasından yapılan vuruşlar da dahil olmak üzere maçın başlangıcında oyun alanına girdiği andan maç bitimine kadar sarı veya kırmızı kart göstermeye ve müsabaka kurallarının izin verdiği maçlarda herhangi bir oyuncuyu geçici olarak oyun dışı bırakma yetkisi vardır.

Geçici süre ile oyun dışı bırakma cezası bir oyuncunun ihtar alacak bir ihlal yapması ve derhal oyunun bir sonraki parçasından geçici olarak oyundan uzaklaştırılmasıdır. Bunun felsefesi, ‘anında cezalandırma’ suçlu oyuncunun ve potansiyel olarak takımının davranışları üstünde önemli ve anında olumlu bir etkiye sahip olmasıdır.

Ulusal futbol federasyonu, konfederasyonu veya FIFA, aşağıdaki kurallar çevresinde geçici süre ile oyun dışı bırakma protokolünü onaylamalıdır (müsabaka kuralları içinde yayınlanmak üzere)

Sadece Oyuncular

- Geçici süre oyun dışı bırakma tüm oyunculara (kaleciler dahil) uygulanır, ancak yedek oyuncuya veya değiştirilmiş bir oyuncuya uygulanamaz.

Hakemin İşareti

- Hakem, geçici süre oyun dışı kalma cezası verdiğini sarı kart göstererek işaret eder ve daha sonra her iki koluyla açık bir şekilde geçici süre oyun dışında bekleme alanını (bu alan genellikle oyuncunun teknik alanıdır) işaret eder.

Geçici Oyun Dışı Kalma Süresi

- Geçici oyun dışında kalma süresi bütün ihlaller için aynıdır.
- Geçici oyun dışında kalma süresi, toplam oyun süresinin % 10-15'i aralığında olmalıdır (örn. 90 dakikalık bir maç için 10 dakika; 80 dakikalık bir maç için 8 dakika).
- Geçici oyun dışında kalma süresi, oyuncunun sahayı terketmesinden sonra oyun yeniden başlatıldığında başlar.
- Hakem, geçici oyun dışı kalma süresi içerisinde oyunun durması halinde (devre sonuna ilave edilmesine izin verilen uzatma süresindeki oyuncu değişikliği yaralanma vb.gibi) bu kayıp zaman geçici oyun dışı kalma süresine eklenmelidir.
- Futbol Müsabaka Talimatı geçici oyun dışı kalma süresinin tutulmasında hakeme kimin yardımcı olacağını belirlemelidir. Temsilci, dördüncü hakem veya yardımcı hakem; her bir takımdan bir yetkili
- Geçici oyun dışı kalma süresi tamamlandığında, oyuncu hakemin izniyle taç çizgisinden top oyundayken de oyuna girebilir.
- Cezalı oyuncunun yeniden oyuna girmesinde son karar hakeme aittir.
- Geçici olarak ihraç edilmiş oyuncunun yerine, geçici ihraç dönemi bitene kadar başka bir oyuncu alınamaz (ancak, eğer takım izin verilen tüm değişikliklerini tamamlamamışsa)
- Eğer geçici oyun dışında kalma süresi ilk devre bittiğinde sona ermemişse (veya uzatma devreleri oynanacaksa ikinci yarı sona erdiğinde)geriye kalan süre ikinci yarının başlangıcında devam eder. (uzatma süresinin başında)
- Maç bittiğinde hala oyun dışında kalma süresi henüz bitmemişse oyun dışında kalan oyuncu penaltı atışlarında yer alabilir.

Geçici Süre Oyun Dışı Kalma Alanı

- Geçici süre oyun dışında kalan oyuncu teknik alanda (mevcutsa) veya takım antrenörü/teknik personelin olduğu alanda kalmalıdır, ancak ısınma yapamaz. (diğer yedek oyuncularla aynı şartlar altında ısınmaz yapamaz)

Geçici Süre Oyun Dışı Kalma Cezası öncesi/esnası/sonrasındaki haller

- Geçici süre oyun dışında bırakılan oyuncu, bu süre içerisinde de sarı kart veya kırmızı kart gerektiren bir kusurlu hareket işlerse maçta tekrar yer alamaz ve bu oyuncu bir oyuncu değişikliğinin konusu olamaz.

Daha Sonra Uygulanacak Disiplin İşlemi

- Müsabaka yönetimleri/ulusal futbol federasyonları geçici süre oyun dışı kalma cezalarının ilgili makamlara rapor edilip edilmeyeceğine ve daha ileri bir ceza tayin edilip edilmeyeceğine karar verecektir. Örneğin ihtarda olduğu gibi, belirli bir sayıda geçici süre oyun dışı kalmanın toplam olarak cezalandırılması gibi

Geçici Süre Oyun Dışı Kalma Sistemleri

Bir ligde, aşağıdaki geçici süre oyun dışı kalma sistemleri uygulanabilir:

- Sistem A – tüm ihtar(sarı kart) gerektiren ihlaller için
- Sistem B – tüm değil ancak bazı ihtar(sarı kart)gerektiren ihlaller için

Sistem A – Tüm ihtar(sarı kart) gerektiren ihlaller için

- Tüm ihtar (sarı kart) gerektiren hareketler için geçici süre oyun dışı kalma cezası uygulanır.
- Bir oyuncunun aynı maçta ikinci defa ihtar (sarı kart) gerektiren bir ihlal işlemesi durumunda:
 - İkinci defa geçici oyun dışında bırakılır ve artık o oyuncu maça giremez.
 - İkinci geçici oyun dışında kalma süresi sona erdiğinde,eğer takım değiştirme hakkı bitmemişse, ceza alan ve oyuna bir daha giremeyecek olan oyuncu bir yedek oyuncu ile yer değiştirebilir. (bu uygulamanın sebebi, o takımın zaten ilgili oyuncunun iki defa geçici süre ile oyun dışında bırakılması suretiyle cezalandırılmış olmasıdır.)

Sistem B – tüm değil ancak bazı ihtar (sarı kart) gerektiren ihlaller için*

- Önceden belirlenmiş listede yer alan ihtar (sarı kart) gerektiren kusurlu hareketler için geçici süre oyun dışı kalma cezası uygulanır.
- Diğer ihtar gerektiren kusurlu hareketler için ihtar verilir (sarı kart gösterilir).
- Geçici süre oyun dışı kalma cezası alan bir oyuncu, daha sonra ihtar (sarı kart) cezası alırsa, oyuna devam eder.
- İhtar (sarı kart) cezası alan bir oyuncu, daha sonra geçici süre oyun dışı kalma cezası alırsa, geçici oyun dışında kalma süresi bittikten sonra oyuna dahil olabilir.
- Aynı maç içinde iki defa geçici süre oyun dışı kalma cezası alan oyuncu, bu cezalar uygulandıktan sonra tekrar oyuna giremez. Eğer takımın oyuncu değişikliği hakkı bitmediyse, bu oyuncu ikinci geçici süre oyun dışı kalma süresinin tamamlanmasından sonra başka bir oyuncu ile değiştirilebilir fakat oyuncu bir de geçici olmayan bir ihtar(sarı kart) görmüşse, değiştirilemez.
- İkinci defa ihtar (sarı kart) cezası alan oyuncu, oyundan atılır, bir daha oyuna giremez ve yerine oyuncu değişikliği yapılarak başka bir oyuncu da sokulamaz.

**Bazı müsabakalarda, sadece “ uygun olmayan” hareketler için geçici süre oyun dışı kalma cezasının uygulanması kabul edilebilir,örneğin:*

- *Aldatma*
- *Kasıtlı olarak rakip takımın oyunu tekrar başlatmasını geciktirmek*
- *Hakeme itiraz veya sözlü yorumlar veya jestler*
- *Tutarak,çekerek,iterek veya elle oynayarak umut vaat eden bir atağı kesmek*
- *Penaltı atışı kullanan oyuncu*

Geri Dönüş Oyuncu Değişikliğini Düzenleyen Kurallar

3 Mart 2017 tarihinde Londra'da gerçekleştirilen IFAB'ın 131.Yıllık Genel Kurul Toplantısında genç, veteran, engelliler ve en alt düzey futbol kategorilerinde oyundan çıkan oyuncunun yeniden oyuna girebilmesinin (Geri Dönüş oyuncu değişikliği) ulusal futbol federasyonlarının, konfederasyonun veya FIFA'nın (hangisi uygun ise) onaylamasına bağlı olduğu kabul edilmiştir

Geri Dönüş oyuncu değişikliği (Oyundan çıkan oyuncunun yeniden oyuna girebilmesi) kuralına referans için:

Kural 3 – Oyuncular (Oyuncu Değişikliği Sayısı):

Geri Dönüş Oyuncu Değişikliği

- Oyundan çıkan oyuncunun yeniden oyuna girebilmesi sadece genç, veteran, engelliler ve en alt düzey futbol kategorilerinde ulusal futbol federasyonlarının, konfederasyonun veya FIFA'nın izni ile mümkündür.

Bu kural, maç içerisinde oyuncu değişikliği ile oyundan çıkarılan oyuncunun, maçın ilerleyen bölümlerinde yapılacak yeni bir oyuncu değişikliği ile maça tekrar girebilmesini düzenlemektedir

Bir yedek oyuncunun maça dönmesine izin verilmesi durumu dışında, Kural 3 ve Oyun Kurallarının tüm diğer şartları oyundan çıkan bir oyuncunun tekrar oyuna dönmesi kuralı için uygulanır. Özellikle Kural 3'te belirlenen oyuncu değişikliği prosedürleri takip edilmelidir.



Kural 01

Oyun Alanı

1. Alan Zemini

Alan zemini, müsabaka talimatlarının izin verdiği doğal ve yapay malzemelerin bir arada kullanılması (karma -hibrit- sistem) dışında, tamamen doğal veya eğer müsabaka talimatları izin verirse, tamamen yapay olmalıdır.

Yapay zeminlerin renginin yeşil olması zorunludur.

Gerek FIFA'ya bağlı ulusal futbol federasyonlarının ulusal takımları arasındaki maçlarda, gerekse uluslararası kulüp maçlarında yapay yüzeylerin kullanıldığı sahaların IFAB tarafından özel izin verilmedikçe, FIFA Futbol Çim Kalite Programı koşulları veya Uluslararası Yapay Çim Standardına uygun olması gerekir.

2. Oyun Alanının İşaretlenmesi

Oyun alanı dikdörtgen şeklinde olmalı ve tehlike oluşturmayacak şekilde devam eden çizgilerle işaretlenmelidir; eğer tehlikeli değil ise suni oyun alanı materyali doğal oyun alanlarının işaretlenmesinde kullanılabilir. Bu çizgiler sınırlarını belirledikleri alanlara dahildir.

Oyun alanı üzerinde yalnızca kural 1'de belirtilen çizgiler işaretlenir. İki uzun sınır çizgisi taç çizgisidir. İki kısa sınır çizgisi kale çizgisidir.

Oyun alanı her iki taç çizgisinin orta noktasını birleştiren bir yarı alan çizgisi ile iki yarıya ayrılır.

Orta nokta yarı alan çizgisinin orta noktasında yer alır. 9.15 m (10 yds) yarıçapındaki bir daire ile çevrelenir.

Oyun alanı dışına, köşe yayından 9.15 m (10 yarda) mesafede, kale ve taç çizgilerine dik açılı olacak biçimde işaretler konabilir.

Tüm çizgiler aynı genişlikte olmalıdır ve çizgilerin genişliği 12 cm'den (5 inç) geniş olmamalıdır.

Kale çizgileri, kale direkleri ve üst direk ile aynı genişlikte olmalıdır.

Yapay zeminin kullanıldığı alanlarda diğer çizgilerin kullanımına da farklı bir renkte olmaları ve futbol çizgilerinden açık bir şekilde ayrılabilir olmaları kaydıyla izin verilir.

Eğer bir oyuncu oyun alanına izin verilmeyen işaretler yaparsa, sportmenlik dışı davranıştan dolayı ihtar verilecektir. Eğer hakem, bunun maç sırasında yapıldığını fark ederse, top oyun dışı olduğu zaman oyuncuya ihtar verir.

3. Ölçüler

Taç çizgisi kale çizgisinden uzun olmalıdır..

- Uzunluk (Taç Çizgisi):

En az 90 m (100 yds)

En fazla 120 m (130 yds)

- Uzunluk (Kale Çizgisi):

En az 45 m (50 yds)

En fazla 90 m (100 yds)

4. Uluslararası Maçlarda Ölçüler

- Uzunluk (Taç Çizgisi):

En az 100 m (110 yds)

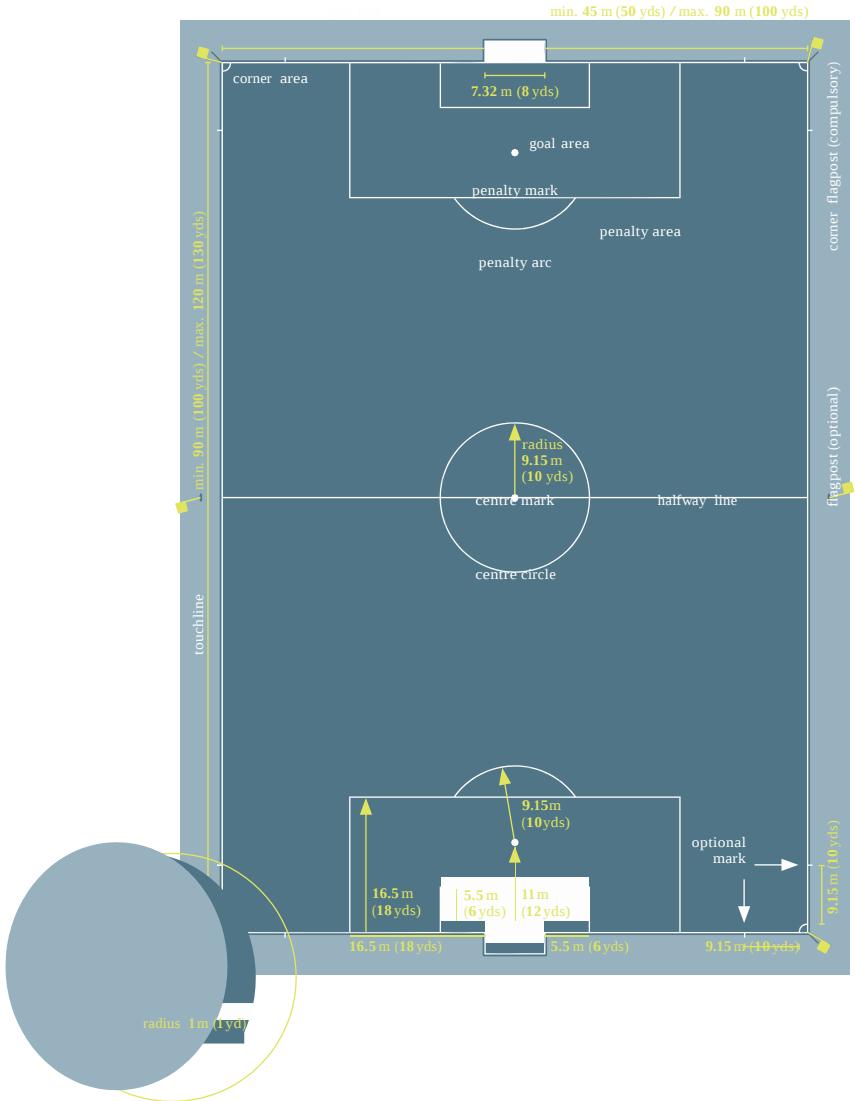
En fazla 110 m (120 yds)

- Uzunluk (Kale Çizgisi):

En az 64 m (70 yds)

En fazla 75 m (80 yds)

Yukarıda verilen ölçüler aralığında kale çizgisi ve taç çizgisinin uzunluğunu müsabaka talimatı belirler.



- Çizgiler, kapladıkları alana dâhil olduklarından dolayı ölçüm, çizgilerin dış kısımlarından alınır.
- Penaltı noktası, noktanın merkezinden kale çizgisinin arka kenarına doğru ölçülür.

5. Kale Alanı

Kale direklerinin her birinin iç kenarlarından 5.5 m. (6 yds) uzaklıkta kale çizgisine dik iki çizgi çizilir. Bu çizgiler oyun alanına doğru 5.5 m. (6 yds) dik uzatılır ve kale çizgisine paralel çizilen bir çizgiyle birleştirilir. Bu çizgiler ve kale çizgisiyle sınırlanan alan kale alanıdır.

6. Ceza Alanı

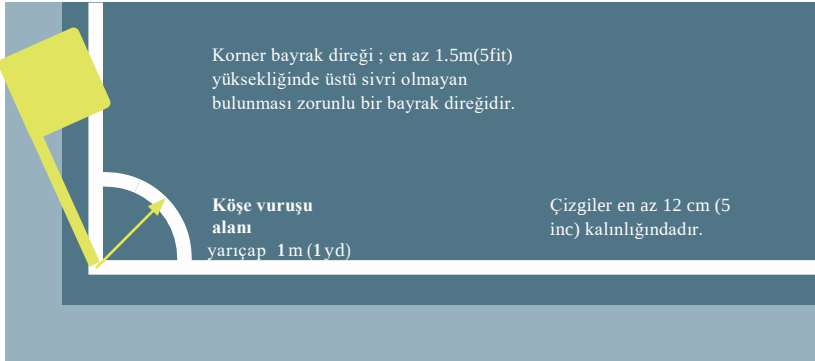
Kale direklerinin her birinin iç kenarlarından 16.5 m. (18 yds) uzaklıkta, kale çizgisine dik iki çizgi çizilir. Bu çizgiler oyun alanına doğru 16.5 m. (18 yds) dik uzatılır ve kale çizgisine paralel çizilen bir çizgiyle birleştirilir. Bu çizgiler ve kale çizgisiyle sınırlanan alan, ceza alanıdır.

Her bir ceza alanı içinde kale direklerinin ortasından 11 m. (12 yds) uzaklıkta bir penaltı noktası işaretlenir.

Ceza alanı dışına merkezi penaltı noktası olan 9,15 m. (10 yds) yarıçapında bir daire yayı çizilir.

7. Köşe Alanı

Köşe alanı, her bir köşe bayrak direğinden itibaren oyun alanı içine çizilen 1 m. (1 yd) yarıçaplı çeyrek daire yayı çizilerek belirlenir.



8. Bayrak Direkler

Her köşeye, en az 1,5 m. (5 ft) yüksekliğinde, ucu sivri olmayan, bayrak takılan bir direk dikilmesi zorunludur.

Bayrak direkleri, ayrıca, orta saha çizgisinin her bir tarafının bitiminde, taç çizgisinden en az 1 m. (1 yd) dışarıya dikilebilir.

9. Teknik Alan

Teknik alan, aşağıda ana hatlarıyla belirtilen şekilde, takım görevlileri ve yedek oyuncular ve değiştirilmiş oyuncular için ayrılmış oturma yerleri olan stadyumlarda oynanan maçlarla ilgilidir:

- Teknik alan, belirlenen oturma yerlerinin her iki yanından 1 m. (1 yd) yana doğru ve taç çizgisinin 1m. (1 yd) yakınına kadar bir alanı kapsamalıdır.
- Alanı belirlemek için işaretleme yapılmalıdır.
- Teknik alanda bulunabilecek kişi sayısı müsabaka talimatlarına göre belirlenir.
- Teknik alanda bulunan kişiler:
 - Müsabaka talimatlarına uygun olarak maçın başlamasından önce belirlenir.
 - Sorumlu davranışlar içinde bulunmalıdır.
 - Örneğin; sakatlanmış bir oyuncunun durumunu değerlendirmek üzere fizyoterapist/doktorun hakemin izniyle oyun alanına girmesi gibi özel durumlar haricinde teknik alan sınırları içerisinde kalmalıdır.
- Her seferinde yalnız bir kişinin teknik alandan teknik talimatlar verme yetkisi vardır.

10. Kaleler

Her bir kale çizgisinin ortasına bir kale yerleştirilir.

Kale, bayrak direklerinden eşit uzaklıkta dikey biçimde duran iki direk ile bu direkleri birleştiren yatay bir üst direkten oluşur. Kale direkleri ve üst direk onaylanmış materyallerden yapılmalıdır. Şekilleri, kare, dikdörtgen, yuvarlak veya elips olabilir ve direkler oyuncular için tehlike yaratmamalıdır.

İki direğin iç kısımlarının birbirine uzaklığı 7.32 m. (8 yds) ve üst direğin alt kısmının yerden yüksekliği ise 2.44 m. (8 ft) olarak belirlenmiştir.

Kale direklerinin konumu kale çizgisine göre grafiklere uygun olmalıdır.

Kale direkleri ve kale üst direği beyaz renk olmalı ve 12 cm'yi (5 inç) aşmamak kaydı ile aynı genişlikte ve derinlikte olmalıdır.

Eğer kale üst direği yerinden çıkar veya kırılırsa, oyun kale üst direği onarıncaya veya eski yerine geri takılıncaya kadar durdurulmalıdır. Eğer kale üst direği onarılamayacak durumda ise maç tatil edilmelidir. Kale üst direği bir ip ile herhangi bir esnek veya tehlike oluşturabilecek bir materyalle değiştirilmemelidir. Oyun hakem atışı ile tekrar başlatılır.

Kale ağırları, kaleye ve kale arkasındaki zemine düzgünce tutturulmak ve kaleciye etki etmemek şartıyla takılabilir.

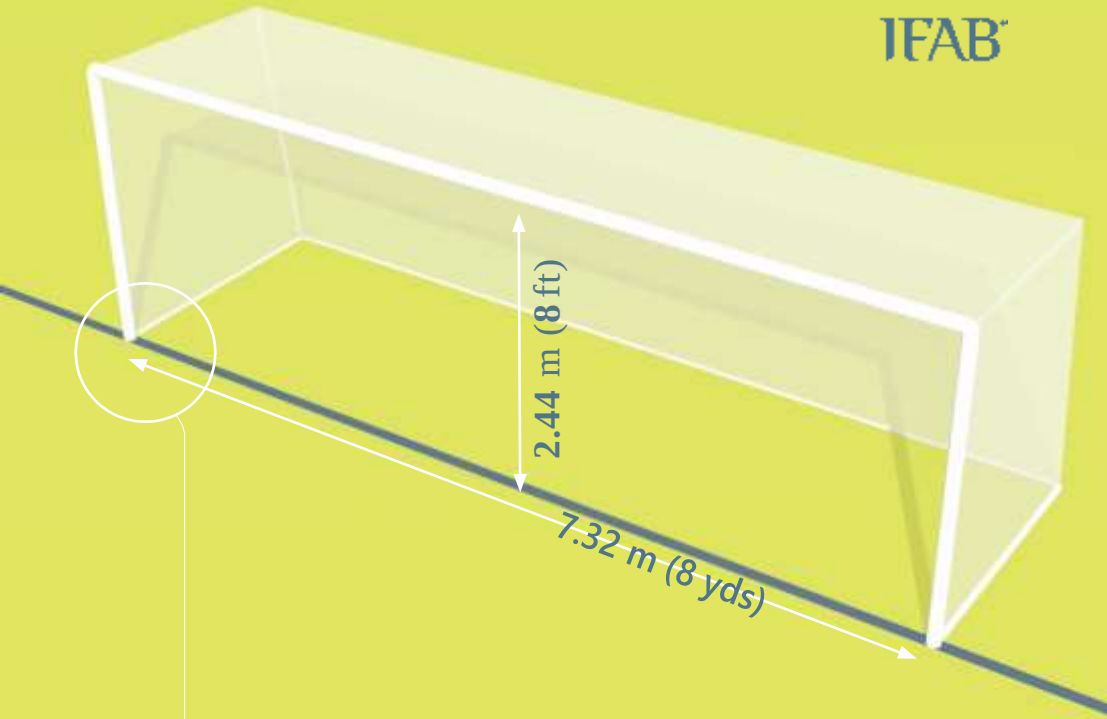
Güvenlik

Kaleler (portatif olanlar dahil olmak üzere) zemine sıkıca güvenli şekilde sabitlenmelidir.

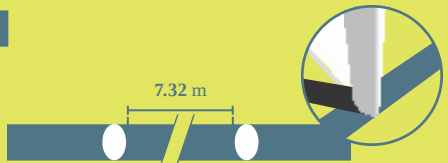
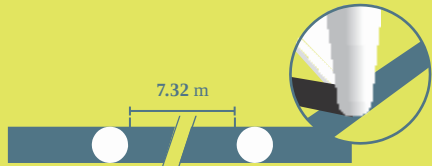
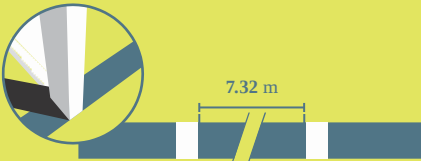
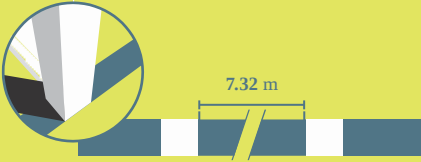
11. Kale Çizgisi Teknolojisi (GLT)

Kale Çizgisi Teknolojisi sistemleri hakem kararını desteklemek için gol olup olmadığının doğrulanması amacıyla kullanılabilir.

Kale Çizgisi Teknolojisinin kullanıldığı yerlerde, Kale Çizgisi Teknolojisi için FIFA Kalite Programı ve Oyun Kuralları tarafından şart koşulan teknik özelliklere uygun olacak biçimde kale çerçevesinde değişiklikler yapılabilir. Kale Çizgisi Teknolojisinin kullanımı müsabaka talimatlarına uygun olmalıdır.



Kale çizgisine göre kale direklerinin konumu
Aşağıdaki grafiklere uygun olmalıdır.



Kale Çizgisi Teknolojisinin İlkeleri

Kale Çizgisi Teknolojisi sadece gol çizgisinde uygulanır ve gol olup olmadığına karar verilmesi gereken durumlarda kullanılır.

Gol olup olmadığı sinyali ve Kale Çizgisi Teknolojisi sistemi tarafından derhal yalnızca hakemlere ulaşacak şekilde (hakem saatleri, titreşim veya görsel sinyal yoluyla) bir saniye içerisinde otomatik olarak iletilmelidir.

Kale Çizgisi Teknolojisi Gereksinimleri ve Özellikleri

Eğer Kale Çizgisi Teknolojisi lig müsabakalarında kullanılacak ise, müsabaka organizatörleri sistemin aşağıda verilen standartların birinden sertifikalı olduğundan emin olmalıdır:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Bağımsız bir test enstitüsü, farklı teknoloji sağlayıcılarının sistemlerinin doğruluğunu ve işlevselliğini Test Kılavuzuna uygun olarak onaylamalıdır. Eğer teknoloji Test kılavuzuna uygun biçimde çalışmıyor ise, hakem Kale Çizgisi teknolojisini kullanmamalı ve durumu gerekli yere rapor etmelidir.

Kale Çizgisi Teknolojisinin kullanıldığı yerlerde, hakem Kale Çizgisi Teknolojisi için FIFA Kalite Programında belirtildiği üzere teknolojinin işlevselliğini maçtan önce test etmelidir.

12. Ticari Reklam

Takımların oyun alanına giriş anından, devre arasında oyun alanından ayrılmalarına ve tekrar oyun alanına dönmelerinden maçın bitimine kadar olan sürede, oyun alanına, kale ağlarına veya teknik alana veya hakem inceleme alanına (RRA) veya sınır çizgilerinden 1 m. içerisinde kalan zemine, gerçek veya sanal ticari reklamın herhangi bir türüne izin verilmez. Kalelere, ağlara, bayrak direklerine ve bayraklarına reklam konamaz ve bu gereçlere hiç bir yabancı madde (kamera, mikrofon vs.) takılamaz.

Ek olarak, dikey yerleştirilen reklam en az :

- Taç çizgisinden 1 metre (1 yd)
- Kale çizgisinden kale ağlarının derinliği ile aynı uzaklıkta
- Kale ağlarına 1 metre (1 yd) uzakta olmalıdır.

13. Logolar ve Amblemeler

Oyun süresince, oyun alanında ve oyun alanındaki gereçlerde, kale ağları ve çevirdikleri alanlarda dahil, FIFA'nın, konfederasyonların, ulusal futbol federasyonlarının, müsabakaların, kulüplerin veya diğer kuruluşları temsil eden gerçek veya sanal logo veya amblemlerini koymak yasaktır. Bayrak direğine konulan bayraklarda bu logo ve amblemlere izin verilmektedir.

14. Video Assistant Referees (VARs)

VAR kullanılacak maçlarda bir video operasyon odası (VOR) ve en azından bir adet hakem inceleme alanı (RRA) bulunmalıdır.

Video Operasyon Odası (VOR)

VOR, video yardımcı hakemin (VAR), Video Yardımcı Hakem Asistanının (AVAR) ve yeniden oynatma operatörünün (RO) çalıştığı yerdir; stadyum içinde, stadyuma yakın veya daha uzak bir konumda olabilir. Müsabaka sırasında, sadece yetkili kişilerin Video Operasyon Odası(VOR)'a girmeleri veya VAR, AVAR ve RO ile iletişim kurmasına izin verilir.

VOR'a giren bir oyuncu, yedek oyuncu veya değiştirilmiş oyuncu ihraç (kırmızı kart) ile cezalandırılır; VOR'a takım görevlilerinden birinin girmesi durumunda giren kişi teknik bölgeden ihraç edilecektir.

Hakem İnceleme Alanı (RRA)

VAR kullanılan maçlarda, hakemin sahada inceleme (OFR) yapabileceği en az bir adet hakem inceleme alanı (RRA) bulunmalıdır. Hakem inceleme alanı şu özellikleri içermelidir:

- Oyun alanı dışında görünür bir konumda
- Açık bir şekilde işaretlenmiş

RRA'ya giren oyuncu, yedek oyuncu veya değiştirilmiş oyuncu ihtar ile cezalandırılacaktır; RRA'ya giren bir takım görevlisi resmi olarak açıkça uyarılacaktır. (veya takım görevlileri sarı kart kullanılan müsabakalarda ihtar alacaklardır)

Kural 02

Top

1. Nitelikler ve Ölçüler

Tüm top1ar:

- Yuvarlak
- Uygun malzemeden yapılmış olmalı
- Çevresi 70 cm (28 inç) ile 68 cm (27 inç) arasında
- Ağırlığı oyunun başlangıcında 450 gr (16 oz) ile 410 gr (14 oz) arasında
- Basıncı deniz seviyesinde 0.6-1.1 atmosfer(600 gr/cm 2-1.100gr/cm2; 8.5 lbs/sq.in. - 15.6 lbs/sq.in.) arasında olmalıdır.

FIFA'nın veya konfederasyonların gözetimi altında gerçekleşen resmi turnuvalarda oynanan maçlarda kullanılan bütün top1ar aşağıdaki logolardan birini taşımalıdır:



- FIFA Quality PRO



- FIFA Quality



- IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Daha önce ki, “FIFA ONAYLI” “ FIFA APPROVED”, “FIFA DENETİMLİ” “FIFA” “INSPECTED”, “ULUSLARARASI MAÇ STANDARTI”“INTERNATIONAL MATCH STANDARD” kalite işaretlerini taşıyan top1ar yukarıda belirtilen müsabakalarda 31 Temmuz 2017'ye kadar kullanılabilir.

Her bir logonun, Kural 2'de düzenlenen asgari şartlara ilave olarak bu logonun IFAB tarafından onaylanmış özel teknik şartlara göre test edildiğini ve bunlara uygun bulunduğunu gösterir. Testlerin yapıldığı kuruluşlar FIFA tarafından onaylanmış olmalıdır.

Kale Çizgisi Teknolojisi'nin (GLT) kullanıldığı müsabakalarda, teknolojiye entegre edilmiş top1ar yukarıda listelenen logolardan birini taşımak zorundadır.

Ulusal Futbol Federasyonu müsabakalarında bu işaretlerden birini taşıyan topların kullanılması gereklidir.

FIFA'nın, konfederasyonların veya ulusal futbol federasyonlarının resmi maçlarında topun üzerine, müsabakanın, müsabakayı düzenleyen kurumun, topu üreten firmanın resmi markası, logo / amblemi dışında hiçbir ticari reklam konulamaz. Konulacak işaretlerin sayısı ve boyutları müsabaka talimatı ile belirlenebilir.

2. Kusurlu Topun Değiştirilmesi

Eğer top maç sırasında kusurlu hale gelirse:

- Oyun durdurulur ve
- Orijinal (ilk) topun kusurlu hale geldiği noktada değiştirilen top ile yapılacak hakem atışıyla oyun yeniden başlatılır.

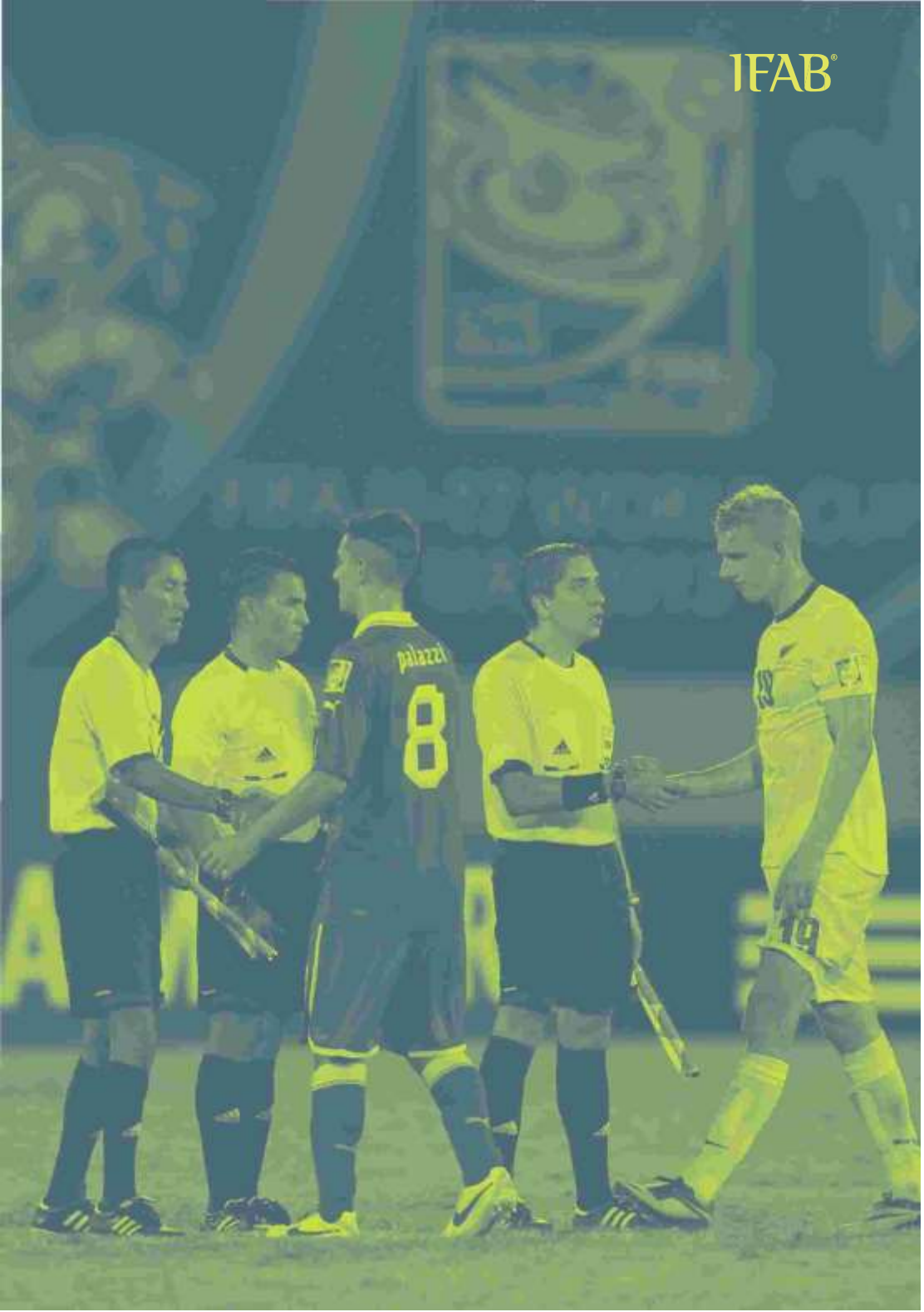
Eğer top, başlama vuruşu, kale vuruşu, köşe vuruşu, serbest vuruş, penaltı vuruşu veya taç atışı sırasında kusurlu hale gelirse, oyun tekrar yeniden başlatılır.

Eğer top, penaltı vuruşu sırasında veya penaltı noktasından yapılan vuruşlar sırasında ileri doğru hareket ederken, bir oyuncuya, kale direklerine veya kale üst direğine dokunmadan kusurlu hale gelirse, penaltı vuruşu tekrar edilir.

Top oyun süresince hakemin izni olmadan değiştirilemez.

3. İlave Toplar

Kural 2'de belirtilen niteliklere sahip top, oyun alanının çevresine yerleştirilebilir ve bu top, topun kullanımı hakemin kontrolü altındadır.



Kural 03

Oyuncular

1. Oyuncuların Sayısı

Oyun, biri kaleci olmak üzere her biri en fazla onbir (11) oyuncudan oluşan iki takım arasında oynanır. Eğer takımlardan birinde yedi (7) oyuncudan daha az sayıda oyuncu varsa o maç başlatılamaz veya devam edemez.

Eğer bir takımda, bir veya birden fazla oyuncunun oyun alanını kasıtlı bir şekilde terk etmesi sonucunda yediden daha az sayıda oyuncu kalmışsa, hakem oyunu durdurmak zorunda değildir ve avantaj oynatabilir, fakat top oyun alanını terk ettiğinde takımlardan birinin en az yedi oyuncusu yoksa oyun kaldığı yerden devam edemez.

Eğer müsabaka kuralları, başlama vuruşu yapılmadan önce tüm oyuncuların ve yedek oyuncuların isim listelerinin verilmesini şart koşarsa ve takımlardan biri maça on bir oyuncudan daha az sayıda oyuncuyla başlarsa, sonradan gelmeleri halinde sadece başlangıçta isimleri verilen oyuncular ve yedek oyuncular maça oynayabilir.

2. Yedek Oyuncuların Sayısı

Resmi Maçlar

En çok üç yedek oyuncu değiştirilen en üst ligdeki kulüplerin Birinci Erkek ve Kadın takımları ve 'A' ulusal takımların müsabakaları hariç, resmi liglerde oynanan herhangi bir müsabakada en çok beş oyuncuya kadar oyuncu değişikliği sayısı, FIFA, konfederasyon veya ulusal federasyonlar tarafından belirlenir.

Müsabaka talimatlarında şunlar bildirilmelidir.

- en az üç(3), en fazla on iki(12)'ye kadar yedek oyuncu sayısı
- Uzatmalara giden maçlarda bir (1) ilave değişikliğin kullanılıp kullanılmayacağı (takım, tüm oyuncu değişikliği hakkını kullanmış ya da kullanmamış olsa da.)

Diğer Maçlar

Ulusal 'A' takım maçlarında en fazla on iki yedek ismi yazılabilirken en fazla altısı kullanılabilir.

Diğer tüm maçlarda, aşağıdakilerin sağlanması durumunda daha fazla sayıda oyuncu değişikliği yapılabilir:

- Takımlar maksimum sayı üzerinde anlaşılır.
- Hakeme müsabakadan önce bilgi verilir.

Eğer hakeme bilgi verilmezse veya maçın başlamasından önce herhangi bir anlaşmaya varılmazsa, her takımın en fazla altı oyuncu değiştirmesine izin verilir

Geri Dönüş Oyuncu Değişikliği

İlgili Ulusal Federasyonun, konfederasyon veya FIFA'nın onaylaması koşuluyla, geri dönüş oyuncu değişikliğine yalnızca genç, veteran, engelli ve en düşük seviye(grassroots) futbolunda izin verilir.

3. Oyuncu Değişiklik Yönetimi

Yedek oyuncuların isimleri maç başlamadan önce hakeme verilmelidir. İsmi bu zamana kadar verilmeyen yedek oyuncular maçta yer alamazlar.

Oyuncu değişikliği sırasında aşağıdaki kurallara uyulmalıdır:

- Oyuncu değişikliği yapılmadan önce hakem bilgilendirilmelidir.
- Değiştirilen oyuncu oyun alanı dışında değilse, hakemden izin alarak oyun alanında ayrılır.
- Değiştirilen oyuncu orta alan çizgisinden çıkmak zorunda değildir ve geri dönüş oyuncu değişikliğine izin verilen maçlar hariç oyunun geri kalan kısmında oynamaz
- Eğer değiştirilecek oyuncu, oyun alanını terk etmeyi reddederse oyun devam eder.

Yedek Oyuncu Girişi:

- Oyunun durdurulduğu bir zamanda
- Orta alan çizgisinden
- Değiştirilen oyuncu oyun alanını terk ettikten sonra
- Hakemin işaretini aldıktan sonra oyuna girer

Yedek oyuncu oyun alanına girdiğinde oyuncu değişikliği gerçekleştirilmiş olur. O andan itibaren oyundan çıkan oyuncu değiştirilmiş oyuncu ve yedek oyuncu da oyuncu olur ve oyunu herhangi bir şekilde başlatabilir.

Tüm yedek oyuncular ve değiştirilmiş oyuncular, oynasın veya oynamasın hakemin otoritesine tabidir.

4. Kalecinin Değiştirilmesi

Diğer oyuncularından herhangi biri:

- Değişiklik yapılmadan önce hakemin bilgilendirilmesi,
- Değişikliğin oyununun durdurulduğu bir anda yapılması şartıyla kaleci ile yer değiştirebilir.

5. İhlaller ve Cezalar

Eğer ismi bildirilmiş bir yedek oyuncu, ismi bildirilmiş bir oyuncunun yerine oyuna başlar ve bu değişiklikten hakem bilgilendirilmezse:

- Hakem ismi bildirilen yedek oyuncunun oyuna devam etmesine izin verir
- İsmi bildirilen yedek oyuncuya disiplin cezası verilmez
- İsmi oyuncu olarak belirtilen oyuncu yedek oyuncu olabilir
- Yedek oyuncuların sayısında azalma olmaz
- Hakem durumu ilgili kuruluşlara rapor eder

Eğer oyuncu değişikliği devre arasında veya uzatma devrelerinden önce yapılırsa işlemlerin, maçın başlamasından önce tamamlanması gerekir. Eğer hakeme bilgi verilmezse değiştirilen oyuncu oynamaya devam eder, herhangi bir disiplin cezasına gerek yoktur, konu ilgili otoriteye rapor edilir.

Eğer bir oyuncu, değişiklik yapılmadan önce hakemin iznini almadan kalecinin yerine geçerse:

- Hakem oyunun devam etmesine izin verir
- Hakem, top oyun dışı olduğunda her iki oyuncuya da ihtar verir. Ancak devre arasında(uzatma devreleri dahil) veya maç bitimi ve uzatma devreleri arasındaki sürede ve/veya penaltı noktasından yapılan vuruşlar esnasında yapılan değişiklikler için ihtar verilmez.

Bu kuralın diğer tüm ihlallerinde:

- Oyunculara ihtar verilir.
- Oyun durdurulduğunda topun bulunduğu yerden bir endirekt serbest vuruş ile oyun yeniden başlatılır.

6. Oyuncular ve Yedek Oyuncuların İhracı

İhraç edilmiş bir oyuncu:

- Eğer takım listelerinin teslim edilmesinden önce ihraç edildiyse, herhangi bir sıfatla takım listelerinde yer almaz.
- Eğer takım listelerinin tesliminden sonra ve maçın başlamasından önce ihraç edildiyse, yerine ismi bildirilmiş bir yedek oyuncu geçebilir (yerine geçen yedek oyuncunun yerine başka bir oyuncu geçemez)
- Başlama vuruşundan sonra ihraç edilirse yerine başka bir oyuncu alınamaz.

İsmi bildirilmiş bir yedek oyuncu, başlama vuruşundan önce veya sonra oyundan ihraç edilmişse, yerine başka yedek oyuncu alınamaz.

7. Oyun Alanında Fazladan Kişi Olması

Takım listesinde isimleri belirtilmiş olan teknik direktör ve diğer görevliler (oyuncular ve yedek oyuncular haricinde) takım görevlileridir. Takımın listesinde oyuncu, yedek oyuncu veya takım görevlisi olarak belirtilmeyen herkes saha dışından kişi olarak kabul edilir.

Eğer takım görevlisi, yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu veya ihraç edilmiş oyuncu veya saha dışı kişi oyun alanına girerse, hakem:

- Yalnızca oyuna müdahale söz konusu olduğunda oyunu durdurur
- Oyun durdurulduğunda bu kişiyi oyun alanından çıkarttırır
- Gerekli disiplin işlemini gerçekleştirir.

Eğer oyun durdurulmuşsa ve müdahale varsa:

- Bir takım görevlisi, yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu veya ihraç edilmiş bir oyuncu tarafından yapılmış ise, oyun direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşuyla tekrar başlatılır.
- Saha dışından kişi tarafından yapılmış ise oyun hakem atışı ile tekrar başlatılır.

Eğer top kalenin içine gidiyorsa ve müdahale savunma oyuncusunun topla oynamasını engellemiyorsa, topun rakip takımın kalesine girmemesi koşuluyla, top kaleye girerse (topa temas edilse dahi) gol verilir.

8. Oyun Alanı Dışındaki Oyuncular

Oyun alanına tekrar girmek için hakemin iznine ihtiyaç olan bir oyuncu hakemin iznini almadan tekrar oyun alanına girerse, hakem;

- Oyunu durdurur(eğer oyuncu oyuna veya görevli hakemlere müdahale etmiyorsa veya eğer avantaj uygulanıyorsa oyun derhal durdurulmaz)
- İzinsiz oyun alanına girdiği için oyuncuya ihtar verilir.

Eğer hakem oyunu durdurursa, oyuna şöyle başlanmalıdır:

- Müdahalenin olduğu yerden direkt serbest vuruşla
- Eğer müdahale yoksa oyun durdurulduğunda topun bulunduğu yerden endirekt serbest vuruşla

Oyuncu, oyunun bir parçası gereği sınır çizgilerini geçerse ihlal yapmış sayılmaz.

9. Oyun Alanında fazla bir kişi bulunurken gol olması

Gol atıldıktan sonra, oyun tekrar başlamadan önce, eğer hakem golün atıldığı anda oyun alanında fazladan bir kişi olduğunu fark ederse:

- Aşağıdaki durumlarda hakem golü geçersiz saymalıdır. Eğer fazladan kişi;
 - Golü atan takımın oyuncusu, yedek oyuncusu, değiştirilmiş oyuncusu, ihraç edilmiş oyuncusu veya görevlisi ise, oyun fazladan kişinin bulunduğu yerden direkt serbest vuruşla tekrar başlatılır.
 - "Oyun alanında fazladan kişi olması" bölümünde özetlendiği şekilde golle sonuçlanmaması durumunda, oyuna müdahale eden saha dışı bir kişi ise oyun, hakem atışı ile yeniden başlatılır.
- Aşağıdaki durumlarda hakem golü geçerli saymalıdır. Eğer;
 - Fazladan kişi golü yiyen takımdan bir oyuncu, yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu, ihraç edilmiş oyuncu veya takım görevlisi ise
 - Fazladan kişi oyuna müdahale etmemiş saha dışından kişi ise

Her durumda hakem fazladan kişinin oyun alanında çıkarılmasını sağlamalıdır.

Eğer gol atıldıktan ve oyun yeniden başlatıldıktan sonra hakem, gol atıldığında oyun alanında fazladan bir kişi olduğunu fark ederse, gol geçersiz sayılmaz. Fazladan kişi hala oyun alanında ise hakem:

- Oyunu durdurur
- Fazladan kişinin oyun alanından çıkartılmasını sağlar
- Oyunu uygun bir şekilde hakem atışıyla veya serbest vuruşla tekrar başlatır.

Hakem olayı ilgili yetkililere rapor etmelidir

10. Takım Kaptanı

Takım kaptanının özel bir statüsü veya ayrıcalığı yoktur ancak takımın genel davranışlarından bir dereceye kadar sorumludur.



Kural 04

Oyuncu Ekipmanları

1. Güvenlik

Bir oyuncu tehlikeli herhangi bir ekipman kullanmamalı veya giymemelidir.

Her türlü takı (kolyeler, yüzükler, bileklikler, küpeler, deri ve plastik bileklikler vesaire) yasaktır ve çıkartılmalıdır. Takıların üzerini kapatmak için bant kullanımına izin verilmez.

Oyuncular maç başlamadan ve yedek oyuncular da oyun alanına girmeden önce kontrol edilmelidir. Eğer bir oyuncu izin verilmeyen/tehlikeli bir ekipman veya takı giyiyorsa veya kullanıyorsa hakem oyuncudan:

- Takıyı veya ekipmanı çıkarmasını ister.
- Eğer oyuncu bu talimatı yerine getiremez veya yerine getirmek istemez ise oyunun ilk durduğu anda oyun alanını terk etmesini ister.

Uyarıyı reddeden veya takı / ekipmanı tekrar giyen oyuncuya ihtar verilmelidir.

2. Zorunlu Ekipmanlar

Bir oyuncunun zorunlu ekipmanları aşağıdaki ayrı parçaları kapsar:

- Kollu bir forma
- Şort
- Çoraplar – Bir bant veya diğer bir malzeme kullanıldığında çorapları kaplarsa veya dıştan giyilirse çorapların ilgili kısmı ile aynı renk olmalıdır
- Tekmelikler – tekmelikler yeterli koruma sağlayacak, uygun bir malzemeden yapılmış olmalı ve çoraplar ile tamamen örtülmelidir.
- Kaleciler eşofman altı giyebilirler.

Goalkeepers may wear tracksuit bottoms.

Ayakkabıları veya tekmelikleri yanlışlıkla çıkan oyuncu mümkün olduğunca kısa sürede ve topun ilk oyun dışı olduğu andan daha sonra olmamak üzere eski haline getirmelidir.

Eğer bu oyuncu, ayakkabı veya tekmeliklerin yenilerini giymeden topla oynarsa ve/veya gol atarsa, gol geçerli sayılır.

3. Renkler

- İki takım birbirlerinden ve hakemlerden ayırt edici renkte giyinmelidirler.
- Her bir kaleci diğer oyuncularından ve hakemlerden ayırt edici renkte giyinmelidir.
- Eğer kalecilerin formaları aynı renkse ve ikisinin de diğer bir forması yoksa, hakem maçın oynanmasına izin verir.

İçe giyilen giysi, forma kollarının ana rengiyle aynı olmalıdır. Şort altlığı/taytlar şortların ana rengiyle veya şortların alt kısımlarıyla aynı renk olmalıdır- aynı takımın oyuncuları aynı rengi giymelidir.

4. Diğer Ekipmanlar

Başlık, yüz maskesi, diz ve dirsek koruyucular gibi yumuşak, hafif ve dolgulu malzemeden yapılmış tehlikeli olmayan koruyucu ekipmanların kullanımına, kaleci şapkası ve sporcu gözlüğünde olduğu gibi izin verilir.

Baş Örtüsü

Başörtülerin (kalecilerin şapkası hariç) kullanıldığı yerlerde, onlar:

- Siyah renk veya formanın ana rengiyle aynı olmalı, aynı takım oyuncularının aynı renk giymesi sağlanmalıdır.
- Oyuncu ekipmanlarının profesyonel görünümü koruyor olmalı
- Formaya tutturulmamalı
- Giyen oyuncu veya diğer oyuncular için herhangi bir tehlike oluşturmamalı (örneğin boyun etrafında yer alan açma/kapama mekanizması)
- Yüzeyden sarkan herhangi bir parça(lar) olmamalıdır.(çıkıntılı parçalar)

Elektronik İletişim

Oyuncuların (yedek oyuncular, değiştirilmiş oyuncular ve ihraç edilmiş oyuncular dahil) herhangi bir elektronik veya iletişim ekipmanı giymesi ve kullanmasına izin verilmez (EPTS kullanımına izin verilen yerler hariç). Oyuncu sağlığı veya güvenliği veya taktik/antrenörlük sebepleriyle direkt olarak bağlantılı olduğu sürece takım görevlileri tarafından herhangi bir elektronik iletişim aracının kullanımına izin verilir fakat sadece küçük, mobil, elle-tutulur ekipmanlar (örneğin mikrofon, kulaklık, kulak mikrofonu, mobil telefon/akıllı telefon, akıllı saat, tablet, laptop) kullanılabilir. İzin verilmeyen bir ekipman kullanan veya elektronik veya iletişim ekipmanı ile uygunsuz davranan takım görevlileri teknik alandan ihraç edilecektir.

Elektronik Oyuncu İzleme Sistemi (EPTS)

FIFA'nın, konfederasyonların veya ulusal futbol federasyonlarının gözetimi altında organize edilen resmi turnuvalarda oynanan maçlarda, elektronik oyuncu izleme sisteminin parçası olarak giyilebilir teknolojiler kullanılabilir; Müsabaka organizatörü oyuncuya bağlanan teknolojinin tehlikeli olmadığını ve aşağıdaki koşulu içerdiğini garantiye almak zorundadır:



Bu işaret, takılan teknolojik ekipmanın resmi olarak test edildiğini ve FIFA tarafından geliştirilen ve IFAB tarafından onaylanan Uluslararası Maç Standardının minimum güvenlik şartlarını karşıladığını göstermektedir. Testleri yürüten kuruluşlar, FIFA'nın onayına tabidir.

Elektronik performans ve izleme sistemlerinin (EPTS) kullanıldığı durumlarda (ulusal futbol federasyonu/müsabaka organizatörünün anlaşmasına tabi olarak), müsabaka organizatörü, resmi müsabakalar süresince EPTS'ten teknik bölgeye iletilen bilgi ve verinin güvenilirliğini ve doğruluğunu garantiye almak zorundadır.

Müsabaka organizatörlerini desteklemek amacıyla, güvenilir ve doğru elektronik performans ve izleme sistemleri için FIFA tarafından profesyonel standart geliştirilmiş ve IFAB tarafından onaylanmıştır.

Profesyonel standart, 1 Haziran 2019'a kadar sürecek geçiş sürecinde devreye alınacaktır. Aşağıdaki koşul, bir EPTS aygıtı/sisteminin resmi olarak test edilmiş ve futbolda konumsal verinin güvenilirlik ve doğruluk gerekliliklerini sağladığını belirtir:



5. Sloganlar, ifadeler, imajlar ve reklamlar

Kullanılan ekipmanlarda herhangi bir politik, dini veya kişisel slogan, beyan veya resim olmamalıdır. Oyuncular politik, dini, kişisel slogan, beyan veya resim içeren ya da üretici logosundan başka bir reklam taşıyan forma altı giysilerini ortaya çıkaramazlar. Herhangi bir ihlalde, oyuncu ve/veya takım müsabakayı düzenleyen kuruluş, ulusal futbol federasyonu tarafından cezalandırılacak veya FIFA tarafından soruşturulacaktır.

Prensipler

- Kural 4, oyuncular, yedekler ve değiştirilmiş oyuncular tarafından giyilmiş bütün ekipmanlara (kıyafetler dâhil) uygulanır; prensipler ayrıca teknik bölgedeki bütün takım görevlilerine de uygulanır
- Aşağıdakilere (genellikle) izin verilmiştir:
 - Oyuncu numarası, ismi, takım arması/logosu, futbol oyununu yücelten girişimci sloganlar/emblemler, saygı ve dürüstlük ile müsabaka kuralları veya ulusal federasyon, konfederasyon veya FIFA yönetmeliklerince izin verilmiş reklamlar
 - Maç bilgileri: takımlar, tarih, müsabaka/etkinlik, müsabaka yeri
- İzin verilmiş sloganlar, ifadeler veya görseller forma önüne ve/veya kol bandına gelmelidir.
- Bazı durumlarda slogan, ifade veya görsel yalnızca takım kaptanının kol bandında görülebilir.

Kuralın Açıklaması

Bir slogan, ifade veya görselin izin verilebilmesine yorum yapılırken hakemin Kural 12'yi (Faul ve Fena Hareketler) dikkate alarak aşağıdakilerden birinden suçlu olan oyuncuya karşı harekete geçmesi gerekir:

- Saldırgan, aşağılayıcı veya küfürli söz kullanılması ve/veya jestler
- Kışkırtıcı, alaycı veya tahrik edici hareketler

Bu kategorilere giren hiçbir slogan, ifade veya görsel kabul edilemez..

'Dinsel' ve 'kişisel' olanlar görece daha kolay tanımlanabilirken ve 'siyasi' olanlar daha az açık iken, aşağıdakiler ile bağlantılı slogan, ifade veya görseller kabul edilemez

- Sağ veya ölü herhangi biri(leri) (resmi müsabaka isminin bir parçası olmadığı sürece)
- Herhangi bir bölgesel, ulusal veya uluslararası siyasi parti/organizasyon/grup vs.
- Herhangi bir bölgesel veya ulusal hükümet veya bunlara bağlı herhangi bir departman, ofis veya fonksiyon
- Herhangi bir ayrımcı organizasyon
- Hedefleri/eylemleri kayda değer sayıda insanı inciten herhangi bir organizasyon
- Herhangi bir özel siyasi eylem/olay

Önemli bir ulusal veya uluslararası olay anılırken karşı takım (tarafkarları dâhil) ve kamunun hassasiyeti dikkatlice değerlendirilmelidir.

Müsabaka kuralları, özellikle izin verilen slogan, ifade ve görsellerin boyutu, sayısı ve konumu ile bağlantılı daha fazla kısıtlama/sınırlama içerebilir. Slogan, ifade veya görseller ile ilgili anlaşmazlıkların müsabakadan önce çözülmesi önerilir.

6. İhlaller ve Cezalar

Bu kuralın herhangi bir ihlalinde oyunun durdurulması şart değildir ve oyuncu:

- Hakem tarafından ekipmanını düzeltmesi için oyun alanından çıkması talimatı verilir.
- Eğer ekipmanları hala düzeltilmemiş ise, oyun durduğunda oyun alanını terk eder.

Oyuncu ekipmanını düzeltmek veya değiştirmek için oyun alanını terk ettikten sonra:

- Tekrar oyuna girmesine izin verilmeden önce ekipmanları bir hakem tarafından kontrol edilecektir.
- Yalnızca hakemin izniyle oyuna tekrar girebilir. (izin oyun sırasında verilebilir)

Hakemin izni olmadan oyuna giren oyuncuya ihtar verilmelidir ve oyun hakem tarafından ihtar verilmek için durdurulursa, müdahale olmadığı sürece oyunun durdurulduğunda topun bulunduğu yerden bir indirekt serbest vuruş verilir, müdahale olması durumunda ise, müdahalenin yapıldığı yerden bir direkt serbest vuruş (veya penaltı vuruşu) verilir



Kural 05

Hakem

1. Hakemin Yetkisi

Her maç, maç ile ilgili Oyun Kurallarını uygulamada tam yetkili bir hakem tarafından yönetilir.

2. Hakemin Kararları

Kararlar , oyun kuralları çerçevesinde olayların gelişimine uygun sağ duyuya sahip olan hakemin kanaatine ve oyun kurallarına uygun olarak hakemin karar yeteneğine ve “oyunun ruhuna” göre verilir

Hakemin bir golün kabul elidip edilmemesi ve maç sonucu da dahil oyunla ilgili kararları nihaidir. Hakemin ve müsabakada görevli diğer hakemlerin kararlarına her zaman saygı duyulmalıdır.

Hakem, oyunu yeniden başlatmamış veya ilk yarı veya ikinci yarıyı bitirme işaretini vermemiş (uzatmalar dahil) ve oyun alanını terk etmemiş, maçı bitirmemiş olması kaydı ile, bir kararını yanlış olduğunu fark ettiğinde, veya diğer maç hakemlerinin tavsiyesi üzerine değiştirebilir

Eğer hakem oyunu yönetemeyecek duruma gelirse, top oyun dışına çıkana kadar oyun diğer maç hakemlerinin denetimi altında devam edebilir.

3. Yetkileri ve Görevleri

Hakem:

- Oyun Kurallarını uygular.
- Oyunu diğer hakemlerle iş birliği içerisinde yönetir.
- Oyunun süresini belirler , maç kayıtlarını tutar ve maç öncesinde, maç sırasında veya maç sonrasında disiplin suçları ve meydana gelen diğer olayların bilgisini de içeren raporunu ilgili kurumlara verir.
- Oyunun tekrar başlamasını işaret eder ve/veya denetler.

Avantaj

- Bir ihlal veya suç meydana geldiğinde kusurlu olmayan takımın avantajdan yararlanması için oyunu devam ettirir ve beklenen avantajın o anda veya bir kaç saniye içinde doğmaması halinde ihlal veya suçu cezalandırır.

Disiplin Cezaları

- Aynı anda birden fazla ihlal gerçekleştiği anda yaptırım, oyunu tekrar başlatma, fiziksel şiddet ve taktiksel etki açısından daha ciddi olan ihlali cezalandırır.
- İhtar veya ihraç gerektiren bir ihlal yapan oyuncuya disiplin cezası verir.
- Maç öncesi inceleme için oyun alanına girdiği andan, oyun alanını terk ettiği (penaltı noktasından yapılan vuruşlar dahil) ana kadar disiplin cezası verme yetkisi vardır. Eğer, maçın başında henüz oyun alanına giriş yapılmadan önce, bir oyuncu ihraç gerektiren bir ihlalde bulunursa, hakem oyuncunun maçta oynamasını engelleme yetkisine sahiptir (bkz. Kural 3.6); hakem herhangi bir diğer fena hareketi rapor edecektir.
- Devre arası, uzatma devreleri ve penaltı noktasından yapılan vuruşlar da dahil olmak üzere maçın başlangıcında oyun alanına girdiği andan maç bitimine kadar sarı veya kırmızı kart göstermeye ve müsabaka kurallarının izin verdiği maçlarda bir oyuncuyu geçici olarak oyun dışı bırakma yetkisi vardır.
- Sorumlu bir şekilde hareket etmeyen takım yetkililerini cezalandırır ve gerekirse oyun alanından ve çevresinden uzaklaştırır, eğer başka bir sağlık elemanı yoksa ihraç edilecek bir ihlal yapan bir sağlık elemanı bir oyuncunun sağlık gereksinimi için sahada kalıp görev yapabilir.
- Kendisinin görmediği olaylarda diğer hakemlerin verdikleri bilgilere göre hareket eder.

Sakatlık

- Eğer, bir oyuncu hafif şekilde sakatlanmış ise, top oyun dışı oluncaya kadar oyunu devam ettirir.
- Bir oyuncu ciddi şekilde sakatlanmış ise, hakem oyunu durdurur ve oyuncunun oyun alanından çıkarılmasını sağlar. Sakatlanan bir oyuncu oyun alanında tedavi edilemez ve oyun alanına ancak maç tekrar başlatıldıktan sonra girebilir; eğer top oyunda ise oyuna tekrar giriş, taç çizgisinden yapılmalıdır fakat

top oyun dışında ise oyun alanını sınırlayan çizgilerin herhangi birinden yapılabilir. Oyunun terk edilmesi ile ilgili istisnai durumlar aşağıdadır:

- Kaleci sakatlandığında
- Bir kaleci ve başka bir oyuncu çarpışır ve derhal tedaviye ihtiyaç olursa
- Aynı takımdan oyuncular çarpışır ve derhal tedaviye ihtiyaç olursa
- Ciddi bir sakatlanma meydana gelirse
- Bir oyuncu rakibinin ihtar aldığı veya ihraç edildiği (örneğin kontrolsüz hareket veya ciddi faullü oyun) fiziksel bir ihlal sonucunda sakatlandığında, değerlendirme/tedavi hızlı bir şekilde tamamlanırsa
- Kanaması olan bir oyuncunun oyun alanını terk etmesini sağlar. Oyuncu, sadece kanamanın durduğu ve herhangi bir ekipmanda kan olmadığından emin olan hakemin bir işareti ile tekrar oyuna girebilir.
- Hakemin doktorların ve/veya sedye taşıyan görevlilerin oyun alanına girmesine izin vermesi durumunda, oyuncu oyun alanını sedye üzerinde veya yürüyerek terk etmelidir. Eğer oyuncu bu duruma uymazsa sportmenlik dışı davranıştan dolayı ihtar verilmelidir.
- Hakem sakatlanan ve tedavi için oyun alanını terk etmesi gereken bir oyuncuya ihtar vermeye veya oyuncuyu ihraç etmeye karar vermiş ise, oyuncuya oyun alanını terk etmeden önce kart gösterilmelidir.
- Eğer oyun başka bir nedenden dolayı durdurulmamışsa veya bir oyuncunun maruz kaldığı sakatlanma Oyun Kurallarının ihlali sonucu meydana gelmediyse bir hakem atışıyla tekrar başlatılır.

Dışarıdan Müdahaleler

- Hakem Oyun Kurallarının ihlal edildiği veya dışarıdan müdahale edildiği gerekçesiyle oyunu durdurma, geçici olarak erteleme veya tatil etme yetkisine sahiptir. Örneğin eğer;
 - Işıklandırma yetersizse,
 - Seyirci tarafından atılan bir cisim hakeme, bir oyuncuya veya bir takım görevlisine isabet ederse, olayın ciddiyetine bağlı olmak üzere hakem maçında devam etmesine izin verebilir, durdurabilir, geçici olarak erteleyebilir veya tatil edebilir.
 - Bir seyirci oyunu etkileyen bir düdük çalarsa, oyun durdurulur ve hakem atışı ile tekrar başlatılır.
 - Maç sırasında oyun alanına fazladan bir top ,başka bir cisim veya hayvan girerse hakem;

- Eğer oyuna bir müdahale söz konusu ise oyunu durdurur (ve hakem atışı ile tekrar başlatır), ancak top kalenin içine gidiyorsa ve müdahale savunma oyuncusunun topla oynamasını engellemiyorsa, topun rakip takımın kalesine girmemesi koşuluyla, top kaleye girerse (topa temas edilse dahi) gol verilir.
- Oyuna bir müdahale yoksa maçın devam etmesine izin verir ve mümkün olan ilk fırsatta cismın çıkartılmasını sağlar.
- Yetkili olmayan kişilerin oyun alanına girmesine izin verilmez.

4. Video Yardımcı Hakem (VAR)

Video Yardımcı Hakemin (VAR)'ın kullanımına yalnızca maç/müسابaka organizatörünün VAR protokolünü ve uygulama gereksinimlerini (VAR El Kitabında belirlendiği gibi) yerine getirdiği ve IFAB ve FIFA'dan yazılı onay aldığı durumlarda izin verilir.

Hakem yalnızca aşağıdakiler gibi 'açık ve bariz bir hata' veya 'gözden kaçırılmış ciddi olay' durumlarında Video Yardımcı Hakem (VAR)'a başvurur:

- Gol / Gol değil
- Penaltı / Penaltı değil
- Direkt kırmızı kart (İkinci ihtar ihraç)
- Kimlik karıştırılması, hakemin ihlali yapan takımdan yanlış oyuncuya ihtar verme veya ihraç etme durumu

Video Yardımcı Hakemin (VAR) yardımı, yalnızca olayın tekrar(lar)ını kullanmakla bağlantılıdır. Hakem, en son kararını yalnızca VAR'dan gelen bilgiye dayanarak ve/veya doğrudan görüntüleri tekrar kendisi inceleyerek verir (sahada inceleme).

'Gözden kaçırılmış ciddi olay' dışında hakem (ve ilgili diğer 'saha' maç görevlileri), her zaman bir karar vermek zorundadır (potansiyel bir ihlali cezalandırmama kararı dâhil); bu karar 'açık ve bariz bir hata' olmadığı sürece değişmez.

Oyun yeniden başladıktan sonra yapılan izlemeler

Eğer oyun durdurulur ve tekrar başlatılırsa, hakem sadece oyuncu kimliğinin karıştırılması durumu veya şiddetli hareket, tükürme, ısırma veya aşırı derecede saldırgan, küçümseyici ve/veya şiddetli jest(ler) gibi potansiyel ihraç durumlarında bir izleme yapabilir ve uygun disiplin yaptırımını uygular

5. Hakem Ekipmanları

Zorunlu Ekipmanlar

Hakemler aşağıdaki ekipmanları yanlarında bulundurmalıdır:

- Düdük (ler)
- Saat (ler)
- Kırmızı ve sarı kartlar
- Not Defteri (veya maç kayıtlarını tutacak diğer araçlar)

Diğer Ekipmanlar

Hakemlerin aşağıdaki cihazları kullanmasına izin verilebilir:

- Diğer hakemlerle iletişim kurmak için kullanılacak ekipmanlar (sesli/bipli bayraklar, kulaklık seti vb.)
- EPTS veya diğer fitness izleme cihazları

Hakemler ve diğer ‘saha’ maç görevlilerinin kameralar dahil olmak üzere herhangi bir elektronik ekipman veya mücevherat takmaları yasaktır.

6. Hakemin İşaretleri

Hakemlerin kabul edilen işaretleri için grafiklere bakınız.

Avantajı belirtmek için “iki kolla” yapılan işarete ilaveten, hakemler için her iki kol uzanmış pozisyonda koşmanın her zaman kolay olmaması sebebiyle “tek kolla” yapılan benzer bir işarete de izin verilmiştir.



Endirekt serbest vuruş



Direkt serbest vuruş



Avantaj (1)



Avantaj (2)



Penalty vuruşu



Kırmızı ve Sarı Kart



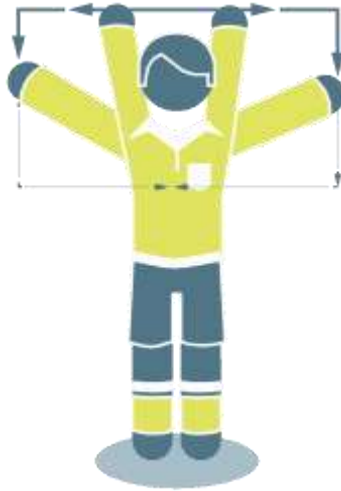
Köşe vuruşu



Kale vuruşu



Parmağı kulağa götür, diğer el/kol uzatılmış



Sahada inceleme TV işareti

7. Hakemlerin Sorumlulukları

Bir hakem veya diğer hakemler aşağıdaki durumlardan sorumlu tutulamaz:

- Bir oyuncu, yetkili veya seyircinin herhangi bir şekilde yaralanmasından veya sakatlanmasından,
- Herhangi bir mala gelebilecek zararlardan,
- Oyun kurallarına dayalı olarak, hakemin bir maçı durdurması, oynatması veya yönetmesi ile ilgili alacağı kararlar dolayısıyla herhangi bir kişi, kulüp, şirket, dernek veya diğer kuruluşların uğradıkları veya uğrayacakları kayıplardan.

Bunun kapsamı içinde olanlar:

- Oyun alanının veya çevresinin veya koşullarından veya hava şartlarından dolayı bir maçın oynanıp oynanmaması ile ilgili alacağı karar,
- Herhangi bir nedenle bir maçın tatil edilmesi ile ilgili alacağı karar,
- Oyun alanı ekipmanları ve maç boyunca kullanılacak top ile ilgili alacağı karar,
- Bir oyunun seyirci müdahalesi veya tribünlerdeki olaylar dolayısıyla durdurulup durdurulmaması ile ilgili alacağı karar,
- Sakatlanan bir oyuncunun tedavi maksadı ile oyun alanından çıkarılması için oyunun durdurulup durdurulmaması ile ilgili alacağı karar,
- Sakatlanan bir oyuncunun tedavi maksadı ile oyun alanından çıkarılmasını istemesi ile ilgili alacağı karar,
- Bir oyuncunun herhangi bir giysi veya ekipmanına izin verilip verilmemesi ile ilgili alacağı karar,
- Yetkisinin bulunduğu yerlerde, oyun alanı çevresinde herhangi bir kimsenin (takım ve stadyum görevlileri, güvenlik personeli, fotoğrafçılar veya diğer medya mensupları dahil) bulunmasına müsaade edilip edilmemesi ile ilgili alacağı karar,
- Oyun kurallarına göre verdiği veya FIFA, konfederasyon, ulusal futbol federasyonu veya müsabaka kural veya yönetmeliklerine göre oynanan bir maçtaki yetkilerine bağlı olarak verdiği herhangi bir karar.

Kural 06

Diğer Hakemler

Diğer maç görevlileri (iki yardımcı hakem, dördüncü hakem, ilave iki yardımcı hakem, yedek yardımcı hakem, video yardımcı hakem (VAR) ve en az bir Video Yardımcı Hakem Asistanı (AVAR) maçlara atanabilir. Maçın kontrolü için, Oyunun Kurallarına bağlı olarak hakeme yardımcı olacaklardır fakat son karar her zaman hakem tarafından verilecektir.

Hakem yardımcı hakemler, dördüncü hakem, ilave yardımcı hakemler ve yedek yardımcı hakem 'saha' maç görevlileridir.

VAR ve AVAR, 'video' maç görevlileridir ve hakeme, IFAB tarafından belirlenen VAR protokolü çerçevesinde yardımcı olurlar.

Diğer hakemler, hakemin yönetimi altında görevlerini yaparlar. Gereksiz müdahale veya yakışsız hareketler söz konusu olduğunda, hakem, herhangi bir diğer hakemin görevine son verecek ve durumu yetkili kurumlara rapor edecektir.

Yedek yardımcı hakem hariç olmak üzere, 'saha' maç görevlileri, hakemden daha iyi bir görüş alanına sahip oldukları anlarda gerçekleşen kusur ve ihlaller için, hakeme yardımcı olmalı, hakemin ve diğer hakemlerin görüş alanı dışında herhangi bir sportmenlik dışı hareket veya başka bir olay meydana geldiğinde olanları ilgili kuruluşlara rapor etmelidir. Hazırlanan rapor hakkında hakemi ve diğer hakemleri bilgilendirmelidir

Saha maç görevlileri, hakeme oyun alanının, topların ve oyuncuların ekipmanlarının incelenmesinde (sorunun çözülüp çözülmediği de dahil) ve oyunun süresi, goller ve fena hareketler vs. kayıtlarının tutulmasında yardımcı olurlar.

Müsabaka talimatları maça çıkamayacak veya devam edemeyecek görevli hakemin yerini kimin alacağını ve herhangi bir ilgili değişikliği açıkça belirtmelidir. Özellikle hakemin maça devam edemeyeceği durumlarda, dördüncü hakem veya kıdemli yardımcı hakem veya kıdemli ilave yardımcı hakemlerden hangisinin devralması gerektiği açıkça belirtilmelidir.

1. Yardımcı Hakemler

Aşağıdaki durumlarda işaret edecektir:

- Topun tamamının oyun alanını terk ettiğini ve hangi takımın köşe vuruşu, kale vuruşu veya taç atışı yapacağını
- Cezalandırılacak ofsaytta bulunan bir oyuncuyu
- Oyuncu değişikliği isteğini
- Penaltı vuruşlarında, vuruş yapılmadan önce kalecinin kale çizgisinden hareket edip etmediğini ve topun gol çizgisini geçip geçmediğini; eğer ilave yardımcı hakem atanmış ise, yardımcı hakem penaltı noktası hizasında pozisyon alır.

Oyuncu değiştirme prosedürünün izlenmesi de yardımcı hakemlerin görevleri arasındadır.

Yardımcı hakem, 9.15 m uzaklığın kontrol edilmesine yardımcı olmak için oyun alanına girebilir.

2. Dördüncü Hakem

Dördüncü hakemin yardımları aşağıdakileri kapsar:

- Oyuncu değişikliğinin yönetilmesi
- Oyuncunun/yedek oyuncunun ekipmanlarının kontrol edilmesi
- Hakemden gelecek işaret/onay sonrasında bir oyuncunun oyun alanına tekrar girmesi
- Yedek topların yönetilmesi
- Her iki yarının sonunda(uzatma süresi dahil) hakemin oyuna eklemeyi düşündüğü en az ilave sürenin gösterilmesi
- Teknik alanda bulunan herhangi bir kişinin sorumsuz davranışlarının hakeme bildirilmesi

3. İlave Yardımcı Hakemler

İlave yardımcı hakemler aşağıdaki durumları işaret eder:

- Gol atıldığı zamanlar dahil olmak üzere topun tamamının kale çizgisini geçtiğinde
- Hangi takımın köşe vuruşu veya kale vuruşu kullanacağını
- Penaltı vuruşlarında, topa vurulmadan önce kalecinin kale çizgisinden hareket ettiğini ve topun çizgiyi geçtiğini

4. Yedek Yardımcı Hakem

Yedek yardımcı hakemin tek görevi, devam edemeyecek durumda olan bir yardımcı hakemin veya dördüncü hakemin yerini almaktır.

5. Video Maç Görevlileri

Video yardımcı hakemi (VAR), yalnızca gol/gol değil, penaltı/penaltı değil, direkt kırmızı kart (ikinci ihtar hariç) veya hakemin ihlali yapan takımdan yanlış oyuncuya ihtar verme veya ihraç etme gibi kimlik karıştırılması gibi 'açık ve bariz hata' veya 'gözden kaçırılmış ciddi olay' durumu söz konusu olduğunda; tekrar görüntülerini kullanarak hakeme karar vermesi için yardımcı olabilecek bir maç görevlisidir.

Video yardımcı hakemi asistanı (AVAR), VAR'a öncelikli olarak aşağıdaki konularda yardımcı olan bir maç görevlisidir:

- VAR, kontrol veya inceleme ile meşgul iken televizyon görüntüsünü izlemek
- VAR'la ilgili olayların ve herhangi bir iletişim veya teknolojik problemin kaydını tutmak
- Özellikle VAR, kontrol/inceleme işini üstlendiği anlar hakem ile iletişim kurarak VAR'ın hakem ile olan iletişimine yardımcı olmak. Örneğin; hakeme 'oyunu durdurmasını' veya 'oyunu yeniden başlatmayı ertelemesini' söylemek vs
- 'Kontrol' veya 'inceleme' ile harcanan vaktin kaydını tutmak
- İlgili taraflara VAR kararları ile ilgili bilgilerin paylaşılması

6. Yardımcı Hakem İşaretleri



Oyuncu Değişikliği



Hücum eden takım için
Serbest Vuruş



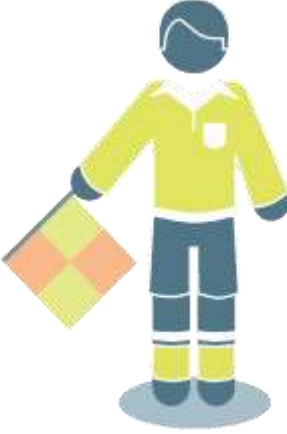
Savunma yapan takım
İçin Serbest Vuruş



Hücum eden takım için
Taç Atışı



Savunma yapan takım için
Taç Atışı



Köşe Vuruşu



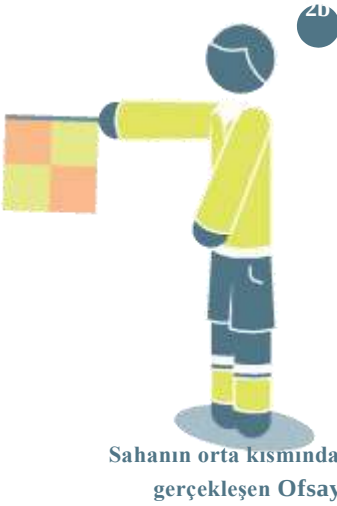
Kale Vuruşu



Ofsayt



**Sahanın yakın tarafında
gerçekleşen Ofsayt**



**Sahanın orta kısmında
gerçekleşen Ofsayt**



**Sahanın uzak
tarafında
gerçekleşen Ofsayt**

7. İlave Yardımcı Hakem İşaretleri



gol
(topun gol çizgisini geçtiğinin net
olarak görünmediği
pozisyonlarda)

Kural 07

Maçın Süresi

1. Oyun Devreleri

Bir maç 45 dakikalık iki eşit devreden oluşur, eğer hakem ve iki takım maç başlamadan önce ve müsabaka talimatlarına uygun olarak anlaşılırsa süre azaltılabilir.

2. Devre Arası Süre

Oyuncuların devre arasında 15 dakikayı aşmamak kaydı ile dinlenme hakları vardır. Müsabaka talimatları devre arası süreyi belirtmelidir ve belirtilen süre sadece hakemin izni ile değiştirilebilir. İlave devrelerin devre arasında kısa bir içecek molasına (bir dakikayı geçmemelidir) izin verilir

3. Kayıp Zaman için Ek Süre

Aşağıdaki durumlar sebebiyle kaybolan süre ait olduğu devreye eklenecektir:

- Oyuncu değişiklikleri
- Sakatlanan oyuncuların değerlendirilmesi ve/veya oyun alanından çıkartılmaları
- Zaman geçirilmesi
- Disiplin cezaları
- Müsabaka talimatlarına göre izin verilen içecek (bir dakikayı geçmemelidir) ve diğer tıbbi sebeplerden dolayı duraklamalar
- Video Yardımcı Hakem kontrol ve incelemelere bağlı gecikmeler
- Oyunun tekrar başlatılmasını geciktiren önemli duraklamalar da dahil diğer sebepler (örneğin gol atılması sonrasında gerçekleşen kutlamalar)

Dördüncü hakem, her iki yarının son dakikasının bitiminde hakem tarafından belirlenen en az ilave süreyi gösterir. İlave süre hakem tarafından arttırılabilir ancak azaltılamaz.

Hakem maın ilk devresinde yapılan zaman yanlış hesaplanmasını, ikinci devrenin süresini deęiřtirerek telafi etmemelidir.

4. Penaltı Vuruřu

Bir penaltı vuruřu yapılacak veya tekrar edilecek ise, o devrenin süresi penaltı vuruřu tamamlanana kadar uzatılır.

5. Maın Tatil Edilmesi

Müsabaka talimatları veya organize eden aksini belirtmedięi sürece tatil edilen malar yeniden oynanır.



Kural 08

Oyun Başlaması ve Tekrar Başlaması

Oyunun her iki yarısını ve uzatmanın iki yarısını başlatmak ve gol atıldıktan sonra oyunu tekrar başlatmak için başlama vuruşu yapılır. Serbest vuruş (direkt veya endirekt), penaltı vuruşu, taç atışı, kale vuruşu ve köşe vuruşu diğer oyunu tekrar başlatma yöntemleridir. (bkz. Kural 13 - 17) Hakem oyun durduğunda ve kurallar yukarıda belirtilen tekrar başlatma şekillerinden birisinin kullanılmasını gerektirmediği durumlarda oyun, hakem atışı ile tekrar başlatılır.

Top oyun dışı iken bir ihlal gerçekleştiğinde, bu durum oyunun nasıl tekrar başlatılacağını değiştirmez

1. Başlama Vuruşu

Yöntem

- Para atışını kazanan takım birinci yarıda hücum edeceği kaleyi seçer
- Rakip takım başlama vuruşunu yapar
- Para atışını kazanan takım ikinci yarıda başlama vuruşunu yapar
- İkinci yarıda takımlar kalelerini değiştirip diğer kaleye hücum ederler
- Bir takım gol attıktan sonra başlama vuruşu diğer takım tarafından yapılır

Bütün başlama vuruşlarında:

- Bütün oyuncular, başlama vuruşu yapan oyuncu hariç kendi yarı alanlarında bulunmalıdır
- Başlama vuruşunu yapan takımın rakipleri top oyuna girene kadar toptan en az 9.15m(10yd) uzakta olmalıdır.
- Top orta noktada hareketsiz bir şekilde durmalıdır.
- Hakem işaret verir.
- Top vurulup, açıkça hareket ettiği anda oyunda olur
- Başlama vuruşundan rakip takıma doğrudan gol atılabilir, eğer top doğrudan vuruşu yapanın kalesine girerse, rakip takım lehine bir köşe vuruşu verilir.

İhlaller ve Cezalar

Başlama vuruşu yapan oyuncu, top bir başka oyuncuya dokunmadan önce topa tekrar dokunursa, rakip takım lehine ihlalin yapıldığı yerden bir endirekt serbest vuruş verilir veya bilerek elle oynarsa direkt serbest vuruş verilir.

Başlama vuruşu yönteminin herhangi bir diğer ihlalinde, başlama vuruşu tekrar edilir.

2. Hakem Atışı

Yöntem

Oyun kale alanı içerisinde durdurulmadığı sürece, hakem oyunu, topun oyun durdurulduğu anda bulunduğu yerden topu yere bırakarak başlatır; oyunun kale alanı içinde durdurulması halinde, oyunu tekrar başlatmak için yapılacak hakem atışı, oyun durduğu anda topun bulunduğu yere en yakın kale çizgisine paralel kale alanı çizgisi üzerindeki noktadan yapılır

Top yere değdiğinde oyunda olur.

Herhangi bir oyuncu hakem atışına katılabilir (kaleciler dahil); hakem, bir hakem atışına kimin katılacağına veya sonucuna karar veremez.

İhlaller ve Cezalar

Hakem atışı, aşağıdaki durumlarda tekrarlanacaktır:

- Top yere değmeden önce bir oyuncuya dokunursa
- Top yere değdikten sonra, hiçbir oyuncuya dokunmadan oyun alanı dışına çıkarsa.

Eğer hakem atışında top, en az iki oyuncuya dokunmadan kaleye girerse oyun aşağıdaki şekilde tekrar başlar:

- Eğer top rakibin kalesine girerse kale vuruşu ile
- Eğer top takımın kendi kalesine girerse köşe vuruşu ile



Kural 09

Topun Oyunda ve Oyun Dışı Olması

1. Topun Oyun Dışı Olması

Top aşağıdaki hallerde oyun dışıdır:

- Top kale çizgisini veya taç çizgisini havadan veya yerden tamamen geçtiği zaman
- Oyun hakem tarafından durdurulduğu zaman

2. Topun Oyunda Olması

Top hakemlerden birine, kale direğine üst direğe veya köşe bayrak direğine çarpıp dönerek oyun alanı içinde kaldığı durumlar da dahil olmak üzere diğer tüm zamanlarda oyundadır.

IFAB®

Kural 10

Bir Maçın Sonucunu Belirleme

1. Gol Yapma

Bir gol golü atan takımın Oyun Kurallarını ihlal etmemiş olması koşuluyla, topun tamamının kale direkleri arasından ve üst direğin altından kale çizgisini geçmesi ile yapılır.

Eğer bir hakem, topun tamamı kale çizgisini geçmeden önce gol işareti verirse, oyun hakem atışıyla tekrar başlatılır.

2. Kazanan Takım

Daha fazla sayıda gol atan takım maçı kazanır. Eğer her iki takım da gol atamazsa veya eşit sayıda gol atarsa maç berabere sonuçlanmış olur.

Müsabaka talimatları maç veya rövanş maçları sonrasında kazanan bir takımın olmasını gerektirmesi halinde, kazanan takımı belirlemek için izin verilen yöntemler aşağıda belirtilmiştir:

- Deplasmanda atılan goller yöntemi
- Her biri 15 dakikayı geçmeyen iki eşit sürede, uzatma devreleri
- Penaltı noktasından yapılan vuruşlar

Yukarıdaki yöntemlerin bir kombinasyonu kullanılabilir.

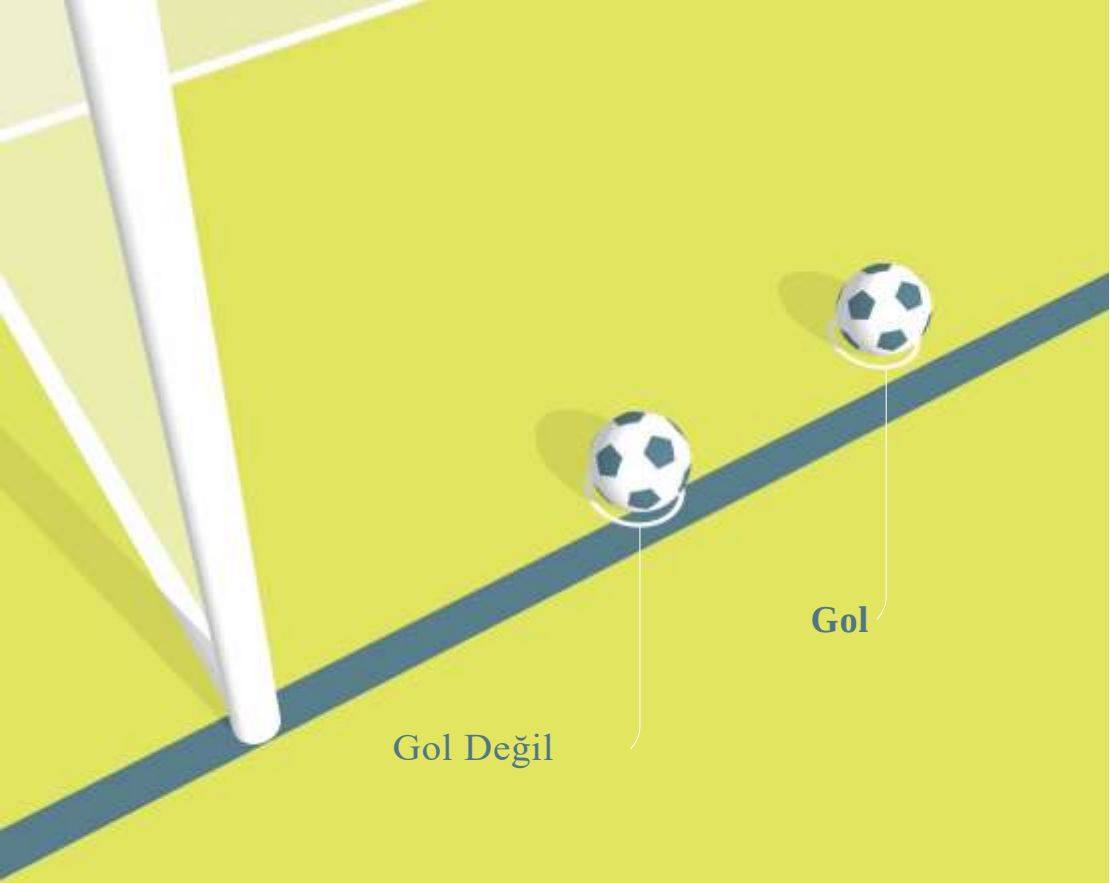
3. Penaltı Noktasından Yapılan Vuruşlar

Penaltı noktasından yapılan vuruşlar maçın bitiminden sonra yapılır ve aksi belirtilmediği sürece ilgili Oyun Kuralları uygulanır.

Yöntem

Penaltı Noktasından Yapılan Vuruşlar Başlamadan Önce

- Eğer dikkate alınması gereken başka etkenler yoksa (örn. zemin şartları, güvenlik vs.), hakem vuruşların yapılacağı kaleye karar vermek için para atışı yapar.

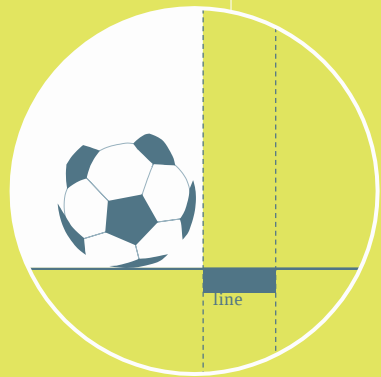
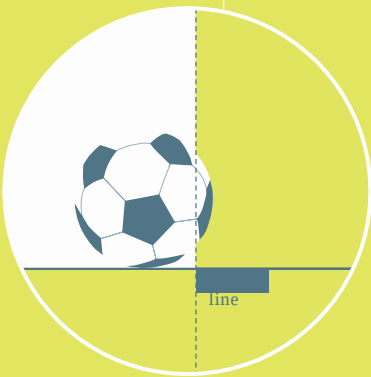


Gol Değil

Gol

Gol Değil

Gol



Karar verilen kale ancak güvenlik nedenleriyle veya kale veya oynanan zeminin kullanılamaz hale gelmesi durumunda değiştirilir.

- Hakem tekrar para atışı yapar ve atışı kazanan takım ilk vuruşu veya ikinci vuruşu yapmaya karar verir
- Oyuna devam edemeyecek bir kaleci yerine geçen yedek oyuncu hariç olmak üzere, maç bitiminde oyun alanında veya geçici olarak oyun alanı dışında (sakatlık, ekipmanların ayarlanması vs.) bulunan oyuncular vuruşlara katılabilirler
- Her bir takım penaltı noktasından yapılan vuruşlara katılabilen oyuncuların seçiminden ve sırasından kendileri sorumludurlar. Hakem sıra konusunda bilgilendirilmez
- Eğer maç bitiminde ve vuruşlar öncesinde veya esnasında, bir takımın rakibine göre daha fazla sayıda oyuncusu varsa, rakibinin oyuncu sayısı ile aynı olması için kendi takımının oyuncu sayısını rakip takımın oyuncu sayısına indirmeli ve takımdan çıkarılan oyuncuların isimlerini ve numaralarını hakeme bildirmelidir. Takımdan çıkarılan oyuncular vuruşlara katılamazlar (aşağıda belirtilen durum hariç)
- Eğer bir kaleci vuruşlardan önce veya vuruşlar sırasında sakatlanır ve devam edemeyecek hale gelirse, oyuncu sayılarının eşitlenmesi için takımdan çıkarılan oyunculardan biri ile yer değiştirebilir veya bu takım müsabaka talimatlarında belirtilen en çok sayıda oyuncu değiştirmemişse, listedeki yedek oyunculardan biri ile yer değiştirebilir. Ancak sakatlanarak değiştirilen kaleci takımda başka bir şekilde yer alamaz ve vuruş yapamaz.
- Eğer kaleci, halihazırda bir vuruş kullanmış ise yerine giren kaleci bir sonraki tur vuruşlarına kadar penaltı vuruşu yapamaz.

Penaltı Noktasından Yapılan Vuruşlar Sırasında

- Yalnızca vuruş hakkına sahip oyuncular ve hakemler oyun alanında bulunabilir.
- Penaltı vuruşu yapan oyuncu ve iki kaleci dışında, vuruş hakkına sahip tüm oyuncular orta yuvarlağın içinde kalmalıdır.
- Penaltı vuruşu yapan oyuncunun takım arkadaşı olan kaleci, oyun alanının içinde vuruşların yapıldığı ceza alanının dışında, kale çizgisinin ceza alanı sınır çizgileri ile birleştiği noktada durmak zorundadır.
- Vuruş hakkına sahip oyunculardan biri kaleci ile yer değiştirebilir.
- Penaltı vuruşu, topun hareketi durduğunda, oyun alanının dışına çıktığında veya hakem Oyun Kurallarının herhangi bir ihlali gerekçesiyle oyunu durdurduğunda tamamlanır. Vuruşu kullanan oyuncu topla ikinci defa oynayamaz
- Hakem vuruşların kaydını tutar

- Eğer bir kaleci ihlal yapar ve bunun sonucunda vuruş tekrarlanırsa kaleci ihtar ile cezalandırılır.
- Vuruşu yapan oyuncu, hakem vuruş işaretini verdikten sonra bir ihlal nedeniyle cezalandırılırsa bu vuruş kaçırılmış sayılır ve vuruş yapan oyuncu ihtar görülür.
- Eğer kaleci ve vuruşu yapan oyuncu aynı anda bir ihlal yaparsa:
 - Eğer vuruş kaçırılı veya kurtarılırsa, vuruş tekrar edilir ve her iki oyuncuya ihtar verilir.
 - Eğer vuruş gol olursa, gol iptal edilir, vuruş kaçırılmış sayılır ve vuruşu yapan oyuncuya ihtar verilir.

Aşağıdaki koşullara tabi olarak her iki takımda beşer atış yapar.

- Vuruşlar takımlar arasında sırayla yapılır.
- Her iki takım da beş atışı tamamlamadan önce bir takım diğerinin atabileceğinden daha fazla gol atmış olursa, beş atışı tamamlayacak bile olsa başka penaltı atışı yapılmaz.
- İki takım da beşer atış yaptıktan sonra sonuç eşitse, aynı atış sayısında bir takım, diğer takımdan daha fazla gol atana kadar penaltı atışları devam eder.
- Her penaltı atışı farklı bir oyuncu tarafından kullanılır ve herhangi bir oyuncunun ikinci atışı yapabilmesi için, tüm uygun oyuncuların atış yapmış olması gerekir.
- Yukarıdaki prensip takip eden vuruşlar için de devam eder ancak bir takım vuruş yapacak oyuncuların sırasını değiştirebilir.
- Penaltı noktasından yapılan vuruşlar oyun alanını terk eden bir oyuncu için geciktirilmemelidir. Eğer oyuncu penaltı vuruşunu kullanmak için oyun alanına zamanında geri dönmezse oyuncunun vuruş hakkı kaybedilmiş olacaktır. (gol yapılmamış sayılır)

Penaltı noktasından yapılan vuruşlar sırasında oyuncu değişiklikler ve oyundan ihraç edilmeler

- Bir oyuncu, yedek oyuncu veya değiştirilmiş oyuncu ihtar alabilir veya ihraç edilebilir.
- İhraç edilen kaleci vuruş hakkına sahip bir oyuncu ile değiştirilmelidir.
- Kaleci haricinde devam edecek durumda olmayan oyuncular değiştirilemez.
- Takımlardan birinin yediden daha az sayıda oyuncusu kalırsa hakem maçı tatil etmemelidir.



Kural

11

Ofsayt

1. Ofsayt Pozisyonu

Ofsayt pozisyonunda bulunmak bir ihlal değildir.

Bir oyuncunun eğer:

- Kafasının vücudunun veya ayaklarının herhangi bir kısmı rakip takımın yarı alanında (orta saha çizgisi hariç) ise ve
- Kafasının vücudunun veya ayaklarının herhangi bir kısmı rakip takımın kale çizgisine toptan ve sondan ikinci rakip oyuncudan daha yakın ise ofsayt pozisyonundadır.

Kaleciler dahil tüm oyuncuların el ve kolları dikkate alınmaz

Bir oyuncu aşağıdaki durumlarda ofsayt pozisyonunda değildir:

- Sondan ikinci rakip oyuncu ile aynı hizada ise veya
- Son iki rakip oyuncu ile aynı hizada ise

2. Ofsayt İhlali

Ofsayt pozisyonundaki bir oyuncu, takım arkadaşının topla oynadığı veya dokunduğu* anda sadece aktif oyuna dâhil olduğu gerekçesiyle aşağıdaki durumlarda ofsayt olarak cezalandırılır:

- Takım arkadaşının oynadığı veya dokunduğu topla oynayarak veya topa dokunarak oyuna müdahale ederse
- Aşağıda belirtilen durumlarda rakip oyuncuya müdahale ederse:
 - Rakibin görüş açısını kapatarak topla oynamasını engellerse
 - Top için rakibiyle mücadeleye girerse

*Top ile 'oynanan' veya topla 'dokunulan' ilk temas anı kullanılmalıdır.

- Yakınında bulunan topla oynamaya açıkça teşebbüs ederken, bu aksiyon rakibini etkilerse
- Rakip oyuncunun topla oynama becerisini açıkça etkileyen bariz bir hareket yaparsa

veya

- Aşağıda belirtilen durumlarda, topla oynayarak veya rakip oyuncuya müdahale ederek bulunduğu pozisyonundan avantaj elde ederse:
 - Top, kale direkleri, üst direk, müsabaka hakemleri veya bir rakip oyuncudan geri döndüğünde veya sektiğinde,
 - Top rakip tarafından kasti olarak kurtarıldığında,

Ofsayt pozisyonunda bulunan bir oyuncu eğer topu bilerek oynayan bir rakip oyuncudan alırsa (rakip oyuncu tarafından yapılan bilerek kurtarma dışında), bu durum “bulunduğu pozisyonundan avantaj elde etmek” olarak değerlendirilmez

Bir oyuncunun elleri/kolları hariç (kendi ceza alanında bulunan kaleci dışında) vücudunun herhangi bir bölümüyle kaleye giden veya kaleye çok yakın geçen bir topu durdurmasına veya durdurmaya teşebbüs etmesine “kurtarma” adı verilir.

Bu durumlar aşağıda belirtilmiştir:

- Ofsayt pozisyonunda hareketli veya duran bir oyuncunun rakibinin yolunda bulunması ve onun topa doğru hareketini engellemesi halinde eğer rakibinin oynama imkanını veya top için mücadelesini etkilerse bu bir ofsayt ihlalidir, eğer bu oyuncu rakibinin yoluna doğru hareket eder ve onun ilerlemesini engellerse (örneğin rakibini bloklarsa) ihlal Kural 12 ye göre cezalandırılmalıdır.
- Topla oynama teşebbüsü ile topa doğru hareket eden ofsayt pozisyonundaki oyuncuya topla oynamadan veya teşebbüs etmeden veya rakibi ile top için mücadele etmeden önce faul yapılırsa ofsayt ihlali gerçekleşmeden önce olduğu için faul ile cezalandırılır.
- Halihazırda topla oynayan ve oynamaya teşebbüs eden veya rakibi ile top için mücadele eden ofsayt pozisyonundaki bir oyuncuya bir ihlal yapıldığında, ihlal yapılmadan önce ofsayt gerçekleştiği için pozisyon ofsayt ile cezalandırılır.

3. İhlal Olmaması

Oyuncunun topu doğrudan:

- Kale vuruşu
- Taç atışı ve
- Köşe vuruşundan alması durumunda bir ofsait ihlali yoktur

4. İhlaller ve Cezalar

Bir ofsait ihlali meydana geldiğinde, ihlal oyuncunun kendi yarı alanında gerçekleşmiş olsa dahi, hakem ihlalin yapıldığı noktadan kullanılmak üzere bir endirekt serbest vuruş verir.

Hakemin izni olmadan oyun alanını terk eden savunma oyuncusu, ofsait takibi açısından, oyunun bir sonraki durduğu ana ya da savunma yapan takım topu kendi ceza alanı dışında orta saha çizgisine doğru oynayana kadar, kendi kale çizgisi ya da taç çizgisi üzerinde kabul edilecektir. Eğer oyuncu oyun alanını kasten terk etmişse, top oyun dışı olduğu ilk anda ihtar verilmelidir.

Bir hücum oyuncusu, aktif oyuna dahil olmamak amacıyla oyun alanı dışına adım atabilir ya da oyun alanı dışında durabilir. Eğer bu oyuncu, oyun durmadan önce ya da savunma yapan takım topu kendi ceza alanı dışında orta saha çizgisine doğru oynamadan önce, kale çizgisi üzerinden tekrar oyun alanına girer ve oyuna müdahil olursa, oyuncu ofsait takibi açısından kale çizgisi üzerinde kabul edilecektir. Oyun alanını kasıtlı olarak terk eden, daha sonra hakemin izni olmadan tekrar giren ve ofsait ihlaliyle cezalandırılmayıp avantaj sağlayan oyuncuya ihtar verilmelidir

Eğer bir hücum oyuncusu top kaleye girerken kale direkleri arasında ve kale içinde sabit bir şekilde durursa, bir ofsait ihlali yapmadıysa veya 12. Kuralda belirtilen bir ihlalden suçlu değilse, gol geçerli sayılmalıdır. Bir ihlal olması durumunda ise oyun endirekt veya direkt serbest vuruşla tekrar başlatılır.

Kural

12

Faul ve Fena Hareketler

Direkt ve indirekt serbest vuruşlar ve penaltı vuruşları yalnızca top oyundayken yapılan ihlal ve kusurlar için verilebilir.

1. Direkt Serbest Vuruş

Bir oyuncu aşağıdaki ihlallerden birini hakemin kanaatine dikkatsiz, kontrolsüz veya aşırı güç kullanarak bir rakibine karşı yaparsa bir direkt serbest vuruş verilir:

- Şarj yaparsa
- Üzerine sıçrarsa
- Tekme atarsa veya atmaya teşebbüs ederse
- İterse
- Vurursa veya vurmaya teşebbüs ederse (kafa atmak dahil)
- Ayakla müdahale ederse(tackle) veya mücadele ederse
- Çelmelerse veya çelmelemeye teşebbüs ederse

Eğer bir ihlal temas içeriyorsa, direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu ile cezalandırılır.

- Dikkatsiz, oyuncunun mücadeleye girdiğinde dikkatsiz ve düşüncesiz davrandığı veya tedbirsiz hareket ettiği anlamına gelir. Disiplin cezasına gerek yoktur.
- Kontrolsüz, oyuncunun rakibi için tehlike veya sonuçlarını düşünmeden hareket ettiği anlamına gelir ve ihtar verilmelidir.
- Aşırı güç kullanma, oyuncunun gereğinden fazla güç kullandığı ve rakibin sağlığını tehlikeye düşürdüğü anlamına gelir ve oyuncu oyundan ihraç edilmelidir.

Bir oyuncu aşağıdaki ihlallerden birini yaparsa, direkt serbest vuruş verilir:

- Bilerek topa el ile dokunursa (kendi ceza alanında ki kaleci hariç)

- Rakibini tutarsa
- Temas ederek rakibin engellerse
- Herhangi birine karşı ısırma veya tükürme eylemi yaparsa
- Topa, rakibe veya maç görevlisine bir obje fırlatmak veya topa, tutulan bir cisim ile temasta bulunmak

Ayrıca Kural 3'teki ihlallere de göz atın.

Topu Elle Tutmak

Topu elle tutmak, oyuncunun eli veya kolu ile topa kasti olarak temasını içerir.

Aşağıdaki durumlar göz önüne alınmalıdır :

- Elin topa doğru hareketi (topun ele doğru hareketi değil)
- Rakip ve top arasında ki mesefa (beklenmeyen top)
- Elin pozisyonu mutlaka bir ihlal olduğu anlamına gelmez.

Kaleci topu elle tutma hususunda ceza alanı dışındayken diğer oyuncularla aynı kısıtlamalar sahiptir. Kaleci, kendi ceza alanı içinde direkt serbest vuruş veya herhangi başka bir ceza gerektiren, elle oynama ihlalinden suçlu olamaz, ancak endirekt serbest vuruş gerektiren bir elle oynama ihlalinden suçlu sayılabilir.

2. Endirekt Serbest Vuruş

Bir oyuncu aşağıdaki ihlallerden birini yaparsa endirekt serbest vuruş verilir:

- Tehlikeli bir şelilde oynarsa,
- Herhangi bir temasta bulunmadan rakibin ilerlemesine engel olursa,
- İtirazdan, saldırgan, hakaret edici veya küfürlü bir şekilde konuşmaktan ve/veya jest veya diğer sözel saldırıda bulunmaktan suçlu ise,
- Kalecinin topu elinden çıkarmasına engel olursa veya topu elinden çıkarırken vurur veya vurmaya teşebbüs ederse
- Kurallarda belirtilmeyen bir nedenden dolayı oyuncunun ihtar veya ihraç edilmesi için oyunun durdurulmasına neden olan bir ihlalde bulunursa

Kaleci kendi ceza alanındayken aşağıdaki ihlallerden birini yaparsa bir indirekt serbest vuruş verilir:

- Topu oyuna bırakmadan, eliyle altı saniyeden daha uzun süre kontrol ederse,
- Elleriyle aşağıdaki durumlardan sonra topa dokunursa;
 - Topu oyuna bıraktıktan sonra, top bir başka oyuncuya değmeden önce eliyle dokunursa
 - Takım arkadaşı tarafından ayakla bilerek kendisine verilen topa eliyle dokunursa
 - Takım arkadaşının taç atışından doğrudan gelen topa eliyle dokunursa

Aşağıdaki durumlarda kaleci topu kontrol etmiş sayılır:

- Topun kaleciden geri dönmesi veya kalecinin kurtarış yapması hariç olmak üzere, topu iki eli arasında veya eli ile herhangi bir yüzey arasında (örn. zemin, kendi vücudu, vs.) tutmuşsa veya ellerinin veya kollarının herhangi bir kısmıyla topa dokunursa
- Uzanmış açık eli ile topu tutarsa
- Topu yerde zıplatırken veya havaya attığında.

Bir kaleci elleri ile topa sahip olduğunda, rakip bir oyuncu kendisiyle mücadele edemez.

Tehlikeli Şekilde Oynamak

Tehlikeli şekilde oynamak, topla oynamaya çalışırken başkasını (oyuncunun kendisi de dahil olmak üzere) sakatlama tehdididir ve yakındaki bir rakip oyuncunun sakatlanma korkusuyla topla oynamasının engellenmesi de bu duruma dahildir

Hakemin görüşüne göre, rakibe tehlikeli olmamak şartıyla, makas veya bisiklet vuruşuna izin verilir.

Temas Olmadan Rakibin İlerlemesini Engellemek

Bir rakibin ilerlemesine engel olmak, top her iki oyuncunun da oynamaya mesafesinde olmadığından, rakip oyuncuya engel olmak, rakip oyuncuyu durdurmak, yavaşlatmak veya yönünü değiştirmeye zorlamak amacıyla rakibin koşu yönüne doğru hareketlenmektir.

Tüm oyuncular oyun alanında pozisyon alma hakkına sahiptir, bir rakip oyuncunun yolu üzerinde olmak, rakibinin koşu yönüne doğru hareketlenmek anlamına gelmez.

Bir oyuncu rakip oyuncu ile top arasında pozisyon alarak topu saklayabilir ve bu duruma, top oynama mesafesinde tutulduğu ve oyuncu rakip oyuncuyu kolları veya vücuduyla tutmadığı takdirde izin verilir. Eğer top oynama mesafesi içinde ise, bu oyuncuya rakip oyuncu tarafından adil bir biçimde şarj yapılabilir

3. Disiplin Cezaları

Hakem maç öncesi inceleme yapmak için oyun alanına girdiği andan maç bitiminden sonra (penaltı noktasından yapılan vuruşlar dahil olmak üzere) oyun alanını terk edinceye kadar disiplin cezası verme yetkisine sahiptir.

Eğer bir oyuncu, maçın başlangıcında oyun alanına girmeden önce ihraç edilmesini gerektiren bir ihlal yaparsa, hakem oyuncunun maçta oynamasını engelleme yetkisine sahiptir (bkz. Kural 3.6); hakem diğer fena hareketleride rapor edecektir.

Bir oyuncu oyun alanı içinde veya dışında rakip oyuncuya, takım arkadaşına, hakemlere veya herhangi bir kişiye veya Oyun Kurallarına karşı ihtar veya ihraç gerektiren bir ihlal yaparsa ihlalin şekline göre cezalandırılır.

Sarı kart ihtar belirtir, kırmızı kart ihracı belirtir.

Yalnızca bir oyuncuya, yedek oyuncuya veya değiştirilmiş oyuncuya kırmızı veya sarı kart gösterilebilir.

Kart Göstermek için Oyunun Başlamasını Geciktirme

Hakem bir oyuncuya ihtar vermeye veya ihraç etmeye karar verdiğinde yaptırım yerine getirilene kadar oyunu tekrar başlatmamalıdır.

Avantaj

Eğer hakem, ihtar/ihraç vermek için oyunu durdurması gereken bir ihlal için avantaj oynatırsa, bu ihtar/ihraç topun ilk oyun dışı olduğunda verilir, bu durumun istisnası; bariz gol şansının engellenmesi durumunda oyuncuya sportmenliğe aykırı hareketten dolayı ihtar verilmesidir.

Açık bir gol atma şansı olmayan ciddi faullü oyun, şiddetli hareket veya ikinci ihtar durumlarında avantaj uygulanmamalıdır. Eğer avantaj uygulandıysa top ilk oyun dışı olduğunda hakem oyuncuyu ihraç etmelidir.

Ancak eğer oyuncu topla oynar veya rakip oyuncuya müdahale eder/mücadeleye girerse hakem oyunu durduracak, oyuncuyu ihraç edecek ve oyuncu daha ciddi bir ihlal yapmadığı sürece oyunu bir endirekt serbest vuruş ile başlatacaktır.

Eğer bir savunma oyuncusu bir hücum oyuncusunu ceza alanı dışında tutmaya başlar ve ceza alanı içinde tutmaya devam ederse, hakem bir penaltı vuruşu kararı vermelidir.

İhtar Verilecek Haller

Eğer bir oyuncu aşağıdaki ihlalleri yapmış ise ihtar verilir:

- Oyunun tekrar başlamasını geciktirirse
- Hakem kararlarına söz veya hareketle itiraz ederse
- Hakemin izni olmadan oyun alanına ilk kez girerse veya tekrar girerse veya oyun alanını kasten terk ederse
- Oyun bir köşe vuruşu, serbest vuruş veya taç atışı ile tekrar başlarken gerekli mesafeye açılmazsa
- Oyun kurallarını devamlı ihlal ederse (“devamlı” sayılabilmesi için belirli bir ihlal sayısı veya şekli yoktur)
- Sportmenlik dışı davranışta bulunursa
- Hakem İnceleme Alanına (RRA) girerse
- İnceleme (TV ekranı) sinyalini aşırı kullanmaktan suçlu ise

Eğer bir yedek oyuncu veya değiştirilmiş bir oyuncu aşağıdaki ihlalleri yapmış ise ihtar verilir:

- Oyunun tekrar başlamasını geciktirirse
- Sözle veya hareketle itiraz ederse
- Hakemin izni olmadan oyun alanına ilk kez girerse veya tekrar girerse
- Sportmenlik dışı davranışta bulunursa
- Hakem İnceleme Alanına (RRA) girerse
- İnceleme (TV ekranı) sinyalini aşırı kullanmaktan suçlu ise

İhtar gerektiren iki ayrı kural dışı hareket yapılırsa (yakın zaman aralığında olsa bile), bunlar iki ayrı ihtar ile cezalandırılır, örneğin eğer bir oyuncu gerekli izni almadan oyun alanına girer ve kontrolsüz bir hareket yaparsa veya umut vaat eden bir atağı elle oynayarak/faulle engellerse vs.

Sportmenlik Dışı Davranıştan Dolayı İhtarlar

Sportmenlik dışı davranıştan dolayı bir oyuncuya ihtar verilmesi gereken farklı durumlar vardır, örneğin; eğer bir oyuncu,

- Sakatlanmış numarası yaparak veya faul yapıldığı izlenimini (taklit) vererek hakemi aldatmaya çalışırsa,
- Oyun sırasında veya hakemin izni olmadan kaleci ile yer değiştirirse
- Direkt serbest vuruş gerektiren ihlali kontrolsüz bir şekilde yaparsa
- Umut vaat eden bir atağı faul yaparak veya topu elle oynayarak engeller veya durdurursa,
- Topla oynamaya teşebbüs edilen bir anda hakemin bir ihlalden dolayı verdiği penaltı durumu hariç umut vaad eden bir atağı faul yaparak engeller veya durdurursa
- Rakibin bariz gol atma şansını topla oynamaya teşebbüs edilen bir ihlalle engellerse ve hakem bir penaltı kararı verirse
- Topla elle oynayarak gol atmaya teşebbüs ederse (teşebbüsün başarılı olup olmaması önemli değildir) veya topla elle oynayarak gol atılmasını engellemeye çalışır ancak başarısız olursa,
- Oyun alanına izin verilmeyen işaretler yaparsa
- Oyun alanını terk etmesi için izin verildikten sonra oyun alanından çıkarken topla oynarsa,
- Oyuna karşı saygısının olmadığını gösterirse,
- Kaleci topa elleriyle dokunsun veya dokunmasını topu kendi kalecisine kafası, göğsü, dizi vb. ile vermek için (serbest vuruştan gelen de dahil) kuralın uygulanması önlemek amacıyla bilerek hile yaparsa
- Oyun sırasında ve oyunun tekrar başlatıldığı sırada rakip oyuncunun dikkatini sözel olarak dağıtırsa

Bir golün kutlanması

Bir gol atıldığında oyuncu kutlama yapabilir ancak kutlama aşırıya kaçmamalıdır; koreografik kutlamalar cesaretlendirilmemelidir ve kutlamalar fazla zaman kaybına neden olmamalıdır.

Bir golü kutlamak için oyun alanının dışına çıkmak ihtar verilebilecek bir ihlal değildir ancak oyuncular oyun alanına en kısa zamanda geri dönmelidir.

Aşağıdaki hallerde oyuncuya ihtar verilmelidir::

- Saha çevresindeki çitlere tırmanır ve/veya güvenlik zaafiyetine neden olacak şekilde seyircilere yaklaşırsa,
- Tahrik edici, alaycı veya kışkırtıcı hareketler yaparsa,
- Başını ya da yüzünü bir maske veya benzer bir cisimle kapatırsa,
- Formasını çıkarır veya başını formasıyla kapatırsa,

Oyunun Tekrar Başlamasını Geciktirmek

Aşağıda belirtilen yöntemlerle oyunun tekrar başlamasını geciktiren oyunculara hakemler ihtar vermelidir:

- Taç atışını yapacakmış gibi davranmak fakat aniden takım arkadaşlarından birine kullanması için bırakmak,
- Oyuncu değişikliği sırasında oyun alanından çıkmayı geciktirmek
- Oyunun tekrar başlamasını aşırı bir şekilde geciktirmek,
- Hakem oyunu durdurduktan sonra topa vurmak, topu taşımak veya topa kasti olarak dokunarak çatışmaya yol açmak,
- Hakemin vuruşu tekrar ettirmeye zorlamak amacıyla bir serbest vuruşu yanlış yerden kullanmak.

İhraç Verilecek Haller

Eğer bir oyuncu, yedek bir oyuncu ya da değiştirilmiş bir oyuncu, aşağıdaki ihlallerden birini yaparsa oyundan ihraç edilir:

- Topla kasten elle oynayarak rakip takımın bariz golünü veya gol atma şansını önlerse (kendi takımının ceza alanındaki kaleci hariç)
- İhlali yapan oyuncunun kalesine doğru bir bütün olarak hareketlenen rakip oyuncunun bir golü veya bariz gol atma şansını serbest vuruş gerektiren bir ihlal ile önlerse (aşağıda belirtilen durumlar hariç)
- Ciddi faullü oyundan suçlu ise
- Birine tükürmek veya ısırmak
- Şiddetli hareketten suçlu ise
- Saldırgan, hakaret edici veya küfürlü bir şekilde konuşur ve/veya jest yaparsa
- Aynı maçta ikinci bir ihtar alırsa
- Video Operasyon Odası (VOR)'na girmek

İhraç edilen oyuncu, yedek oyuncu ya da yedek oyuncu ile değiştirilmiş oyuncu oyun alanının çevresini ve teknik alanı terk etmelidir.

Bir Gole veya Bariz Gol Atma Şansına Engel Olmaz

Bir oyuncu rakip takımın gol atmasını veya bariz gol atma şansını kasten el ile oynayarak engellemesi durumunda, ihlal nerede yapılmış olursa olsun, oyuncu oyundan ihraç edilir.

Bir oyuncunun kendi ceza alanı içinde rakibinin bariz gol atma şansını engellediği durumlarda, hakem penaltı vuruşu kararı verir, eğer ihlal bir topla oynamaya teşebbüs ise ihlali yapan oyuncuya ihtar verilir. Diğer bütün hallerde (örneğin; tutma, çekme, itme, topla oynama ihtimalinin olmaması vb gibi) ihlali yapan oyuncu ihraç edilmelidir

Hakemden gerekli izni olmadan oyun alanına giren ve oyuna veya rakibine müdahale eden ve rakibinin bir golünü ve bariz gol atma şansını engelleyen bir oyuncu, ihraç edilmiş oyuncu, yedek veya değiştirilmiş oyuncu ihraç edilecek bir ihlalden suçludur.

Bu durumda aşağıdaki hususlar göz önünde bulundurulmalıdır:

- İhlal ve kale arasındaki uzaklık
- Oyunun yönü
- Topun kontrolünü muhafaza etme veya kazanma ihtimali
- Savunma oyuncularının konumu ve sayısı

Ciddi Faullü Oyun

Rakibin güvenliğini tehlikeye sokan ayakla yapılan bir müdahale (tackle) veya bir mücadele veya aşırı güç kullanımı ve acımasızlık ciddi faul olarak cezalandırılmalıdır.

Top için mücadele ederken aşırı kuvvet ile ve rakibinin güvenliğini tehlikeye sokacak şekilde bir veya iki ayağını kullanarak önden, yandan veya arkadan rakibine hamle yapan bir oyuncu ciddi faullü oyundan suçludur.

Şiddetli Hareket

Şiddetli hareket, temas olup olmasına bakılmaksızın, bir oyuncunun top için mücadele etmeyen rakibine veya takım arkadaşına, takım görevlilerine, hakemlere, seyirciye veya diğer bir kişiye karşı aşırı güç veya gaddarlık uygulaması ya da uygulamaya teşebbüs etmesidir.

Buna ek olarak, top için mücadele etmiyorken, rakip oyuncunun veya diğer herhangi bir kişiyi kafasına veya yüzüne, eliyle veya koluyla vuran bir oyuncu, kullanılan güç önemsiz olmadığı sürece şiddetli hareketten suçludur.

Bir Cismin(veya top) Atılması İle İlgili İhlaller

Hakem her zaman duruma göre disiplin işlemi uygular

- Kontrolsüz ise, ihlali yapana sportmenlik dışı davranıştan ihtar verir,
- Aşırı güç kullanma ise, ihlal yapanı şiddetli hareket gerekçesiyle ihraç eder.

4. Faul ve Fena Hareketlerden Sonra Oyunun Tekrar Başlaması

- Eğer top oyun dışındaysa, oyun bir önceki karara göre yeniden başlatılır.
- Eğer top oyundaysa ve bir oyuncu oyun alanı içerisinde yaparsa,
 - Rakibe karşı bir ihlalde bulunuyorsa - endirekt, direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu verilir
 - Takım arkadaşına,yedek oyuncuya, değiştirilmiş veya ihraç edilmiş bir oyuncuya, takım yetkilisine veya hakemlere bir ihlalde bulunursa bir direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu verilir
 - Herhangi diğer bir kişiye bir ihlalde bulunursa hakem atışı verilir
- Eğer top oyunda iken :
 - Bir oyuncu hakeme veya bir rakibine, yedek oyuncuya, değiştirilmiş oyuncuya,ihraç edilmiş oyuncuya veya takım yetkililerine karşı oyun alanı dışında bir ihlal yaparsa veya,
 - Bir yedek oyuncu,değiştirilmiş oyuncu veya ihraç edilmiş oyuncu veya takım yetkilisi, rakip oyuncuya veya hakemlere karşı oyun alanı dışında bir ihlal yapar veya müdahalede bulunursa

oyun ihlalin/engellenenin gerçekleştiği yere en yakın sınır çizgisi üzerinden bir serbest vuruş ile başlatılır, eğer bu ihlali yapanın ceza alanı içinde direkt serbest vuruş gerektiren bir ihlal ise penaltı vuruşu verilir.

Eğer oyun alanının içinde veya dışında bulunan bir oyuncu bir rakibine, yedek oyuncuya, değiştirilmiş oyuncuya veya ihraç edilmiş oyuncuya veya takım yetkilisine, hakemlere veya topa bir cisim fırlatırsa(top dahil) oyun cismin kişiye veya topa isabet ettiği veya isabet edebileceği yerden bir direkt serbest vuruş ile başlatılır. Eğer isabet edilen veya edebilecek yer oyun alanı dışında ise serbest vuruş sınır çizgisi üzerine en yakın noktadan yapılır , eğer bu ihlali yapının ceza alanı içinde ise bir penaltı vuruşu kararı verilir.

Oyun sahası dışında, kendi takımından bir oyuncuya, yedek oyuncuya, değiştirilmiş oyuncuya veya takım görevlisine bir ihlal yapılması durumunda; olayın gerçekleştiği yere en yakın sınır çizgisinden indirekt serbest vuruş ile oyun yeniden başlatılır.

Eğer bir oyuncu, elle tutulur bir obje (ayakkabı, tekmelik vs.) ile topa temas ederse, oyun direkt serbest vuruş (veya penaltı vuruşu) ile yeniden başlatılır.

Eğer bir yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu ve ihraç edilmiş oyuncu, geçici olarak oyun alanı dışında bulunan oyuncu ve takım yetkilileri oyun alanına bir cisim fırlatır veya tekmelerse ve bu cisim oyuna, rakibe veya hakemlere müdahale ederse oyun, cismin oyuna müdahale ettiği yerden veya rakibe, hakemlere veya topa isabet ettiği veya edebileceği yerden bir direkt serbest vuruş(veya penaltı vuruşu) ile başlatılır.



Kural

13

Serbest Vuruşlar

1. Serbest Vuruş Çeşitleri

Bir oyuncu, yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu veya ihraç edilmiş bir oyuncu veya takım görevlisi bir ihlalden suçlu ise, rakip takım lehine direkt veya indirekt serbest vuruş verilir.

Endirekt Serbest Vuruş İşareti

Hakem bir indirekt serbest vuruşu, kolunu başının üstünden yukarı doğru kaldırarak işaret eder; vuruş yapılıp, top başka bir oyuncuya değinceye veya oyun dışı kalana kadar kolunu bu durumda tutar.

Hakem, indirekt serbest vuruş olduğuna dair işareti yapmazsa ve top doğrudan kaleye girerse indirekt serbest vuruş tekrarlanmalıdır.

Topun Kaleye Girmesi

- Eğer bir direkt serbest vuruş doğrudan rakip takımın kalesine girerse, gol geçerli sayılır.
- Eğer bir indirekt serbest vuruş doğrudan rakip takımın kalesine girerse, bir kale vuruşu verilir.
- Eğer bir direkt veya indirekt serbest vuruş doğrudan takımın kendi kalesine girerse, rakip takım lehine köşe vuruşu verilir.

2. Yöntem

Aşağıdaki durumlar hariç, tüm serbest vuruşlar ihlalin gerçekleştiği yerden yapılır:

- Rakip kale alanı içinde hücum eden takıma verilen indirekt serbest vuruş, kale çizgisine paralel olan kale alanı çizgisi üstündeki ihlalin yapıldığı yere en yakın noktadan yapılır
- Savunma yapan takıma kendi kale alanı içinde verilen serbest vuruşlar bu alanın herhangi bir yerinden kullanılabilir

- Bir oyuncunun hakemin izni olmadan oyun alanına girmesi, tekrar girmesi veya oyun alanını terk etmesi nedeniyle verilen serbest vuruşlar oyun durdurulduğunda topun bulunduğu noktadan yapılır. Ancak, bir oyuncu oyunun bir parçası olarak oyun alanını terk eder ve diğer oyuncuya karşı bir ihlal yaparsa, oyun ihlalin gerçekleştiği noktaya en yakın sınır çizgisinden yapılacak bir serbest vuruş ile tekrar başlatılır; bu bir direkt serbest vuruş ihlali ve ihlali yapanın kendi ceza alanı içindeyse rakip takım lehine bir penaltı vuruşu verilir.
- Kural başka yeri işaret eder. (bkz. Kural 3, 11, 12)

Top:

- Sabit kalmalı vuruşu yapan oyuncu topa başka bir oyuncu dokunana kadar tekrar dokunmamalıdır.
- Vuruş yapılıp açıkça hareket ettiğinde oyundadır; savunma yapan takımın kendi ceza alanı içinden kullandığı serbest vuruşta, topun vurulup doğrudan ceza alanını terk ettiğinde oyuna girmesi durumu hariç

Top oyuna girene kadar, tüm rakip oyuncular:

- Kendi kale direkleri arasındaki kale çizgisi üzerinde bulunmaları dışında, toptan en az 9.15 m (10 yds) uzakta,
- Rakip takımın ceza alanı içindeki serbest vuruşlar için ceza alanının dışında kalmalıdır,

Serbest vuruş, bir ayak veya aynı anda iki ayak ile topu kaldırarak kullanılabilir.

Rakibi şaşırtmak amacıyla serbest vuruş kullanıyormuş gibi yapmaya futbolun bir parçası olarak izin verilir.

Eğer bir oyuncu serbest vuruşu doğru bir şekilde kullanırken, dikkatsiz veya kontrolsüz bir şekilde olmadan veya aşırı güç kullanmadan, topla ikinci defa oynamak için kasten topu bir rakibine çarptırırsa hakem oyunu devam ettirir

3. İhlaller ve Cezalar

Bir serbest vuruş kullanıldığında, eğer rakip oyuncu topa gereken uzaklıktan daha yakınsa, avantaj uygulanamadığı durumlarda vuruş tekrarlanır; ancak eğer bir oyuncu serbest vuruşu çabuk kullanır ve topa 9.15 m.(10yds) mesafeden daha yakın olan bir rakip oyuncu topu keserse, hakem oyunu devam ettirir. Ancak, bir rakip oyuncu serbest vuruşun kullanılmasını bilerek engeller ise, oyuncuya, oyunun tekrar başlamasını geciktirdiği için ihtar verilmelidir.

Eğer savunma yapan takım kendi ceza alanı içinden bir serbest vuruş kullanırken ceza alanını terk etmek için zaman bulamayan rakip oyuncular olsa bile, hakem oyunun devam etmesine izin verir. Serbest vuruş kullanılırken ceza alanı içinde bulunan veya top oyuna girmeden önce ceza alanı içine giren bir rakip oyuncu, başka bir oyuncu dokunmadan önce topa dokunur veya top için mücadele ederse, serbest vuruş tekrarlanır.

Eğer savunan takım tarafından kendi ceza alanı içinden yapılan bir serbest vuruşta top, doğrudan doğruya ceza alanı dışına gönderilmemişse vuruş tekrarlanır.

Eğer oyuna girdikten sonra, eğer vuruşu yapan oyuncu top başka bir oyuncuya değmeden tekrar dokunursa, rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilir. Eğer vuruşu yapan oyuncu kasten topla elle oynarsa:

- Bir direkt serbest vuruş verilir.
- İhlal vuruşu yapan oyuncunun kendi ceza alanı içinde gerçekleşirse bir penaltı verilir, eğer ihlali yapan kaleci ise bir indirekt serbest vuruş verilir.

Kural

14

Penaltı Vuruşu

Eğer bir oyuncu, kendi ceza alanı içinde veya Kural 12 ve 13'te belirtildiği gibi oyunun bir parçası olarak oyun alanı dışında, bir direkt serbest vuruş ihlali yaparsa penaltı vuruşu verilir.

Penaltı vuruşundan doğrudan bir gol atılabilir.

1. Yöntem

Top penaltı noktası üzerinde sabit durmalıdır.

Penaltı vuruşunu yapacak oyuncu açıkça belirlenmelidir

Savunan takım kalecisi topun vurulduğu ana kadar kale direkleri arasında, kale çizgisi üzerinde ve yüzü vuruşu yapan oyuncuya dönük bir şekilde durmalıdır.

Vuruşu yapan oyuncu ve kaleci dışındaki tüm oyuncular:

- Penaltı noktasından en az 9.15(10yds) mesafede
- Penaltı noktasının arkasında
- Oyun alanı içinde
- Ceza alanı dışında olmalıdır.

Bütün oyuncular bu kurala göre pozisyon aldıktan sonra, hakem penaltı vuruşunun kullanılması için işaret verir.

Penaltı vuruşunu yapan oyuncu topu ileriye doğru vurmalıdır; top ileriye doğru hareket ettiği sürece topukla vuruşa izin verilir.

Top vurulduğu ve açıkça hareket ettiğinde oyundadır.

Vuruşu kullanan oyuncu, top başka oyuncuya değene kadar topla tekrar oynayamaz.

Penaltı vuruşu, topun hareketi durduğunda, oyun dışı olduğunda veya hakem oyun kuralları ihlali nedeniyle oyunu durdurduğunda tamamlanır.

Penaltı vuruşlarının yapılması ve tamamlanması için maçın her iki yarısının ve uzatma devrelerinin sonunda ilave süre verilir. İlave süre verildiğinde penaltı vuruşu yapıldıktan sonra, topun hareketi durduğunda, oyun dışı olduğunda, savunma takımının kalecisi hariç başka bir oyuncu (vuruşu yapan dahil) tarafından oynandığında veya hakem, vuruşu yapan oyuncunun veya takım arkadaşının oyun kurallarını ihlal nedeniyle oyunu durduğunda vuruş tamamlanır. Eğer bir savunma oyuncusu (kaleci dahil) bir ihlal yaparsa ve penaltı kaçırılırsa/kurtarılsa vuruş tekrarlanır.

2. İhlaller ve Cezalar

Hakem penaltı vuruşu işareti verdiği zaman, penaltı vuruşu yapılmalıdır. Eğer, top oyuna girmeden önce aşağıdakilerden biri gerçekleşirse:

- Penaltı vuruşunu yapan oyuncu veya oyuncunun takım arkadaşı Oyun Kuralları ihlali yaparsa:
 - Eğer top kaleye girerse, penaltı vuruşu tekrarlanır
 - Eğer top kaleye girmezse, hakem oyunu durdurur ve oyunu indirekt serbest vuruş ile tekrar başlatır
- Aşağıdaki durumlarda, gol atılıp atılmadığına bakılmaksızın, oyun durdurulur ve indirekt serbest vuruş ile oyun tekrar başlatılır:
 - Penaltı vuruşunun geriye doğru vurulması
 - Penaltı vuruşunu yapacağı belirlenen oyuncunun takım arkadaşı vuruşu kullanırsa; hakem vuruşu yapan oyuncuya ihtar verir
 - Vuruşu yapan oyuncu hız almayı tamamladıktan sonra topa vurur gibi yaparak yanıltırsa (hız alırken yanıltmaya izin verilir); hakem vuruşu yapan oyuncuya ihtar verir.
- Kaleci veya takım arkadaşının Oyun Kurallarını ihlal etmesi halinde
 - Eğer top kaleye girerse gol geçerli sayılır.
 - Eğer top kaleye girmezse, penaltı vuruşu tekrarlanır, eğer ihlali gerçekleştiren oyuncu kaleci ise ihtar verilir.

- Her iki takımdan da bir oyuncu Oyun Kurallarını ihlal ederse, bir oyuncu daha ciddi bir ihlal gerçekleştirmediği sürece (örn. Kural dışı yanıltma) penaltı vuruşu tekrarlanır. Eğer kaleci ve vuruşu yapan oyuncu aynı anda bir ihlal yaparsa:
 - Eğer vuruş kaçırılır veya kurtarılırsa, vuruş tekrarlanır ve her iki oyuncuya da ihtar verilir.
 - Eğer vuruş gol olursa, gol iptal edilir. Vuruşu yapan oyuncuya ihtar verilir ve oyun savunma takımı lehine endirekt serbest vuruş ile tekrar başlatılır.

Eğer, penaltı vuruşu yapıldıktan sonra:

- Vuruşu yapan oyuncu topa, top başka bir oyuncuya değmeden önce tekrar dokunursa:
 - Endirekt serbest vuruş (bilerek elle oynama için direkt serbest vuruş) verilir.
- Top ileri doğru hareket ederken bir dış etkene dokunursa:
 - Topun kaleye girmemesi ve yapılan müdahalenin kaleciyi veya topa oynayan savunma oyuncusunu engellememesi şartıyla penaltı atışı tekrar edilir; topun kaleye girmesi durumunda (topa müdahale edilse bile) topun rakip kaleye girmemesi koşuluyla, gol geçerli sayılır.
- Top kaleciden üst direktten veya kale direklerinden oyun alanına geri dönerse ve dışarıdan bir etken topa dokunursa:
 - Hakem oyunu durdurur,
 - Oyun topun dış etkene dokunduğu noktadan hakem atışıyla tekrar başlatılır.

3. Özet Tablo

Penaltı vuruşunun sonucu		
	Gol oldu	Gol olmadı
Atak oyuncusu tarafından yapılan ihlal	Penaltı tekrar edilir	Endirekt Serbest Vuruş
Savunma oyuncusu tarafından yapılan ihlal	Gol	Penaltı tekrar edilir
Kalecinin kusurlu hareketi	Gol	Penaltı tekrar edilir ve kaleciye ihtar verilir
Topun geriye vurulması	Endirekt Serbest Vuruş	Endirekt Serbest Vuruş
Kural dışı Yanıltma	Endirekt serbest vuruş ve vuruşu yapan oyuncuya ihtar	Endirekt serbest vuruş ve vuruşu yapan oyuncuya ihtar
Yanlış oyuncunun atış kullanması	Endirekt serbest vuruş ve vuruşu yapan yanlış oyuncuya ihtar	Endirekt serbest vuruş ve Vuruşu yapan yanlış oyuncuya ihtar
Kalecinin ve atışı kullanan oyuncunun aynı anda ihlali	Endirekt serbest vuruş ve oyuncuya ihtar	Atış tekrarlanır ve hem kaleciye hem de oyuncuya Sarı Kart gösterilir.



Kural

15

Taç Atışı

Taç atışı, topun tamamı havadan veya yerden, taç çizgisini geçtiği zaman, topun taç çizgisini geçtiği yerden, topa son dokunan oyuncunun rakibi tarafından yapılır.

Taç atışından doğrudan bir gol yapılamaz:

- Eğer top rakip takımın kalesine girerse, kale vuruşu verilir
- Eğer top taç atışını kullanan takımın kalesine girerse, köşe vuruşu verilir

1. Yöntem

Taç atışının yapıldığı anda, atışı yapan oyuncu:

- Ayakta ve yüzü oyun sahasına dönük olmalıdır
- Her iki ayağının bir kısmı ile taç çizgisinde veya taç çizgisinin dışında bir yere basar
- Topu, her iki eliyle, başının arkasından ve üzerinden oyun alanını terk ettiği noktadan atar.

Tüm rakip oyuncular, taç atışının yapıldığı noktadan en az 2 metre (2 yds) uzakta durmalıdır.

Top oyun alanına girince oyunda olur. Eğer top oyun alanına girmeden önce yere değerse, taç atışı aynı takım tarafından aynı yerden tekrar kullanılır. Eğer taç atışı doğru kullanılmazsa, rakip takım tarafından tekrar kullanılır.

Eğer bir oyuncu, taç atışını doğru kullanırken, dikkatsiz veya kontrolsüz bir şekilde olmadan veya aşırı güç kullanmadan topla ikinci defa oynamak amacıyla kasti olarak topu rakibine atarsa, hakem oyunu devam ettirir

Top atışını kullanan oyuncu top başka bir oyuncuya değene kadar topa dokunamaz

2. İhlaller ve Cezalar

Eğer top oyuna girdikten sonra tacı atan oyuncu, top başka bir oyuncuya dokunmadan önce, topa ikinci kez dokunursa, bir endirekt serbest vuruş verilir; eğer tacı atan oyuncu kasten topu elle oynarsa:

- Direkt serbest vuruş verilir.
- İhlal tacı atanın ceza alanı içinde yapıldıysa bir penaltı vuruşu verilir, ancak tacı atan kaleci ise topu elle oyması durumunda endirekt serbest vuruş verilir

Taç atışını kullanan oyuncunun haksız bir şekilde dikkatini dağıtan veya oyuncuyu engelleyen (taç atışının yapılacağı noktaya 2 metreden (2yds) fazla yaklaşmak da dahil olmak üzere) rakip oyuncu, sportmenlik dışı davranıştan dolayı ihtar alır ve eğer taç atışı kullanıldıysa bir endirekt serbest vuruş verilir.

Bu kuralın diğer tüm ihlallerinde, taç atışı bir rakip takım oyuncusu tarafında kullanılır.



Kural

16

Kale Vuruşu

Bir kale vuruşu, topun tamamı, en son hücum takımının bir oyuncusuna dokunduktan sonra, gol dışında havadan veya yerden kale çizgisini geçince verilir.

Kale vuruşundan sadece rakip takımın kalesine doğrudan bir gol yapılabilir. Eğer top ceza alanını terk ettikten sonra doğrudan vuruşu yapan oyuncunun kalesine girerse rakip takım lehine bir köşe vuruşu verilir.

1. Yöntem

- Top hareketsiz durmalıdır ve savunma yapan takımın bir oyuncusu tarafından kale alanı içerisinde herhangi bir noktadan vuruş yapılmalıdır.
- Top ceza alanı dışına çıkınca oyuna girmiş olur.
- Rakip oyuncular, top oyuna girinceye kadar ceza alanı dışında durmalıdırlar.

2. İhlaller ve Cezalar

Eğer top ceza alanı dışına çıkmazsa veya ceza alanından çıkmadan önce başka bir oyuncuya değerse, kale vuruşu tekrarlanır.

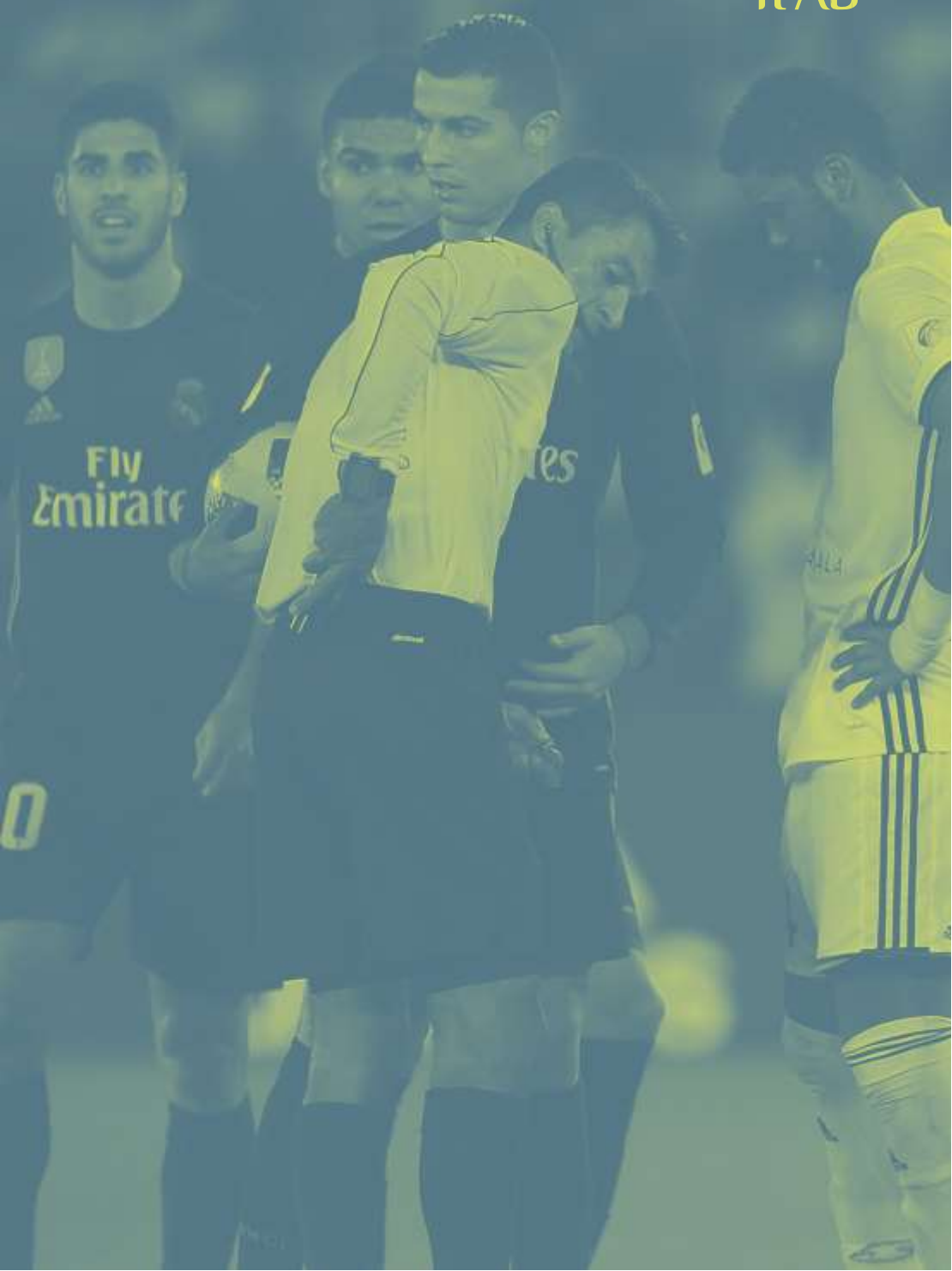
Eğer vuruşu yapan oyuncu, top oyuna girdikten sonra, başka bir oyuncuya değmeden önce tekrar topa dokunursa, rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilir. Eğer vuruşu yapan oyuncu bilerek topu elle oynarsa:

- Direkt serbest vuruş verilir.
- İhlal vuruşu yapan oyuncunun ceza alanı içerisinde gerçekleşirse bir penaltı vuruşu verilir. Eğer vuruşu yapan oyuncu kaleci ise indirekt serbest vuruş verilir.

Kale vuruşu yapıldığında ceza alanı içinde bulunan veya top oyuna girmeden ceza alanına giren rakip takımın oyuncusu, top bir başka oyuncuya değmeden önce topa dokunursa veya top için mücadele ederse, kale vuruşu tekrarlanır.

Eğer bir oyuncu top oyuna girmeden önce ceza alanına girer ve rakip takım oyuncusuna faul yaparsa veya rakip tarafından kendisine faul yapılırsa, kale vuruşu tekrarlanır ve yapılan ihlale göre ihlali yapan oyuncuya ihtar verilebilir veya ihraç edilebilir.

Bu kuralın diğer tüm ihlallerinde, vuruş tekrar edilir



Kural

17

Köşe Vuruşu

Bir köşe vuruşu, topun tamamı, en son defans yapan takımın bir oyuncusuna dokunduktan sonra, gol dışında havadan veya yerden kale çizgisini geçince verilir.

Köşe vuruşundan sadece rakip takımın kalesine doğrudan bir gol yapılabilir; eğer top doğrudan vuruşu yapan oyuncunun kalesine girerse, rakip takım lehine köşe vuruşu verilir.

1. Yöntem

- Top kale çizgisinden geçtiği noktaya en yakın köşe alanına konulmalıdır.
- Top hareketsiz durmalıdır ve hücum takımının oyuncusu tarafından vurulmalıdır.
- Top vuruş yapıldığında ve açıkça hareket ettiğinde, oyundadır; köşe alanını terk etmesi gerekmez.
- Köşe bayrak direği oynatılmamalıdır.
- Rakip oyuncular, top oyuna girinceye kadar köşe yayından 9.15m (10yds) uzakta bulunmalıdır.

2. İhlaller ve Cezalar

Eğer vuruşu yapan oyuncu, top oyuna girdikten sonra, başka bir oyuncuya değmeden önce tekrar topa dokunursa, rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilir. Eğer vuruşu yapan oyuncu bilerek topu elle oynarsa:

- Direkt serbest vuruş verilir.
- İhlal vuruşu yapan oyuncunun ceza alanı içinde gerçekleşirse penaltı vuruşu verilir. Eğer vuruşu yapan oyuncu kaleci ise, indirekt serbest vuruş verilir.

Eğer bir oyuncu, köşe vuruşunu doğru kullanırken, dikkatsiz veya kontrolsüz bir şekilde olmadan veya aşırı güç kullanmadan topla ikinci defa oynamak amacıyla kasti olarak topu rakibine vurursa, hakem oyunu devam ettirir.

Bu kuralın diğer tüm ihlallerinde, köşe vuruşu tekrarlanır.



VAR Protokolü

Protokol — ilkeler, uygulanabilirlik ve prosedürler

VAR protokolü, Oyun Kurallarının ilkelerine ve felsefesine mümkün olduğunca uymalıdır

Video Yardımcı Hakemin (VARs) kullanımına, müsabaka/yarışma organizatörünün tüm VAR protokolü ve gerekli uygulamaları yerine getirmesi (VAR El kitabında belirtildiği gibi) ve IFAB ve FIFA'dan yazılı izin alınması halinde izin verilir

İlkeler

Video Yardımcı Hakem Uygulamasının futbol maçlarında kullanılması Video Yardımcı Hakem Uygulamasının kullanıldığı her maçta uygulanması gereken bir dizi ilkelere dayandırılmıştır.

1. Video Yardımcı Hakem (VAR), aşağıdakiler ile ilgili olarak maçın kamera görüntüsüne bağımsız olarak erişen ve sadece "açık ve bariz hata" veya "gözden kaçan önemli olay" olduğunda hakeme yardımcı olabilecek bir maç görevlisidir:
 - a. **Gol / gol değil**
 - b. **Penaltı / penaltı değil**
 - c. **Direkt Kırmızı Kart** (2.sarı kart/ihtar hariç)
 - d. **Yanlış Oyuncuya Kart Verilmesi** (Hakem, ihlali yapan takımın oyuncusunu kırmızı veya sarı kart gösterdiğinde)
2. Hakem her zaman bir karar vermelidir, yani hakemin "karar vermeyip" karar vermek için VAR kullanmasına izin verilmez; gerçekleştiği iddia edilen bir ihlalden sonra oyunun devam etmesine izin vermek için alınmış bir karar incelenebilir.
3. Video incelemesi kararın "açık ve bariz bir hata" olduğunu açıkça göstermedikçe hakemin verdiği ilk karar değiştirilmeyecektir.

4. Sadece hakem “inceleme” başlatabilir; Video Yardımcı Hakem (ve diğer maç görevlileri) ancak hakeme bir “inceleme” tavsiyesinde bulunabilir.
5. Nihai karar, ya Video Yardımcı Hakemden alınan bilgiye dayalı olarak veya hakem “sahada inceleme” yapma sorumluluğunu aldıktan sonra, her zaman hakem tarafından verilir.
6. Doğruluk süratten daha önemli olduğu için inceleme süreci için zaman sınırı yoktur.
7. Eğer bir karar inceleniyorsa, inceleme süreci veya nihai karar sırasında oyuncular ve takım görevlileri hakemin etrafını sarmamalı veya onu etkileme girişiminde bulunmamalıdır.
8. Şeffaflığın sağlanması için inceleme sürecinde hakem “görünür” kalmalıdır.
9. İncelemesi yapılan bir olaydan sonra oyun devam ederse, orijinal karar değiştirilse bile, olay sonrası dönem esnasında alınan/gereken herhangi bir disiplin cezası iptal edilmez (umut vaat eden bir atağı durdurmak veya bariz bir gol şansını engellemek yüzünden verilen bir ihtar/ihraç hariç).
10. Oyun durdurulmuş ve yeniden başlatılmışsa, yanlış oyuncuya kart veya potansiyel bir ihraca ilişkin şiddetli hareket, tükürme, ısırma veya son derece saldırgan, rencide edici ve/veya küfürbaz hareket(ler) ile ilgili ihraç durumları dışında, hakem bir inceleme gerçekleştiremez.
11. Bir olayın öncesi ve sonrasındaki incelenebilecek oyun süresi Oyun Kuralları ve Video Yardımcı Hakem protokolü uyarınca belirlenir.
12. Video Yardımcı Hakem her pozisyonu/kararı otomatik olarak “kontrol edeceği” için, teknik direktörlerin veya oyuncuların bir “inceleme” talep etmesine gerek yoktur.

Maçın Seyrini değiştiren incelenebilir kararlar/olaylar

Hakem sadece dört kategorideki maçın seyrini değiştiren kararlar/olaylar ile ilgili VAR’dan yardım alabilir. Bu durumların tümünde, ancak hakem bir (ilk/orijinal) karar verdikten sonra (oyunun devam etmesine izin verilmesi dahil) veya maç görevlileri tarafından önemli bir olay gözden kaçırıldığında/görülmediğinde VAR kullanılır.

“Açık ve bariz hata” olmadıkça hakemin ilk kararı değiştirilmeyecektir. (Bu durum, hakem tarafından başka bir maç görevlisinden alınan bilgiye dayanarak verilen her hangi bir kararı da içermektedir. Ör: ofsajt).

Potansiyel “açık ve bariz hata” veya “gözden kaçan önemli olay” durumunda incelenebilecek karar/olay kategorileri aşağıdakilerden oluşmaktadır:

a. Goal/gol değil

Aşağıdaki durumları içeren, hücum aşamasında gol atılması ile sonuçlanan, golü atan takım tarafından yapılan bir ihlal:

- golün oluşum sürecinde veya gol atılırken hücum takımı tarafından yapılan ihlal (elle oynama, foul, vs.)
- ofsayt: pozisyon ve ihlal
- golden önce topun oyun dışında olması
- gol / gol değil kararları

b. Penaltı/penaltı değil

- yanlış verilen penaltı kararı
- verilmeyen penaltı kararı
- ihlalin yeri (ceza sahası içinde veya dışında olması)
- penaltının oluşum sürecinde hücum takımı tarafından yapılan ihlal
- olaydan önce topun oyun dışında olması
- penaltı atışının yapılması sırasında kalecinin ve/veya vuruşu yapan oyuncunun ihlal yapması;
- penaltı atışının kale direği, üst direk veya kaleciden geri dönmesi halinde ceza alanına erken girerek oyuna doğrudan dahil olan bir hücum oyuncusu veya savunma oyuncusu tarafından yapılan ihlal.

c. Direkt kırmızı kart (2.sarı kart /ihtar hariç)

- Bariz Gol Atma Şansının Engellenmesi (özellikle ihlalin yeri ve diğer oyuncuların pozisyonu);
- ciddi faulü oyun (veya kontrolsüz müdahale);
- şiddetli hareket, ısırma veya başka bir kişiye tükürmek
- saldırgan hakaret niteliğinde veya küfürbaz davranışlarda bulunma

d. Yanlış Oyuncuya Kart Verilmesi (kırmızı ya da sarı kart)

Hakemin bir ihlali cezalandırması ve ihlali yapan (cezalandırılan) takımdan yanlış oyuncuya bir sarı veya kırmızı kart vermesi halinde, ihlalde bulunan kişinin kim olduğu incelenebilir; bir gol, penaltı olayı veya doğrudan kırmızı kart ile ilgili olmadıkça, fiili ihlalin kendisi incelenemez.

Uygulamalar

Bir maç sırasında sırasında VAR kullanılması aşağıdaki pratik düzenlemeleri içerir:

- Video Yardımcı Hakem, Video Yardımcı Hakem Asistanı (AVAR) ve Tekrar Gösterme Operatörü (RO) birlikte Video Operasyon Odasında(VOR) maçı izler.
- Kamera açılarının sayısına (ve diğer etkenlere) bağlı olarak, birden fazla AVAR veya RO olabilir.
- Maç sırasında sadece yetkili kişilerin video operasyon odasına girmesine veya VAR/ AVAR /RO ile iletişimde bulunmasına izin verilir
- Video Yardımcı Hakem, TV yayın görüntüsüne bağımsız erişim ve onu yeniden oynatma ve kontrol etme hakkına sahiptir.
- Video Yardımcı Hakem, maç görevlileri tarafından kullanılan haberleşme sistemine bağlıdır ve onların söylediği her şeyi duyabilir; Video Yardımcı Hakem (video operasyon odasındaki konuşmalar nedeniyle hakemin dikkatinin dağılmasının önlenmesi için) ancak bir butona basarak hakemle konuşabilir.
- Video Yardımcı Hakem, bir “kontrol” veya “inceleme” ile meşgul olması halinde, özellikle oyunun durdurulmasının veya oyunun yeniden başlatılmamasının sağlanması gerekiyorsa, AVAR, hakem ile konuşabilir.
- Hakemin yeniden oynatma görüntüsünü izlemeye karar verirse, VAR en iyi açıyı/oynatma hızını seçecektir; hakem diğer/ilave açılar/hızlar talep edebilir.

Prosedürler

İlk Karar

- Hakem ve diğer maç görevlileri (“gözden kaçan” olaylar hariç) her zaman Video Yardımcı Hakem uygulaması yokmuş gibi bir ilk kararı (herhangi bir disiplin kararı dahil) vermelidir.
- Hakem ve diğer maç görevlilerinin “karar vermemesine” izin verilmez çünkü bu durum; “zayıf/kararsız” yönetim şekline, çok fazla “incelemeye” ve bir teknoloji arızası olması halinde önemli sorunlara yol açabilir.
- Hakem nihai kararı verebilecek tek kişidir; Video Yardımcı Hakem, diğer maç görevlileri ile aynı statüdedir ve sadece hakeme yardımcı olabilir.

- Hakemin bayrağı/düdüğü geciktirmesine ancak bir oyuncu gol atmak üzere iken veya rakibin ceza alanı içine/penaltı alanına doğru koşu yolu açık olduğu net atak durumlarında izin verilebilir.
- Bir yardımcı hakemin bir ihlal için bayrağı geciktirmesi halinde, yardımcı hakemin gol/penaltı/köşe vuruşu veya hücum serbest vuruşu veya taç durumunda bayrağı kaldırması gereklidir; çünkü, bu karar, herhangi bir “kontrol”/“inceleme” için esas oluşturacaktır.

Kontrol

- Video Yardımcı Hakem, her potansiyel veya golün oluşması durumu, penaltı veya direkt kırmızı kart kararı/olayı veya yanlış oyucuya kart durumu için farklı kamera açıları ve yeniden oynatma hızları kullanarak TV kamera görüntüsünü otomatik olarak “kontrol” eder.
- Video Yardımcı Hakem, görüntüyü normal hızla ve/veya ağır çekimle “kontrol” edebilir olmakla beraber, genel olarak ağır çekim görüntüler, gerçek durumlarda; örneğin, ihlal/oyuncu pozisyonu, fiziksel ihlaller ve elle oynama için temas noktası, topun oyun dışı olması (gol/gol olmama durumu dahil) kullanılmalıdır. Normal hız, bir ihlalin “şiddetini” veya elle oynamanın “kasıtlı” olup olmadığını belirlemek için kullanılır
- Kontrolün “açık ve bariz hata” veya “gözden kaçan önemli olay” durumunu göstermemesi halinde, genel olarak Video Yardımcı Hakemin hakem ile iletişime geçmesi gerekli değildir – bu bir “sessiz kontrol”dür. Ancak, Video Yardımcı Hakemin “açık ve bariz hata” veya “gözden kaçmış önemli olay” bulunmadığını teyit etmesi halinde bu durum, hakemin/yardımcı hakemin oyuncularını/maçı yönetmesine yardımcı olur.
- Eğer bir “kontrol” için oyunun yeniden başlamasının geciktirilmesi gerekiyorsa, hakem bu işareti, bir parmağını kulaklığının/iletişim setinin üzerine götürken diğer elini/kolunu açıp uzatarak verecektir; hakemin (Video Yardımcı Hakemden veya başka bir maç görevlisinden) bilgi aldığını duyuran bu işaret “kontrol” tamamlanıncaya kadar korunmalıdır.
- “Kontrol”ün olası bir “açık ve bariz hata” veya “gözden kaçmış önemli olay” olduğunu göstermesi halinde, Video Yardımcı Hakem bu bilgiyi (alınacak kararı değil) hakeme iletecek ve hakem, ondan sonra bir “inceleme” başlatılıp başlatılmamasına karar verecektir.

İnceleme

- Hakem aşağıdaki durumlara göre potansiyel “açık ve bariz hata” ve “gözden kaçmış önemli bir olay” için “inceleme” başlatabilir;
 - Video Yardımcı Hakem(veya başka bir maç görevlisi) bir “inceleme” tavsiyesinde bulunduğunda;
 - hakem önemli olan bir şeyin gözden kaçmış olduğundan şüphelendiğinde;
- Oyunun hali hazırda durdurulmuş olması halinde, hakem yeniden başlatmayı geciktirir.
- Oyunun henüz durdurulmamış olması halinde, hakem, top tarafsız bölgede/durumda olduğunda (genellikle hiçbir takım hücumda olmadığı) oyunu durdurur.
- Her iki durumda da, hakem, “TV işaretini” (bir TV ekranı çerçevesi) açık olarak göstererek bir “inceleme” gerçekleştireceğini göstermelidir.
- Video Yardımcı Hakem, TV tekrar(lar)ında neyin gösterilebileceğini hakeme bildirir fakat alınacak kararı bildirmez ve bunun üzerine, hakem:
 - kendi algısına ve Video Yardımcı Hakemden alınan bilgiye ve uygun olduğunda diğer maç görevlilerinden gelen geri bildirimlere dayalı olarak nihai kararı verir-sadece Video Yardımcı Hakem İncelemesi *veya*
 - nihai kararı vermeden önce tekrar görüntüsünü incelemek için hakem inceleme alanına gider – “sahada inceleme”. Diğer maç görevlileri, istisnai durumlarda hakem tarafından kendilerinden talep edilmedikçe, kamera görüntülerini incelemeyecektir.
- Her iki inceleme sürecinin sonunda, hakem “TV işaretini” tekrar göstermeli ve hemen ardından nihai kararı vermelidir.
- ihlalin veya oyuncunun pozisyonu (ofsayt), temas noktası (elle oynama/fohl), ihlal yeri (ceza alanının içi veya dışı), topun oyun sahasının dışına çıkması gibi yoruma açık olmayacak fiili durumlara ilişkin kararların alınmasında sadece Video Yardımcı Hakem incelemesi uygun olmakla beraber, oyuncuların/maçın yönetimine veya kararın “satışı”na yardımcı olması halinde “sahada inceleme” yöntemi kullanılabilir (örneğin oyunun sonlarına doğru maçın sonucunu etki edecek önemli kararlar)
- Faul pozisyonunun şiddeti, ofsaytta müdahale, elle oynama ihtimali (pozisyon, niyet, vb.) gibi hakemin takdirini yansıtan kararlar için, “sahada inceleme” çoğu kez uygundur.

- Hakem farklı kamera açıları/tekrar oynatma hızları talep edebilir; ancak, genel olarak, yavaş çekim yeniden oynatmaları sadece ihlal/oyuncu pozisyonu, fiziksel ihlaller ve elle oynama için temas noktası, topun oyun dışı olması (gol/gol olmama durumu dahil) gibi durumlar için kullanılmalıdır. Bir ihlalin “şiddetine” veya elle oynamanın bilerek olup olmadığına karar vermek için normal hız kullanılmalıdır.
- Goller penaltı olması/olmaması durumu ve bariz gol atma şansının engellenmesinden kaynaklı (DOGSO) kırmızı kartlar ile ilgili kararların/olayların, doğrudan doğruya karara/olaya yol açan oyun aşamasının başladığı noktadan itibaren incelenmesi gerekli olabilir; bu durum, pozisyon öncesinde hücum yapan takımın topu nasıl kazandığını da içerebilir.
- Oyun Kuralları oyun yeniden başlatıldıktan sonra, yeniden başlatma kararlarının (köşe vuruşları, taç atışları, vb.) değiştirilmesine izin vermediği için, bu gibi durumlar tekrar incelenemez.
- Oyun durdurulmuş ve yeniden başlatılmışsa hakem sadece, yanlış oyuncuya kart veya potansiyel bir ihraca ilişkin şiddetli hareket, tükürme, ısırma veya son derece saldırgan, rencide edici ve/veya küfürbaz hareket(ler) ile ilgili ihraç durumlarında bir “inceleme” gerçekleştirebilir.
- İnceleme sürecinin olabildiğince etkili biçimde tamamlanması gereklidir; ancak, nihai kararın doğruluğu hızdan daha önemlidir. Bundan dolayı ve bazı durumlarda incelenebilir kararlar/olaylar karmaşık olduğundan, inceleme süreci için azami zaman sınırı yoktur.

Nihai Karar

- İnceleme süreci tamamlandığında, hakemin “TV işareti”ni göstermesi ve nihai kararı bildirmesi gereklidir.
- Hakem akabinde (uygun olduğunda) herhangi bir disiplin işlemini alacak/değiştirecek/iptal edecek ve Oyunun Kurallarına uygun olarak oyunu tekrar başlatacaktır.

Yedekler ve Takım Görevlileri

- Video Yardımcı Hakem, her durumu/olayı otomatik olarak “kontrol” edeceği için, teknik direktörlerin veya oyuncuların bir “kontrol” veya “inceleme” talep etmesine gerek yoktur..
- Oyuncular, yedekler ve takım görevlileri, nihai kararın bildirildiği zaman dahil olmak üzere, inceleme sürecini etkileme veya ona müdahale etme girişiminde bulunmamalıdır.

- İnceleme süreci sırasında, oyuncuların oyun sahasında, yedek oyuncuların ve takım görevlilerinin ise oyun sahasının dışında kalması gereklidir.
- TV işaretini haddinden fazla gösteren veya RRA'ya giren bir oyuncu/değiştirilmiş oyuncu/yedek oyuncu ihtar(sarı kart) görecektir..
- TV işaretini aşırı derecede gösteren veya Hakem İnceleme Alanına (RRA) giren bir takım görevlisi resmi olarak uyarılacaktır (veya takım görevlileri için sarı ve kırmızı kartların kullanıldığı yerlerde ihtar alacaklardır).
- Video Operasyon Odasına giren bir oyuncu/değiştirilmiş oyuncu/yedek oyuncu ihraç edilecektir; Video Operasyon Odasına giren bir takım görevlisi teknik alandan çıkarılacaktır.

Maçın Geçerliliği

Prensip olarak, maçın geçersiz kılınmayacağı durumlar;

- Video Yardımcı Hakem Uygulaması teknolojisindeki arızalar (gol çizgisi teknolojisi gibi);
- Video Yardımcı Hakemin yanlış kararı/ları (Video Yardımcı Hakemin bir maç görevlisi olması nedeniyle);
- bir olayı incelememe kararı/ları;
- tekrar inceleme yapılmaması gereken bir duruma/karara ilişkin inceleme(ler) yapılması;



Kural Değişiklikleri 2018/19

Kural Değişiklerinin Özeti

Ana değişikliklerin / açıklamaların sade bir özeti aşağıda verilmiştir.

Değişiklikler

- Genç futbol müsabakalarında oyuncu değişikliği sayısı sınırlaması yoktur
- Henüz onaylanmamış değişiklikler için IFAB'dan izin alınması gereklidir.
- Geçici ihraç - Sistem B: İki geçici ihraç ve bir geçici olmayan ihtar (Sarı Kart) gören oyuncu oyundan çıkarılamaz/oyuncu değişikliği yapamaz.

Kural 1

- Oyun sahasının ölçülerinin açıklığa kavuşması
- Değiştirilen oyuncuların teknik bölgede bulunma iznine referans
- Hakem İnceleme Alanı'nın (RRA) zemininde ticari reklam yapılması yasaktır
- Video Operasyon Odası (VOR) ve Hakem İnceleme Alanı'na (RRA) referans

Kural 3

- Müsabaka kuralları uzatmalarda ilave bir oyuncu değişikliği yapılmasına izin verilebilir (tüm oyuncu değişikliği hakları kullanılmamış olsa bile)
- Uluslararası 'A' özel maçlarında en fazla 12 yedek oyuncu bulunabilir

Kural 4

- Teknik alanda, eğer antrenörlük / taktik veya oyuncu sağlığı için kullanılıyorsa; küçük - elle tutulabilir elektronik veya iletişim araçları kullanılabilir
- EPTS için FIFA kalite simgesinin tarif edilmesi ve maç sırasında EPTS'den gelen verilerin teknik alanda alınabilmesi
- Oyuncu ekipmanlarının üzerinde nelerin görülebileceği nelerin görülemeyeceğine ilişkin detaylı rehber
- Ekipman sorunu ile ilgili sahadan ayrılan bir oyuncu, izin verilmeden oyuna döner ve oyuna müdahale ederse direkt serbest vuruş ile (veya penaltı vuruşu) cezalandırılır

Kural 5

- Video Yardımcı Hakem (VAR), ve Video Yardımcı Hakem Asistanı (AVAR) için referans ve hakeme, karar verirken VAR sisteminin bir parçası olarak video tekrarlarını kullanma imkânı verilmesi
- Oyun yeniden başlatılmış olsa bile bazı ihraç ihlalleri yeniden incelenebilir
- Maç görevlilerinin kamera taşımalarına izin verilmez
- VAR sürecinde kullanılacak 'kontrol ve 'inceleme' işaretlerinin ilavesi

Kural 6

- 'Saha' maç görevlileri' ile 'video' maç görevlileri arasında ayırım
- Video Yardımcı Hakemi (VAR) ve Yardımcı VAR'ın (AVAR) görevleri

Kural 7

- İçecek molaları bir dakikayı geçemez
- İçecek molaları ve VAR kontrol/inceleme için harcanan süre uzatmalara eklenmelidir

Kural 10

- Penaltı Noktasından Yapılan Vuruşlar - eğer kaleci bir penaltı vuruşu kullandıysa, yerine giren kaleci o 'tur' içinde vuruş yapamaz.

Kural 11

- Top ile oynandığı /dokunulduğunda ilk temas noktası, ofsayı pozisyonuna karar verilme anıdır

Kural 12

- Isırmak direkt serbest vuruş ve ihraç gerektiren bir ihlal olarak eklenmiştir
- Topa bir cisim atmak veya tutulan bir cisim ile topa vurmak ayrı bir direkt serbest vuruş ihlalidir (elle oynamanın değişik bir türü değildir)
- Eğer top kaleciden dönerse ilk teşebbüs bilerek topu tutmak / yakalamak için olsa bile bu durum ikinci kez kalecinin topu tutmasını engellemez
- Eğer hakem, bariz bir gol şansının engellenmesi durumunda pozisyonu avantaja bırakırsa, gol atılsa da atılmasa da ihlali yapan oyuncu ihtar görmelidir. (Sarı Kart)
- Hakem İncelme Alanı'na(RRA) girmek veya aşırı şekilde TV işaretini göstermek ihtar sebebidir (Sarı Kart)
- Yakın aralıkla ihtar (SK) gerektiren iki ayrı ihlal yapıldıysa her iki ihtar da verilmelidir, aynı prensip biri ihraç olsa da geçerlidir.
- Video Operasyon Odası'na (VOR) girmek ihraç (Kırmızı Kart) ile cezalandırılır
- Eğer bir oyuncu, kendi takım arkadaşlarından birine (takım görevlileri dâhil) oyun alanı dışında (top oyunda iken) bir ihlal yaparsa, bu oyun alanını sınırlayan çizgi üzerinden kullanılacak bir endirekt serbest vuruş gerektirir.

Kural 13

- Bir yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu, ihraç edilmiş oyuncu veya takım görevlisi tarafından ihlal yapılması durumunda bir serbest vuruş verilmesinin açıklığa kavuşması

Kural 15

- Taç atışında oyuncu ayakta olmalıdır. (diz çökmek, oturmak vs. yasaktır)

Ek olarak , artık ilişkili olmadğından takip eden metin silinmiştir:

Kural 2

- Geçmiş top kalitesi işaretlerine referans:
“FIFA Onaylı”, “FIFA Denetiminden Geçmiş” veya “Uluslararası Maç Topu Standartı” gibi geçmiş kalite belirteçlerini taşıyan toplar 31 Temmuz 2017'ye kadar bahsi geçen karşılaşmalarda kullanılabilir.

Kural Değişikliklerinin Detayları

(Kural sırasına göre)

Aşağıda 2017/18 basımından beri Oyun Kurallarında yapılan tüm değişiklikler listelenmiştir. Her bir değişiklik için, eski metin (gerekli olduğu yerde) ve yeni / değişmiş / ilave metin, değişiklik açıklaması ile birlikte verilmiştir.

Kurallarda Yapılan Değişiklikler

İlave Metin

En üst seviyedeki kulüplerin 1.takımları veya “A” Milli Takımları hariç her seviyedeki müsabakalar için:

- Ulusal federasyon, konfederasyon veya FIFA tarafından en çok sayıya karar verilecek genç futbolu hariç her bir takıma en çok beş yedek oyuncu kullanım hakkı verilmiştir.

Açıklama

2017 Yıllık Genel Kurulu Oyun Kuralları düzenlemeleri ile birlikte katılımı artırmayı amaçlayarak önemli bir değişiklik onaylanmıştır ancak bu durum istemeden de olsa hâlihazırda genç futbol müsabakalarında 7 oyuncu değişikliğine izin veren bazı ülkelerde katılımı azaltmıştır; bu açıklama genç futbolunda 5 yedek oyuncu değişikliğinden fazlasının kullanılmasına olanak sağlamıştır.

Diğer Değişiklikler için İzinler

İlave Metin

Ulusal futbol federasyonları, farklı ligler için farklı değişiklikleri onaylama seçeneğine sahiptir- değişikliklerin evrensel olarak uygulanması veya hepsinin uygulanması zorunluluğu yoktur. Ancak, IFAB’ın izni olmadan ayrıca başka değişiklik yapılmasına izin verilmez.

Explanation

IFAB’ın başka değişiklikler için izin vermesinin gerekliliği açıklığa kavuşuyor

Geçici süre oyun dışı bırakma düzenlemeleri (sin bins) – Geçici süre oyun dışı bırakma (Sistem B)

İlave Metin

Aynı maç içinde iki defa geçici süre oyun dışı kalma cezası alan oyuncu, bu cezalar uygulandıktan sonra tekrar oyuna giremez. Eğer takımın oyuncu değişikliği hakkı bitmediyse, bu oyuncu ikinci geçici oyun dışı kalma süresinin tamamlanmasından sonra başka bir oyuncu ile değiştirilebilir fakat oyuncu bir de geçici olmayan bir ihtar(sarı kart) görmüşse, değiştirilemez

Açıklama

2x geçici oyun dışı kala cezası alan oyuncu, ikinci geçici oyun dışı kalma süresinin dolmasından sonra değiştirilebilir. Fakat, ayrıyeten geçici olmayan sarı kart (böylelikle 3 x Sarı Kart) gören oyuncu değiştirilemez.

Kural 01 – Oyun Alanı

İlave Metin

Oyun Alanı Çizgilerin Şeması

- Çizgiler kapladıkları alana dâhil olduklarından dolayı ölçüm, çizgilerin dış kısımlarından alınır.
- Penaltı noktası, noktanın merkezinden kale çizgisinin arka kenarına doğru ölçülür.

Açıklama

Çizgiler için uzaklığı ölçmek hakkında şemaya ilave.

9. Teknik Alan

İlave Metin

Teknik alan, aşağıda ana hatlarıyla belirtilen şekilde, takım görevlileri, yedek oyuncular ve değiştirilmiş oyuncular için ayrılmış oturma yerleri olan stadyumlarda oynanan: (...)

Açıklama

Değiştirilen oyuncuların teknik bölgede bulunması konusu

12. Ticari Reklam

İlave Metin

(...)maçın bitimine kadar olan sürede, oyun alanına, kale ağlarına, teknik alana veya hakem inceleme alanına(RRA) veya sınır çizgilerinden 1m.içerisinde kalan zemine (...)

Açıklama

Hakem inceleme alanının (RRA) zeminde ticari reklam yapmak hakkındaki kısıtlamalara ilavesi

14. Video Yardımcı Hakemler (VARs)

Yeni Metin

VAR kullanılacak maçlarda bir video operasyon odası (VOR) ve en azından bir adet hakem inceleme alanı (RRA) bulunmalıdır.

Video Operasyon Odası (VOR)

VOR, video yardımcı hakemin hakemin (VAR), Video Yardımcı Hakem Asistanının (AVAR) ve yeniden oynatma operatörünün (RO) çalıştığı yerdir; stadyum içinde, stadyuma yakın veya daha uzak bir konumda olabilir. Müsabaka sırasında, sadece yetkili kişilerin Video Operasyon Odası'na(VOR) girmeleri veya VAR,AVAR ve RO ile iletişim kurmasına izin verilir.

A player, substitute or substituted player who enters the VOR will be sent off; a team official who enters the VOR will be dismissed from the technical area

Hakem İnceleme Alanı (RRA)

VAR kullanılan maçlarda, hakemin sahada inceleme (OFR) yapabileceği en az bir adet hakem inceleme alanı (RRA) bulunmalıdır. Hakem inceleme alanı şu özellikleri içermelidir:

- Oyun alanı dışında görünür bir konumda
- Açık bir şekilde işaretlenmiş

RRA'ya giren oyuncu, yedek oyuncu veya değiştirilmiş oyuncu ihtar ile cezalandırılacaktır; RRA'ya giren bir takım görevlisi resmi olarak açıkça uyarılacaktır. (veya takım görevlileri için Sarı Kart kullanılan müsabakalarda ihtar alacaklardır)

Açıklama

VAR sürecinin bir parçası olarak kullanılan 'çalışma alanları' ile ilgili Kurallar için referans gerekiyordu

Kural 03 – Oyuncular

2. Yedek Oyuncuların Sayısı – Resmi Maçlar

İlave Metin

Müsabaka talimatlarında şunlar bildirilmelidir:

- En az üç (3) en fazla on iki (12)'ye kadar yedek oyuncu sayısı
- Uzatma giden maçlarda bir (1) ilave değişikliğin kullanılıp kullanılmayacağı (takım, tüm oyuncu değişikliği hakkını kullanmış ya da kullanmamış olsa da.)

Açıklama

Uzatmalara giden maçlarda 4. Değişikliğin yapılması hakkı, iki yıl denenip başarılı olmuştur. 'Normal süre' içindeki maksimum oyuncu değişikliği hakkına bakılmaksızın, bu değişiklik müsabaka organizatörlerine uzatmalara giden maçlarda ilave bir oyuncu değişikliği verme hakkını sağlıyor.

2. Yedek Oyuncuların Sayısı – Diğer Maçlar

Eski Metin	Yeni Metin
Ulusal ‘A’ takım maçlarında en fazla altı oyuncu değişikliği yapılabilir.	Ulusal ‘A’ takım maçlarında en fazla <u>on iki yedek ismi yazılabilirken</u> en fazla altısı kullanılabilir.

Açıklama

Ulusal ‘A’ takım özel maçlarında en fazla on iki yedek ismi verilmesini açıklığa kavuşturuyor. Bu durum, rekabetçi maçlardaki sınırlamalarla tutarlıdır ve teknik bölgede yetersiz koltuk bulunması durumunu engeller.

Kural 04 – Oyuncuların Ekipmanları

4. Diğer Ekipmanlar – Elektronik İletişim

Eski Metin	Yeni Metin
Oyuncular (...). Oyuncu sağlığı veya güvenliği ile direkt olarak bağlantılı olmadığı sürece, takım görevlileri tarafından herhangi bir elektronik iletişim aracının kullanımı yasaktır.	Oyuncular (...). Oyuncu sağlığı veya güvenliği veya, <u>taktik/antrenörlük sebepleriyle</u> direkt olarak bağlantılı olmadığı sürece olduğu sürece, takım görevlileri tarafından herhangi bir elektronik iletişim aracının kullanımına izin verilmez izin verilir <u>fakat sadece küçük, mobil, elle-tutulur ekipmanlar (örneğin mikrofon, kulaklık, kulak mikrofonu, mobil telefon/akıllı telefon, akıllı saat, tablet, laptop) kullanılabilir.</u> İzin verilmeyen bir ekipman kullanan veya elektronik veya iletişim ekipmanı ile uygunsuz davranan takım görevlileri teknik alandan ihraç edilecektir .

Açıklama

Teknik bölgeden/bölgeye iletişimi engellemenin imkânsız olması ve antrenörlük/taktik veya oyuncu sağlığı (hakem kararları değil) ile alakalı bilgi alış-verişinin mantıklı olması sebebiyle, bu tür ekipmanların kullanımının davranışsal sonuçlarına odaklanılacaktır.

4. Diğer Ekipmanlar – Elektronik Performans ve İzleme Sistemleri(EPTS)

İlave (ve düzeltilmiş) Metin

FIFA'nın konfederasyonların veya ulusal futbol federasyonlarının gözetimi altında organize edilen resmi turnuvalarda oynanan maçlarda elektronik oyuncu izleme sisteminin parçası olarak giyilebilir teknolojiler kullanılabilir. Müsabaka organizatörü oyuncuya bağlanan teknolojinin tehlikeli olmadığını ve aşağıdaki koşulu içerdiğini garantiye almak zorundadır.



Bu işaret, takılan teknolojik ekipmanın resmi olarak test edildiğini ve FIFA tarafından geliştirilen ve IFAB tarafından onaylanan Uluslararası Maç Standardının minimum güvenlik şartlarını karşıladığını göstermektedir. Testleri yürüten kuruluşlar, FIFA'nın onayına tabidir. ~~Geçiş dönemi 31 Mayıs 2018'e kadar devam edecektir.~~

Elektronik performans ve izleme sistemlerinin (EPTS) kullanıldığı durumlarda (ulusal futbol federasyonu/müsabaka organizatörünün anlaşmasına tabi olarak), müsabaka organizatörü, resmi müsabakalar süresince EPTS'ten teknik bölgeye iletilen bilgi ve verinin güvenilirliğini ve doğruluğunu garantiye almak zorundadır.

Müsabaka organizatörlerini destelemek amacıyla, güvenilir ve doğru elektronik performans ve izleme sistemleri için FIFA tarafından profesyonel standart geliştirilmiş ve IFAB tarafından onaylanmıştır.

Profesyonel standart, 1 Haziran 2019'a kadar sürecektir. Geçiş sürecinde devreye alınacaktır. Aşağıdaki koşul, bir EPTS aygıtı/sisteminin resmi olarak test edilmiş ve futbolda konumsal verinin güvenilirlik ve doğruluk gerekliliklerini sağladığını belirtir:



Açıklama

EPTS verisinin kullanımındaki değişiklikleri ve FIFA Kalite Standartlarının gelişiminin ana hatlarını belirler.

5. Sloganlar, ifadeler , imajlar ve reklamlar

İlave Metinler

Prensip

- Kural oyuncular, yedekler ve değiştirilmiş oyuncular tarafından giyilmiş bütün ekipmanlara (kıyafetler dâhil) uygulanır; prensipler ayrıca teknik bölgedeki bütün takım görevlilerine de uygulanır
- Aşağıdakilere (genellikle) izin verilmiştir.
 - > Oyuncu numarası, ismi, takım arması/logosu, futbol oyununu yücelten girişimci sloganlar/emblemler, saygı ve dürüstlük ile müsabaka kuralları veya ulusal federasyon, konfederasyon veya FIFA yönetmeliklerince izin verilmiş reklamlar
 - > Maç bilgileri: takımlar, tarih, müsabaka/etkinlik, müsabaka yeri
- İzin verilmiş sloganlar, ifadeler veya görseller forma önüne ve/veya kol bandına gelmelidir
- Bazı durumlarda slogan, ifade veya görsel yalnızca takım kaptanının kol bandında görünebilir

Kuralın Açıklaması

Bir slogan, ifade veya görselin izin verilebilmesine yorum yapılırken hakemin Kural 12yi (Faul ve Fena Hareketler) dikkate alarak aşağıdakilerden birinden suçlu olan oyuncuya karşı harekete geçmesi gerekir;

- Saldırgan aşağılayıcı veya küfürlü söz kullanması ve/veya jestler
- Kışkırtıcı alaycı veya tahrik edici hareketler

Bu kategorilere giren hiçbir slogan, ifade veya görsel kabul edilemez.

‘Dinsel ve ‘kişisel’ olanlar görece daha kolay tanımlanabilirken ve ‘siyasi’ olanlar daha az açık iken, aşağıdakiler ile bağlantılı slogan, ifade veya görseller kabul edilemez:

- Sağ veya ölü herhangi biri(leri) (resmi müsabaka isminin bir parçası olmadığı sürece)
- Herhangi bir bölgesel ulusal veya uluslararası siyasi parti/organizasyon /grup vs.
- Herhangi bir bölgesel veya ulusal hükümet veya bunlara bağlı herhangi bir departman, ofis veya fonksiyon
- Herhangi bir ayrımcı organizasyon
- Hedefleri/eylemleri kayda değer sayıda insanı inciten herhangi bir organizasyon
- Herhangi bir özel siyasi/özel eylem

Önemli bir ulusal veya uluslararası olay anılırken karşı takım (tarafدارları dâhil) ve kamunun hassasiyeti dikkatlice değerlendirilmelidir.

Müsabaka kuralları özellikle izin verilen slogan, ifade ve görsellerin boyutu, sayısı ve konumu ile bağlantılı daha fazla kısıtlama/sınırlama içerebilir. Slogan, ifade veya görseller ile ilgili anlaşmazlıkların müsabakadan önce çözülmesi önerilir.

Açıklama

Bu yönlendirme, oyuncu ekipmanlarında nelerin görünebileceği hakkında müsabaka organizatörleri, ulusal federasyonlar, konfederasyonlar ve FIFA’ya yardımcı olacaktır.

6. İhlaller ve Cezalar

İlave Metin

(...)

Hakemin izni olmadan oyuna giren oyuncuya ihtar verilmelidir ve oyun hakem tarafından ihtar verilmek için durdurulursa, müdahale olmadığı sürece oyunun durdurulduğunda topun bulunduğu yerden bir endirekt serbest vuruş verilir, müdahale olması durumunda ise, müdahalenin yapıldığı yerden bir direkt serbest vuruş (veya penaltı vuruşu) verilir.

Açıklama

Oyuncunun gerekli izin olmaksızın oyuna girmesi ve müdahale etmesini açıklığa kavuşturur (Kural 3 ile uyumlu)

Kural 05 – Hakem

4. Video Yardımcı Hakem (VAR)

İlave Metin

VAR'ın kullanımına yalnızca maç/müsabaka organizatörünün VAR protokolünü ve uygulama gereksinimlerini (VAR El Kitabında belirlendiği gibi) yerine getirdiği ve IFAB ve FIFA'dan yazılı onay aldığı durumlarda izin verilir

Hakem yalnızca aşağıdakiler gibi ‘açık ve bariz bir hata’ veya ‘gözden kaçırılmış ciddi olay’ durumlarında Video Yardımcı Hakem (VAR)’a başvurur:

- gol/gol değil
- penaltı/penaltı değil
- direkt kırmızı kart (2.ihtar hariç)
- Kimlik karıştırılması, hakemin ihlali yapan takımdan yanlış oyuncuya ihtar verme veya ihraç etme durumu

Video Yardımcı Hakemin (VAR) yardımı, yalnızca olayın tekrar(lar)ını kullanmakla bağlantılıdır. Hakem, en son kararını yalnızca VAR’dan gelen bilgiye dayanarak ve/veya doğrudan görüntüleri tekrar kendisi inceleyerek verir (sahada inceleme)

‘Gözden kaçırılmış ciddi olay’ dışında hakem (ve ilgili diğer ‘saha’ maç görevlileri), her zaman bir karar vermek zorundadır (potansiyel bir ihlali cezalandırmama kararı dâhil); bu karar ‘açık ve bariz bir hata’ olmadığı sürece değişmez..

Oyun yeniden başladıktan sonra yapılan izlemeler

Eğer oyun durdurulur ve tekrar başlatılırsa, hakem sadece oyuncu kimliğinin karıştırılması durumu veya şiddetli hareket, tükürme, ısırma veya aşırı derecede saldırgan, küçümseyici ve/veya şiddetli jest(ler) gibi potansiyel ihraç durumlarında bir izleme yapabilir ve uygun disiplin yaptırımını uygular.

Açıklama

- Hakemin (VAR aracılığı ile) video yardımı kullanımı hükümlerinin kapsamı
- Oyun yeniden başlatılsa bile hakemin video tekrarlarından gelen bilgiyi çeşitli ihraç ve kimlik saptamada şahısları karıştırma durumlarında kullanımının bahsi.

5. Hakem Ekipmanları – Diğer Ekipmanlar

İlave Metin

(...)

Hakemler ve diğer ‘saha’ maç görevlilerinin kameralar dahil olmak üzere herhangi bir elektronik ekipman veya mücevherat takmaları yasaktır

Açıklama

Hakem ve diğer ‘saha’ maç görevlilerinin kamera giymeye izinli olmadıkları durumunu açıklığa kavuşturur.

Kural 06 – Diğer Hakemler

İlave (ve düzeltilmiş) Metin

Diğer maç görevlileri (iki yardımcı hakem, dördüncü hakem, ilave iki yardımcı hakem, yedek yardımcı hakem, video yardımcı hakem (VAR) ve en az bir Video Yardımcı Hakem Asistanı (AVAR) maçlara atanabilir. Maçın kontrolü için, Oyunun Kurallarına bağlı olarak hakeme yardımcı olacaklardır fakat son karar her zaman hakem tarafından verilecektir.

Hakem yardımcı hakemler, dördüncü hakem, ilave yardımcı hakemler ve yedek yardımcı hakem ‘saha’ maç görevlileridir.

VAR ve AVAR, ‘video’ maç görevlileridir ve hakeme, IFAB tarafından belirlenen VAR protokolü çerçevesinde yardımcı olurlar.

(...)

Yedek yardımcı hakem hariç olmak üzere, ‘saha’ maç görevlileri hakeme (...) ile yardımcı olurlar (...)

‘Saha’ maç görevlileri... (...) ile oyun sahasını gözlemleyerek hakeme yardımcı olurlar

Explanation

- VAR sistemi kapsamında kullanılan maç görevlilerine bağlı Kuralların bahsi.
- ‘Saha’ maç görevlileri ile ‘video’ maç görevlileri arasındaki ayrımın yapılması.

5. Video Maç Görevlileri

İlave Metin

• Video Yardımcı Hakemi (VAR), yalnızca gol/gol değil, penaltı/penaltı değil, direkt kırmızı kart (ikinci ihtar hariç) veya hakemin ihlali yapan takımdan yanlış oyuncuya ihtar verme veya ihraç etme gibi kimlik karıştırılması gibi ‘açık ve bariz hata’ veya ‘gözden kaçırılmış ciddi olay’ durumu söz konusu olduğunda; tekrar görüntülerini kullanarak hakeme karar vermesi için yardımcı olabilecek bir maç görevlisidir.

Video yardımcı hakemi asistanı (AVAR), VAR’a öncelikli olarak aşağıdaki konularda yardımcı olan bir maç görevlisidir:

- VAR, kontrol veya inceleme ile meşgul iken televizyon görüntüsünü izlemek
- VAR’la ilgili olayların ve herhangi bir iletişim veya teknolojik problemin kaydını tutmak
- Özellikle VAR, kontrol/inceleme işini üstlendiği anlar hakem ile iletişim kurarak VAR’ın hakem ile olan iletişimine yardımcı olmak. Örneğin; hakeme ‘oyunu durdurmasını’ veya ‘oyunu yeniden başlatmayı ertelemesini’ söylemek vs.
- ‘Kontrol’ veya ‘İnceleme’ ile harcanan vaktin kaydını tutmak
- İlgili taraflara VAR kararları ile ilgili bilgilerin paylaşılması

Açıklama

‘Video’ maç görevlilerinin temel görevlerinin ana hatları

Kural 07 – Maçın Süresi

2. Devre Arası Süre

İlave Metin

(...):İlave devrelerin devre arasında kısa bir içecek molasına(bir dakikayı geçmemelidir) izin verilir.

Açıklama

Su molalarının, taktik molalara dönüşmesini engellemek amacıyla süreleri sınırlandırılmış/belirlenmiştir. Bu sınırlama, tıbbi sebeplerden dolayı gerçekleşen ‘su molalarına’ uygulanmaz.

3. Kayıp Zaman İçin Ek Süre

İlave Metin

Aşağıdaki durumlar sebebiyle kaybolan süre ait olduğu devreye eklenecektir:

(...)

- Müsabaka talimatlarına göre izin verilen içecek (bir dakikayı geçmemelidir) ve diğer tıbbi sebeplerden dolayı duraklamalar
- Video Yardımcı Hakem, kontrol ve incelemelere bağlı gecikmeler

Açıklama

Video Yardımcı Hakem kontrol/inceleme ve su molalarına bağlı olarak ilave edilecek süreler eklenmiştir..

Kural 10 – Bir Maçın Sonucunu Belirleme

3. Penaltı Noktasından Yapılan Vuruşlar – Yöntem

İlave Metin

- Eğer bir kaleci vuruşlardan önce veya vuruşlar sırasında sakatlanır ve devam edemeyecek hale gelirse (...) ancak sakatlanarak değiştirilen kaleci takımda başka bir şekilde yer alamaz ve vuruş yapamaz. Eğer kaleci, halihazırda bir vuruş kullanmış ise yerine giren kaleci bir sonraki tur vuruşlarına kadar penaltı vuruşu yapamaz

Açıklama

Kalecinin penaltı vuruşu yaptığı ve değiştirildiği durumda, yerine giren kalecinin; vuruşların o ‘turunda’ penaltı vuruşu yapamayacağı açıklığa kavuşturuldu

Kural 11 – Ofsayt

2. Ofsayt İhlali

İlave Metin

Ofsayt pozisyonundaki bir oyuncu, takım arkadaşının topla oynadığı veya dokunduğu* anda sadece aktif oyuna dâhil olduğu gerekçesiyle aşağıdaki durumlarda ofsayt olarak cezalandırılır: (...)

*Top ile ‘oynanan’ veya topa ‘dokunulan’ ilk temas anı kullanılmalıdır.

Açıklama

Ağır çekimde , topa ilk ve son temasın ayrımı saptanabiliyor; bu sebeple ofsayt pozisyonunu ele alırken topun ‘oylandığı’ an ile neyin kastedildiğinin kesin bir tanımını gereklidir

Kural 12 – Fauller ve Fena Hareketler

1. Direkt Serbest Vuruş

İlave Metin

Bir oyuncu aşağıdaki ihlallerden birini yaparsa, direkt serbest vuruş verilir:(...)

- ~~rakibe herhangi birine~~ karşı ~~ısırmalar~~ veya tükürmeler
- Topa, rakibe veya maç görevlisine bir obje fırlatmak veya topa tutulan bir cisim ile temasta bulunmak

Topu Elle Tutmak

- ~~Elde tutulan bir cisim (giysi, tekmelik vs.) ile topa dokunmak ihlaldır~~
- ~~Atılan bir cisim ile (ayakkabı, tekmelik vs.) topa vurmak ihlaldır.~~

Açıklama

- Isırmanın (nadir görülen faul) serbest vuruş ile cezalandırılması (ayrıca ihraç cezaları listesinde)
- Topa bir cisim fırlatmak veya tutulan bir cisimle topa temasta bulunmak top ile elle oynamanın bir parçası değildir ve farklı bir ihlal kategorisine girer, bu sebeple penaltı bölgesinde bu tip bir tutum sergileyen kaleci cezalandırılabilir

2. Endirekt Serbest Vuruş

Düzeltilmiş Metin

Şu durumda kaleci topu kontrol etmiş sayılır::

Topun kaleciden ~~kazayla~~ geri dönmesi veya kalecinin kurtariş yapması hariç olmak üzere, topu iki eli arasında veya el ile herhangi bir yüzey arasında(...) tutmuşsa veya ellerinin veya kollarının herhangi bir kısmıyla topa dokunursa

Açıklama

Kaleciler genellikle topu yakalamak/tutmak/durdurmak veya kurtarmak için başarısız müdahalelerde bulunurlar, fakat bu müdahale bilerek el ile topa müdahale ise teknik olarak topu kontrol etmiş sayılırlar ve bu yüzden topu tekrar eline alamazlar. Kural'ın maksadı bu değildir ve zorunlu kılınmamıştır. "kazayla" kelimesinin çıkarılmasıyla bu anlam güçlendirilmiştir.

3. Disiplin Cezaları – Avantaj

Düzeltilmiş Metin

Eğer hakem, ihtar/ihraç vermek için oyunu durdurması gereken bir ihlal için avantaj oynatırsa, bu ihtar/ihraç topun ilk oyun dışı olduğunda verilir, Bu durumun istisnası; bariz gol şansının engellenmesi durumunda oyuncuya sportmenliğe aykırı hareketten dolayı ihtar verilmesidir."

Açıklama

Kural'a göre eğer hakem bariz gol şansı durumunda avantaja bırakıyor ve pozisyon gol ile sonuçlanıyorsa sarı kart, gol ile sonuçlanmıyorsa kırmızı kart ile cezalandırılması gerekiyordu. Bu durum, hiçbir zaman uygulanmadı ve 'adil' olarak görülmedi çünkü avantaja bırakmak bariz gol şansının devam etmesi demektir; bu sebeple, pozisyon gol ile sonuçlansa da sonuçlanmasa da en adil ceza sarı karttır.

3. Disiplin Cezaları – İhtarlık İhlaller

İlave Metin

Bir oyuncu şu durumlarda ihtar alır:

(...)

- Hakem İnceleme Alanına girmek (RRA)
- İnceleme' (TV ekranı) sinyalini aşırı kullanmak

Bir yedek veya değiştirilmiş oyuncu şu durumlarda ihtar alır: (...)

- Hakem İnceleme Alanına girmek (RRA)
- İnceleme' (TV ekranı) sinyalini aşırı kullanmak

İhtar gerektiren iki ayrı kural dışı hareket yapılırsa (yakın zaman aralığında olsa bile), bunlar iki ayrı ihtar ile cezalandırılır, örneğin eğer bir oyuncu gerekli izni almadan oyun alanına girer ve kontrolsüz bir hareket yaparsa veya umut vaat eden bir atağı elle oynayarak/faulle engellerse vs..

Açıklama

- Hakem gözlem alanına girmek ve inceleme (TV) sinyalini aşırı kullanmak ihtar gerektiren cezalara girer
- Açıkça ayırt edilebilir 2 ayrı ihtar gerektiren (Sarı Kart) kural dışı hareket vuku bulduğunda, özellikle, biri, izin alması gerektiği halde izinsiz sahaya girip ihtar gerektiren bir harekette bulunuyorsa hakemin vereceği kararı açıklığa kavuşturur. Bu prensip ayrıca ihraç cezaları için de geçerlidir.

3. Disiplin Cezaları – İhraçlık Cezalar

İlave Metin

Aşağıdakilerden herhangi birini gerçekleştiren oyuncu, yedek oyuncu veya değiştirilmiş oyuncu ihraç edilir (...)

- Birine tükürmek veya ısırarak
- Video Operasyon Odası (VOR)'na girmek

Açıklama

İsırmak ve Video Operasyon Odası'na girmenin ihraç cezası olması durumunu içerir.

4. Faul ve Fena Hareketlerden sonra oyunun tekrar başlaması

İlave Metin

Eğer top oyunda iken:

(...)

Oyun sahası dışında kendi takımından bir oyuncuya, yedek oyuncuya, değiştirilmiş oyuncuya veya takım görevlisine bir ihlal yapılması durumunda; oyun gerçekleştiği yere en yakın sınır çizgisinden indirekt serbest vuruş ile oyun yeniden başlatılır.

Eğer bir oyuncu elle tutulur bir obje (ayakkabı, tekmelik vs.) ile topa temas ederse, oyun direkt serbest vuruş (veya penaltı vuruşu) ile yeniden başlatılır.

Açıklama

Açıklığa kavuşturur:

- Eğer bir oyuncu, oyun sahası dışında kendi takımından birine (takım görevlileri dâhil) karşı kural dışı bir hareket yaparsa oyunun nasıl yeniden başlatılacağı
- Elle tutulur bir obje ile topa temas etmenin, elle oynamadan farklı bir ceza olduğunu, buna bağlı olarak, kalecinin penaltı bölgesinde böyle bir hareket yapmasının cezalandırılabilceğini

Kural 13 – Serbest Vuruşlar

1. Serbest Vuruş Türleri

İlave Metin

Bir yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu veya ihraç edilmiş bir oyuncu veya takım görevlisi bir ihlalden suçlu ise, rakip takım lehine direkt veya indirekt serbest vuruş verilir

Açıklama

Kural, yedeklere, değiştirilmiş ve ihraç edilmiş oyunculara ve takım görevlilerine, bazı kural dışı hareket durumlarında serbest vuruş cezası verilmesine izin verir.

Kural 15 – Taç Atışı**1. Yöntem****Düzeltilmiş Metin**

Topu elden çıkarma anında, taç atışını kullanan oyuncu:

Ayakta ve yüzü oyun sahasına ~~yüzü~~ dönük olmalıdır

Açıklama

Taç atışında oyuncunun ayakta olması gerekliliğini açıklığa kavuşturur.
(Oturmak veya eğilmeye izin verilmez)

Terimler

Terimler kurallarda ki detayların ötesinde açıklığa kavuşturulması veya detaylı izah edilmesi gereken ve /veya kolaylıkla diğer dillere tercüme edilmeyen kelimeleri/ifadeleri kapsar

Futbolun Kuruluşları

IFAB –Uluslararası Futbol Birliği Kurulu

Dünya genelinde Oyun Kuralları'ndan sorumlu dört Britanya'lı ve FIFA'dan oluşan kuruluştur. Prensip olarak, Kurallarda yapılacak değişiklikler, sadece Şubat veya Mart aylarında yapılan, Yıllık Genel Toplantısı'nda kabul edilir

FIFA – Uluslararası Futbol Federasyonları Birliği

Dünya çapında futboldan sorumlu yönetim kuruluşudur

Konfederasyon

Bir kıtada futboldan sorumlu kuruluştur. Altı konfederasyon; AFC (Asya), CAF (Afrika), CONCACAF (Kuzey, Orta Amerika ve Karayipler), COMEBOL (Güney Amerika), OFC(Okyanusya) ve UEFA (Avrupa)'dır

Ulusal Futbol Federasyonu

Bir ülkede futboldan sorumlu kuruluştur

Futbol Terimleri

A

Tatil Etmek (Abandon)

Maçı belirlenen zamandan önce önce bitirmek/sonlandırmak.

Avantaj(Advantage)

Bir ihlal yapıldığında, hakem, eğer ihlali yapmamış olan takıma faydası varsa oyunu devam ettirir.

İlave Süre(Additional time)

Oyuncu değişiklikleri, sakatlıklar, disiplin cezaları, gol kutlamaları vs. gibi nedenlerden dolayı her iki yarıda 'kaybolan' sürenin maçın bitiminde verilmesidir.

Sakatlanmış bir oyuncunun durumunun değerlendirilmesi (Assessment of injured player)

Genelde bir sağlık çalışanı tarafından oyuncunun tedaviye ihtiyacı olup olmadığına karar verilebilmesi için yapılan hızlı incelemedir.

Deplasman Golleri Kuralı (Away goals rule)

Her iki takım da aynı sayıda gol attığında maç /beraberliğin bozulma kararının verilmesi için kullanılan yöntemdir; deplasmanda atılan goller çift sayılır.

B

Gaddarlık(Brutality)

Acımasız, zalimce veya kasti olarak şiddetli eylem

C

İhtar(Caution)

Disiplin mercilerine raporlanma ile sonuçlanan resmi ceza; sarı kart gösterilerek belirtilir; bir maçta iki ihtar, oyuncunun oyundan atılması (ihraç edilmesi) ile sonuçlanır

Şarj(rakibe)(Charge) (an opponent)

Genellikle omuz ve üst kol kullanılarak (vücuda yakın tutulmak üzere) rakiple fiziksel mücadele

D

Aldatmak(Deceive)

Hakemi oyuncunun veya takımının menfaatine olacak şekilde yanlış karar/disiplin cezası vermesi için aldatmak/hile yapmak.

Direkt Serbest Vuruş (Direct free kick)

Doğrudan rakip takımın kalesine vurmak suretiyle gol yapılabilecek serbest vuruş

Takdir Hakkı (Discretion)

Hakemin veya diğer hakemlerinin bir karar verirken kullandıkları yargı.

Maçtan Atılma(D dismissal)

'ihraç edilmek' (kırmızı kart) durumunu anlatmak için kullanılan bir diğer kelime **İtiraz Etmek (Dissent)**

Hakemlerin kararına itiraz etmek (sözlü ve/veya fiziksel); ihtar verilerek (Sarı Kart) cezalandırılır.

Dikkatini Dağıtmak (Distract)

Rahatsız etmek,kafasını karıştırmak veya ilgisini çekmek (genelde haksız/adil olmayan bir şekilde yapılır)

Hakem Atışı(Dropped ball)

Oyunu tekrar başlatmanın tarafsız yolu – hakem topu her iki takımdan oyuncuların arasına bırakır; top zemine değdiği andan itibaren oyundadır

E

Elektronik Oyuncu Takip Sistemii(Electronic performance and tracking system) (EPTS)

Bir oyuncunun fiziksel ve fizyolojik performansı hakkında veri toplayıp analiz eden sistem

Bir Rakibin Güvenliğini Tehlikeye Sokmak(Endanger the safety of an opponent)

Rakip oyuncuyu tehlikeye veya riske atmak (sakatlanmak)

Aşırı Güç (Excessive force)

Gerekenden fazla güç/enerji kullanmak

Uzatma Süresi(Extra time)

15 dakikayı geçmeyen eşit süreli iki ek devreyle bir maçın sonucunu belirlemeye çalışma yöntemi

F

Yanıltma(Feinting)

Rakip oyuncuyu şaşırtmak amacıyla yapılan hareket. Kurallarda izin verilen ve 'kuraldışı' yanıltma şekilleri belirtilmiştir.

Oyun Alanı(Saha) - Field of play (Pitch)

Taç çizgileri, kale çizgileri ve kale ağları (kullanılıyorsa) ile sınırlandırılmış oyun alanı

G

Kale Çizgisi Teknolojisi (Goal line technology) (GLT)

Gol atıldığında hakemi derhal bilgilendiren elektronik sistem örn. Top, kalenin içinde kale çizgisini tümüyle geçtiğinde (detaylar için bkz. Kural 1)

H

Hibrit Sistem(Hybrid system)

Güneş ışığı su, hava sirkülasyonu ve biçilmesi gereken bir oyun alanı yüzeyi oluşturmak için yapay ve doğal malzemelerin bir arada kullanılması

I

Endirekt Serbest Vuruş (Indirect free kick)

Vurulduktan sonra sadece eğer başka bir oyuncu (herhangi bir takımdan) topa dokunursa, bir gol yapılabilen bir serbest vuruş

Engellemek (Impede)

Rakip oyuncunun aksiyonunu veya hareketlenmesini geciktirmek, engellemek veya önlemek

Kasti Hareket (Intentional)

Bilerek yapılmış bir hareket (kazayla olmayan)

Kesme (Intercept)

Topun istenen yere ulaşmasını önleme

K

Vuruş (Kick)

Bir oyuncu ayağı ve/veya ayak bileği ile topa temasıyla oluşur.

Penaltı Noktasından Yapılan Vuruşlar (Kicks from the penalty mark)

Her bir takımın dönüşümlü olarak, takımlardan biri diğerinden bir gol daha fazla atana ve iki takım da eşit sayıda vuruş yapana kadar süren (her iki takım için de yapılan ilk 5 vuruş sırasında, takımlardan biri, kalan vuruşların tamamı gol olsa dahi diğer takımın gol sayısını eşitleyemeyeceği durumda sonlandırılır) maçın sonucunu belirleme yöntemidir.

N

Göz Ardı Edilebilir (Negligible)

Önemli olmayan, minimal

O

İhlal(Offence)

Oyun Kurallarına/karşı olan/ihlal eden/bozan bir eylem; bazen bir kişiye özellikle rakibe karşı yapılan kural dışı bir hareketle ilgilidir.

Saldırgan, hakaret edici veya küfürlü şekilde konuşmalar (Offensive, insulting or abusive language)

Kaba , kırıcı, saygısız sözlü veya fiziksel davranış; ihraç edilerek (kırmızı kart) cezalandırılır.

Saha Dışı Kişi (Outside agent)

Hakem olmayan veya takım listesinde bulunmayan (oyuncular, yedek oyuncular ve takım görevlileri) herhangi bir kişi

P

Ceza Vermek (Penalise)

Genellikle oyunu durdurarak ve rakip takım lehine bir serbest vuruş veya penaltı vuruşu verilerek cezalandırmak (ayrıca bkz. Avantaj)

Oynamak (Played)

Bir oyuncunun topa temas etmek için yaptığı eylem.

Oynama Mesafesi (Playing distance)

Bir oyuncunun topa temas etmesini ayağını/bacağını uzatarak veya zıplayarak veya kaleciler için, kollar açık bir biçimde zıplayarak sağlayan mesafe. Mesafe oyuncunun fiziksel ölçüsüne göre değişir.

Q

Hızlı Serbest Vuruş(Quick free kick)

Oyun durdurulduktan sonra bir serbest vuruşun (hakemin izni ile) çok hızlı bir şekilde kullanılması

R

KontROLSÜZ (Reckless)

Bir oyuncunun rakibine tehlikesini veya sonuçlarını göz ardı ederek (umursamadan) yaptığı bir eylem (genelde top için ayakla müdahale veya mücadele etmek).

Tekrar Başlatmak (Restart)

Oyunun durdurulduktan sonra kaldığı yerden devam edebilmesi için kullanılan herhangi bir yöntem

S

Yaptırım (Sanction)

Hakem tarafından verilen disiplin eylemi

Kurtarma (Save)

Bir oyuncunun top kaleden içeri girerken veya kalenin çok yakınındayken elleri hariç (kendi ceza alanı içindeki kaleci hariç) vücudunun herhangi bir parçası ile topu durdurma eylemi.

İhraç- Oyundan Çıkarma - (Send off) (Dismissal)

Bir oyuncunun ihraç gerektiren bir ihlal yapması ile maçın geri kalan kısmında oyun alanını terk etmesini sağlayan disiplin eylemi (kırmızı kart ile belirtilir); eğer maç başlatıldı ise ihraç edilen oyuncunun yerine başka bir oyuncu alınamaz.

Ciddi Faullü Oyun (Serious foul play)

Bir oyuncunun güvenliğini tehlikeye atacak bir şekilde veya aşırı güç kullanılarak veya gaddarca/acımasızca top için ayakla müdahale yapılması veya mücadele edilmesi; ihraç edilerek (kırmızı kart) cezalandırılır.

İşaret(Signal)

Hakemden veya diğer hakemlerden gelen fiziksel bildiri; genellikle el, kol veya bayrakların hareket ettirilmesi ile veya düdük kullanımı (yalnızca hakem için) ile yapılır.

Aldatma (Simulation)

Bir oyuncu tarafından haksız bir avantaj kazanmak için yapılan gerçekleşmemiş bir şeyi yanlış/hatalı izlenim yaratarak gerçekleşmiş gibi gösteren bir eylem

Oyun Ruhu (Spirit of the game)

Futbolun ana/temel prensipleri/kültürü

Geçici Olarak Erteleme (Suspend)

Maçı tekrar başlatmak niyetiyle bir süreliğine durdurmak (sis, şiddetli yağmur, fırtına, ciddi sakatlık durumlarında)

T

Ayakla Müdahale (Tackle)

Top için ayakla mücadele etme (yerden veya havadan)

Takım Görevlisi (Team official)

Resmi takım listesinde yer alan oyuncu olmayan herhangi bir kişi örn. Antrenör, fizyoterapist, doktor (bkz. Teknik ekip)

Takım Listesi (Team list)

Genellikle oyuncuların, yedek oyuncuların ve takım görevlilerinin listelendiği resmi takım belgesi

Teknik Ekip (Technical staff)

Resmi takım listesinde , yazılmış maçı oynamayan resmi takım üyeleri örn. Antrenör, fizyoterapist, doktor (bkz. Takım görevlileri)

Teknik Alan (Technical area)

Takım görevlileri için oturma yerleri olan, ayrılmış koltuklu alan (stadyumlarda) (detaylar için bkz. Kural 1)

Geçici Süre Oyun Dışı Kalma (Temporary dismissal)

İhtar gerektiren tüm ihlal ve bazı ihlalleri yapan oyuncunun (müsabaka kurallarına bağlı olarak) maçın sonraki kısmında geçici süre oyun dışı bırakılması

U

Gereksiz Müdahale (Undue interference)

Gerekli olmayan eylem/etki

Sportmenlik Dışı Davranış (Unsporting behavior)

Adil olmayan eylem/davranış, ihtar ile cezalandırılabilir

V

Şiddetli Hareket(Violent conduct)

Top için mücadele yokken, bir rakibe karşı aşırı güç kullanması veya teşebbüs etmesi veya acımasızca davranması veya göz ardı edilebilir düzeyde olmamak şartıyla bir oyuncunun başka birinin başına veya yüzüne kasten vurması eylemidir.

Hakem Terimleri

Maç Görevlileri

Bir futbol federasyonu ve/veya müsabakayı organize eden kuruluşun yetkileri dahilinde oynanan bir futbol maçının kontrolünden sorumlu olan kişi veya kişiler için kullanılan genel terim.

Hakem

Oyun alanında maç yöneten asil maç görevlisidir. Diğer maç görevlileri, hakemin kontrolü ve yönetim tarzına uygun şekilde görevlerini yaparlar. Hakem son/nihai kararları veren kişidir.

Diğer Hakemler

'Saha' Maç Görevlileri

Müsabakayı organize eden kuruluş hakeme yardımcı olmaları için diğer maç görevlilerini atayabilir:

• Yarımcı Hakem

Hakeme özellikle ofsait durumlarında ve kale vuruşu/köşe vuruşu/taç atışı kararlarında yardımcı olmak için taç çizgisinin her bir yarısında bayrağıyla yer alan hakemdir.

• Dördüncü Hakem

Hakem teknik alanın denetlenmesi, yedek oyuncuların kontrol edilmesi vs. gibi durumlar dahil olmak üzere hem saha içi hem saha dışı konularda yardım etmekten sorumlu hakemdir.

• Additional assistant referee (AAR)

Hakeme özellikle ceza alanı içerisinde/çevresinde gerçekleşen durumlarda ve gol/gol değil kararlarının verilmesinde hakeme yardımcı olmak için, kale çizgisinde yer alan hakemdir.

• Yedek Yardımcı Hakem

Devam edemeyecek olan bir yardımcı hakemin (ve eğer müsabaka talimatları izin veriyor ise, dördüncü hakemin ve/veya ilave yardımcı hakemin) yerini alacak yardımcı hakemdir.

‘Video’ Maç Görevlileri

Bunlar, VAR protokolüne uygun olarak hakemlere yardımcı olan VAR ve AVAR’dır.

- **Video Yardımcı Hakem Asistanı (AVAR)**

Video yardımcı hakeme yardımcı olmak için atanan faal veya eski bir hakem / yardımcı hakem yardımcı hakem (VAR)

- **Video Yardımcı Hakem (VAR)**

Hakemin maçın gidişatını etkileyen bariz bir hatayı (veya gözden kaçırılan ciddi bir olayı) düzeltmesi için, kamera görüntülerinden bilgi aktararak yardım etmek üzere atanan faal veya eski bir hakem



Hakemler iin Uygulama Rehberi

Giriş

Bu rehber hakemler için Oyun Kuralları bölümünde verilen bilgileri destekleyen pratik tavsiyeler içermektedir

Kural 5'te Oyun Kuralları çerçevesinde oyunu yöneten hakemlerden ve `oyun ruhu`ndan bahsedilmiştir. Hakemlerden Oyun Kurallarını uygularken, özellikle maçın oynanması ve/veya devamına ilişkin kararlar verirken, sağduyu kullanmaları ve "oyunun ruhu"na uygun şekilde hareket etmeleri beklenir.

Bu durumda özellikle oyun kurallarının her zaman katı bir şekilde uygulanmasının mümkün olmadığı alt seviye futbol için geçerlidir. Örneğin, eğer herhangi bir güvenlik problem söz konusu değil ise, hakem aşağıdaki durumlarda oyunun başlamasına/devam etmesine izin verir:

- Bir veya daha fazla köşe bayrağı eksikse
- Oyun alanında korner bölgesi, orta yuvarlak vs. gibi bölgelerdeki işaretlemelerde küçük hatalar varsa
- Kale direkleri, kale üst direği beyaz renkte değilse

Yukarıda verilen durumlarda hakem, takımların da anlaşılmaya varması durumunda oyunu başlatır/devam ettirir ve ilgili kuruluşlara durumu rapor eder.

Anahtar:

- YH = Yardımcı Hakem
- İYH = İlave Yardımcı Hakem

Yer Alma, Hareketlilik ve Takım Çalışması

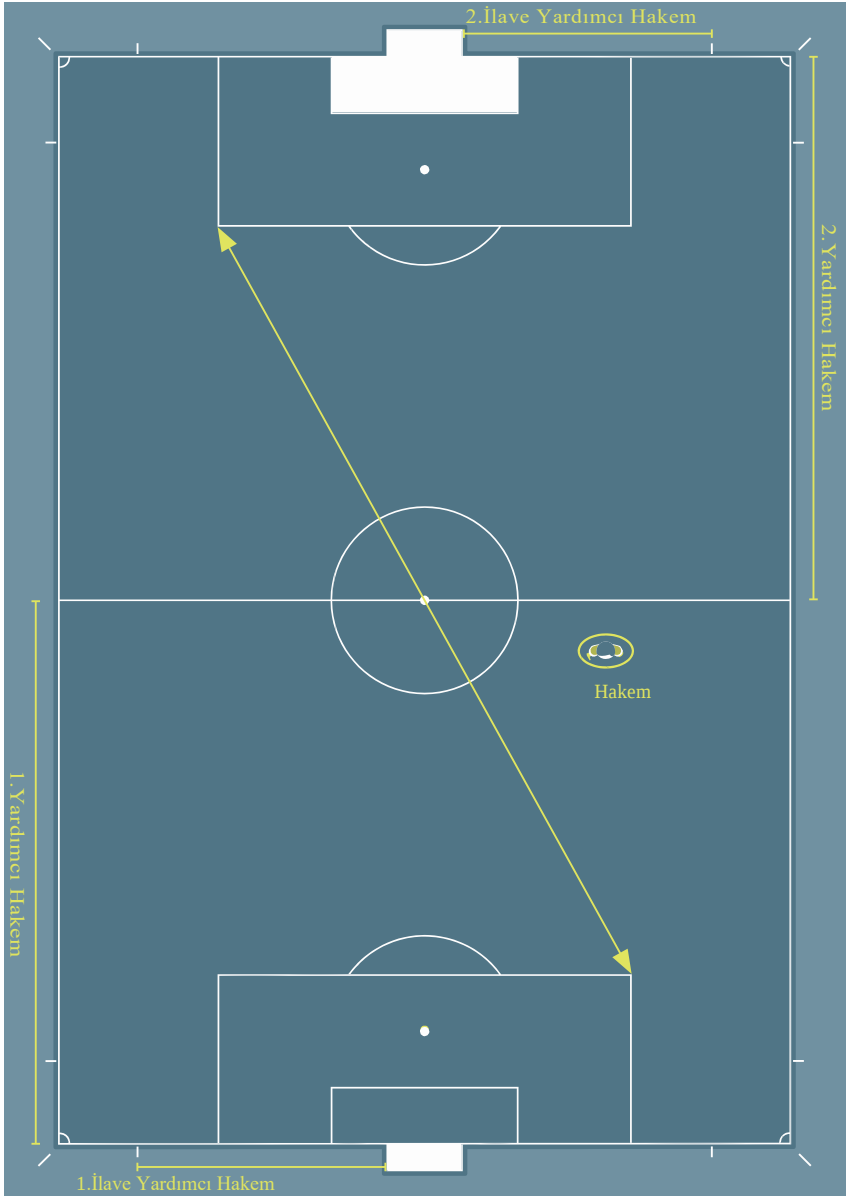
1. Genel Yer Alma Hareketlilik

En iyi pozisyon, hakemin doğru karar verebildiği pozisyonudur. Yer alma hakkındaki bütün tavsiyeler maç içinde takımlar, oyuncular ve olaylar hakkındaki özel bilgiler kullanılarak ayarlanmalıdır.

Grafiklerde önerilen pozisyonlar temel ilkelerdir. Bir “bölgeye” yapılan referans, önerilen bir pozisyonun hakemin en etkili olacağı alan olduğunu vurgular. Maçın kesin koşullarına bağlı olmak kaydıyla bölge daha büyük, daha küçük veya farklı bir şekilde olabilir

Tavsiyeler :

- Oyun, hakem ile (o yarı alanı kontrol eden) yardımcı hakem arasında olmalıdır.
- Yardımcı hakem, hakemin görüş alanı içinde olmalıdır ve böylelikle hakem genellikle geniş diyagonal sistem kullanmalıdır.
- Oyunun dış tarafına doğru yer almak oyunun ve yardımcı hakemin görüş alanı içinde tutulmasını daha kolay hale getirir.
- Hakem oyunu görebilmek için oyuna müdahale etmeden, mümkün olduğu kadar yakın olmalıdır.
- “Görülmesi gereken” her zaman topun civarında değildir. Hakem aynı zamanda aşağıdakilere de dikkat etmelidir;
 - topsuz alanda agresif oyuncuların çatışmaları
 - oyunun yöneldiği alanda gerçekleşmesi olası ihlaller
 - top uzağa oynandıktan sonra meydana gelen ihlaller



Yardımcı hakemler ve ilave yardımcı hakemler için yer alma

Yardımcı hakemler en son ikinci savunma oyuncusu ile veya eğer top, sondan ikinci savunma oyuncusundan kale çizgisine daha yakın ise, top ile aynı hizada olmalıdır. Yardımcı hakemin yüzü, her zaman, koşarken bile oyun alanına dönük olmalıdır. Yan yan hareketlilik kısa mesafeler için kullanılmalıdır. Bu durum özellikle ofsayt kararı verilirken önemlidir ve yardımcı hakeme daha iyi görüş imkanı verir.

İlave yardımcı hakemlerin pozisyonu, gol/gol değil durumlarında karar vermek için gerektiğinde kale çizgisi üstüne gelmeleri hariç olmak üzere kale çizgisinin arkasıdır. İstisnai durumlar olmadığı sürece ilave yardımcı hakemlerin saha içine girmelerine izin verilmez.



2. Yer alma ve Takım çalışması

Bilgi Paylaşımı

Disiplin konularında yardımcı hakemin hakemle göz teması kurması ve temel gizli bir el işareti vermesi yeterli olabilir. Doğrudan bilgi paylaşımının gerekli olduğu durumlarda, eğer gerekirse, yardımcı hakem oyun alanı içine 2-3 metre kadar ilerleyebilir. Konuştukları zaman hakem ve yardımcı hakemin yüzleri başkaları tarafından duyulmalarını önlemek, oyuncularını ve oyun alanını gözlemlemek için sahaya dönük olmalıdır

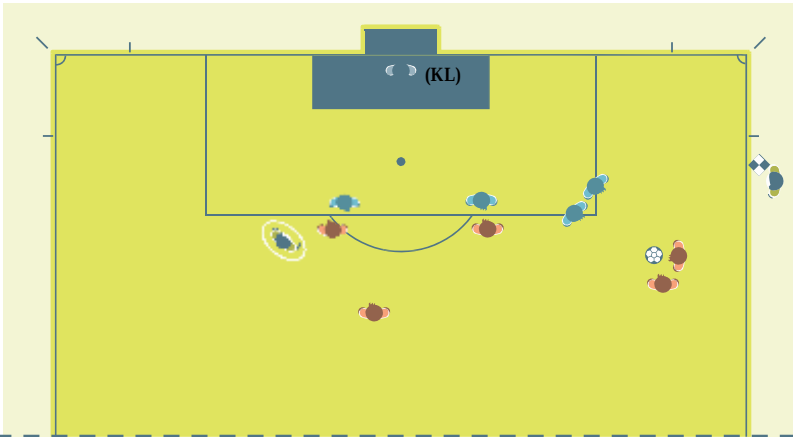
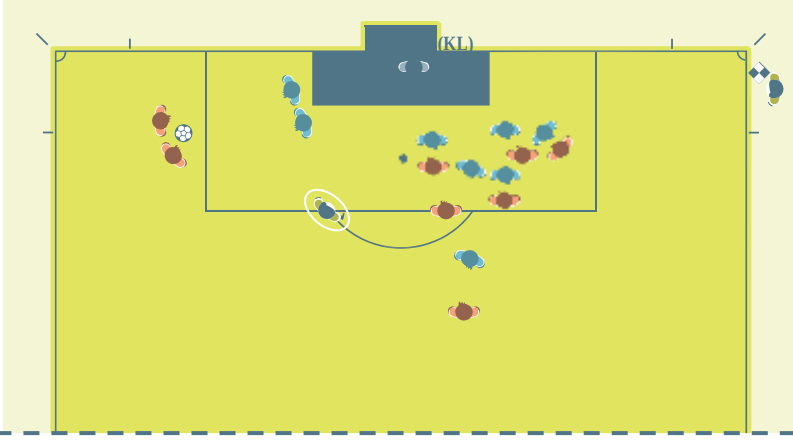
Köşe Vuruşu

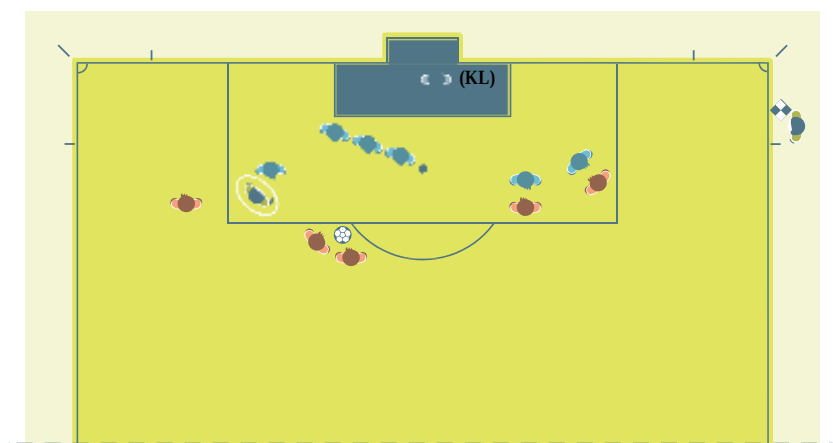
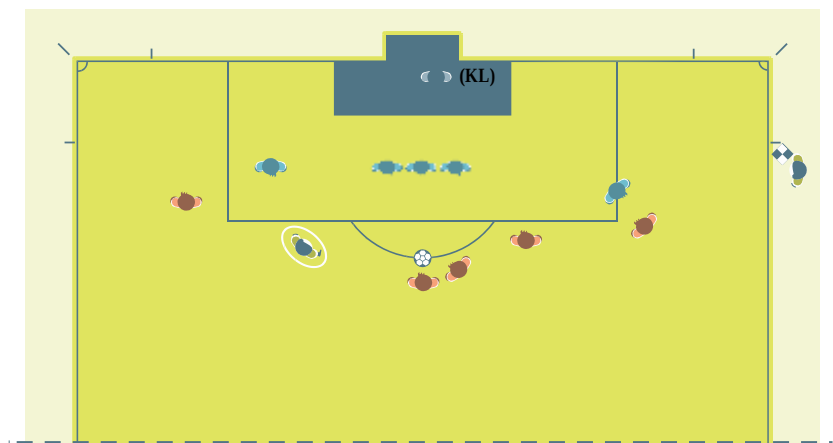
Bir köşe vuruşu için yardımcı hakemin konumu, kale çizgisi ile aynı hizada ve köşe bayrağının arkasında olmalıdır ancak yardımcı hakem köşe vuruşunu kullanan oyuncuyu engellememelidir ve topun korner bölgesine doğru bir şekilde yerleştirildiğini kontrol etmelidir.



Serbest Vuruş

Bir serbest vuruş için yardımcı hakemin konumu öncelikle ofsayt çizgisini kontrol etmek için sondan ikinci savunma oyuncusu ile aynı hizada olmalıdır. Ancak, eğer kaleye direkt bir vuruş olursa, köşe bayrağına doğru taç çizgisinden hareket ederek topu takip etmek için hazır olmalıdır.



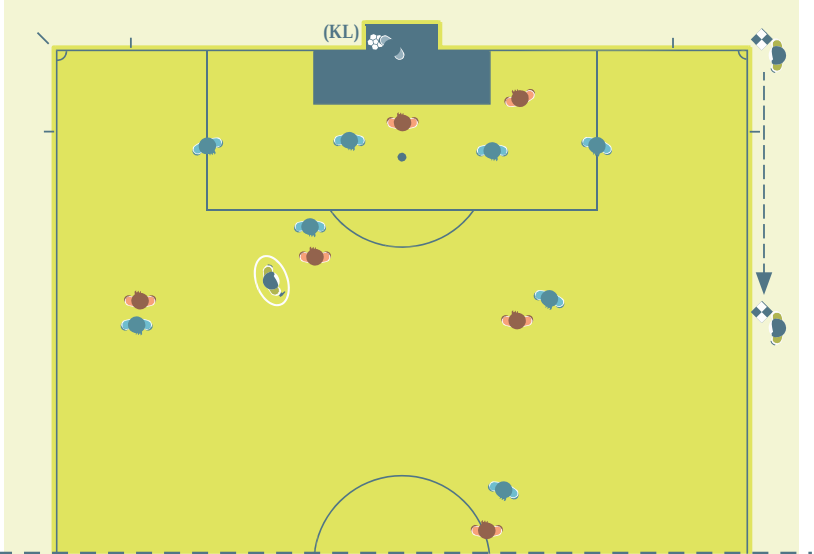


Goal/gol deęil

Bir gol atıldığında ve kararda hiçbir řüphle olmadığında, hakem ve yardımcı hakem göz temasında bulunmalı ve daha sonra yardımcı hakem süratle orta çizgiye doğru taç çizgisi boyunca 25-30 metre bayrağını kaldırmadan koşmalıdır.

Golün atıldığı, ancak topun halen oyunda gözüktüğü durumlarda, yardımcı hakem önce hakemin dikkatini çekmek için bayrağını kaldırmalı, sonra orta çizgiye doğru taç çizgisi boyunca 25-30 metre süratle koşarak normal gol prosedürünü yerine getirmelidir.

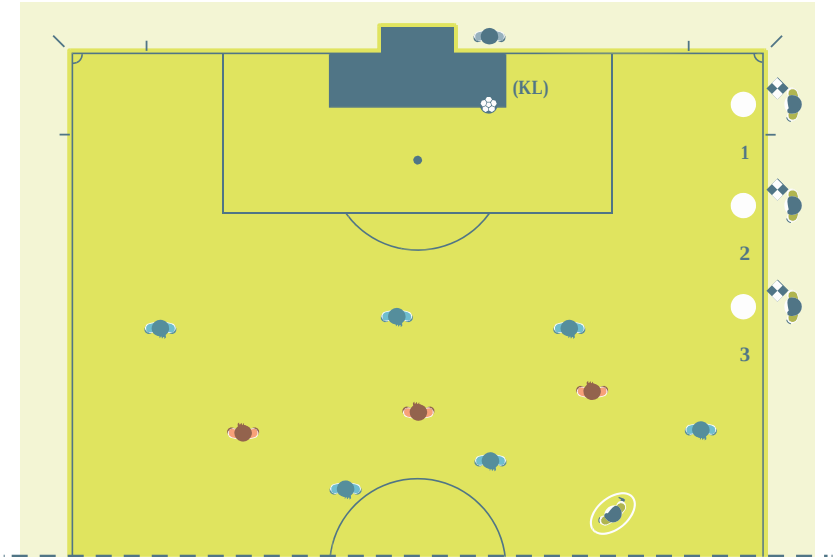
Topun tamamının kale çizgisini geçmediği ve bir gol atılmadığı için oyunun normal devam ettiği durumlarda; hakem, yardımcı hakem ile göz temasında bulunmalı ve eęer gerekirse gizli bir el işareti yapmalıdır.



Kale Vuruşu

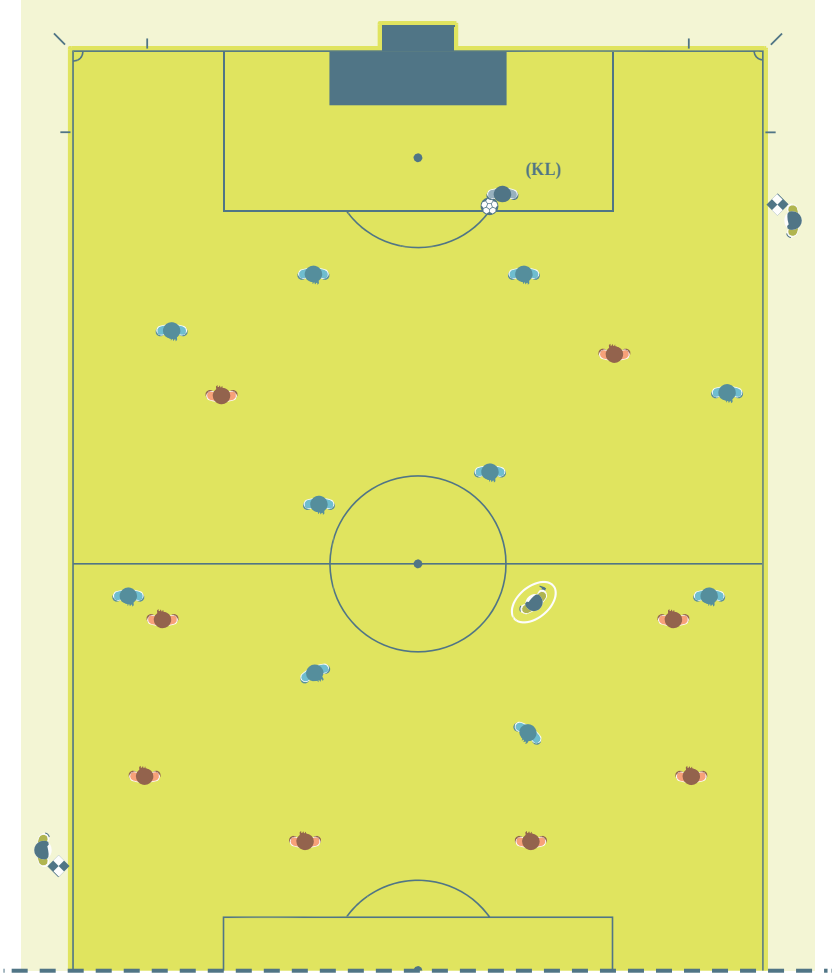
Yardımcı hakem ilk önce topun kale alanı içinde olduğunun kontrolünü yapmalıdır. Eğer top doğru olarak yerleştirilmemişse, yardımcı hakem yerinden hareket etmemeli, hakem ile göz göze gelmeli ve bayrağını kaldırmalıdır. Top kale alanı içinde doğru bir şekilde yerleştirildiğinde, yardımcı hakem topun ceza alanını terk ettiğini (topun oyunda olması) ve hücum oyuncularının dışarıda olduğunu kontrol etmek için ceza alanının kenarına doğru hareket etmelidir. Son olarak yardımcı hakem ofsayt çizgisini kontrol etmek için yer almalıdır

Ancak, eğer ilave yardımcı hakem varsa, yardımcı hakem ceza sahasının kenarı hizasında sonra da ofsayt çizgisinde yer almalıdır ve ilave yardımcı hakem kale alanı ile kale çizgisinin kesiştiği yerde ve topun kale alanı içine yerleştirildiğini kontrol etmek için yer alır. Eğer top doğru şekilde yerleştirilmezse ilave yardımcı hakem bunu hakeme bildirmelidir



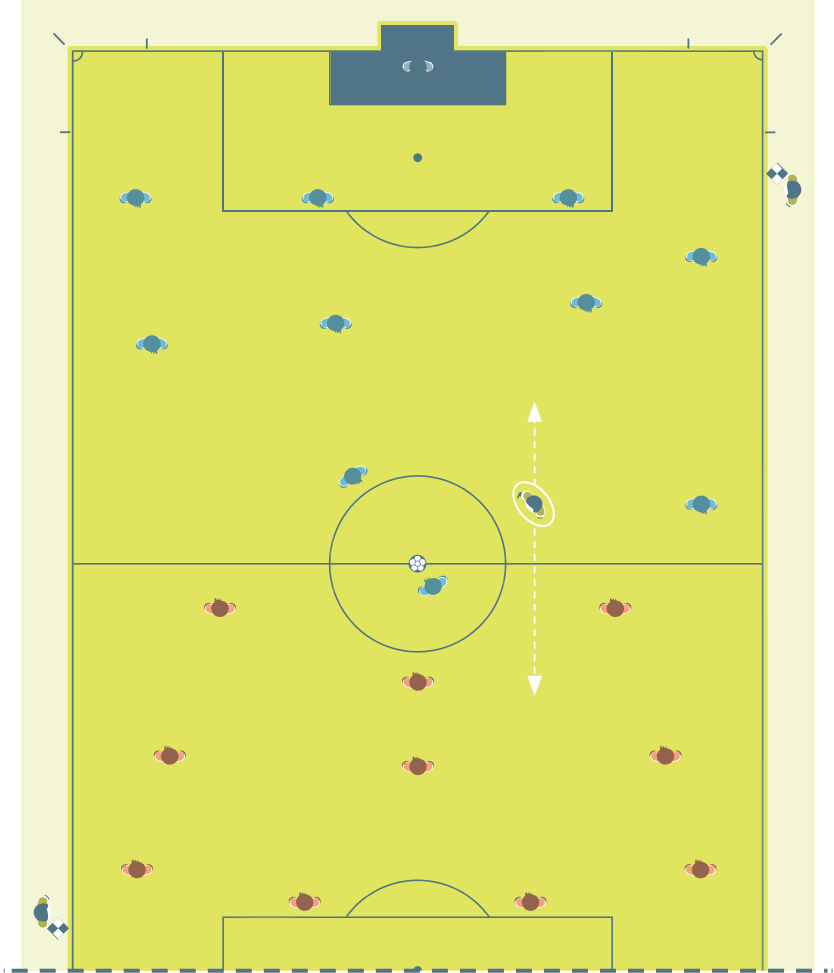
Kalecinin topu elden çıkarması

Yardımcı hakem ceza alanının kenarı ile aynı hizada yer almalı ve kalecinin ceza alanı dışında topa elle müdahale edip etmediğini kontrol etmelidir. Kaleci topu elinden çıkardığında yardımcı hakemler, her zaman öncelik taşıyan ofsait çizgisini kontrol etmek için yer almalıdırlar.



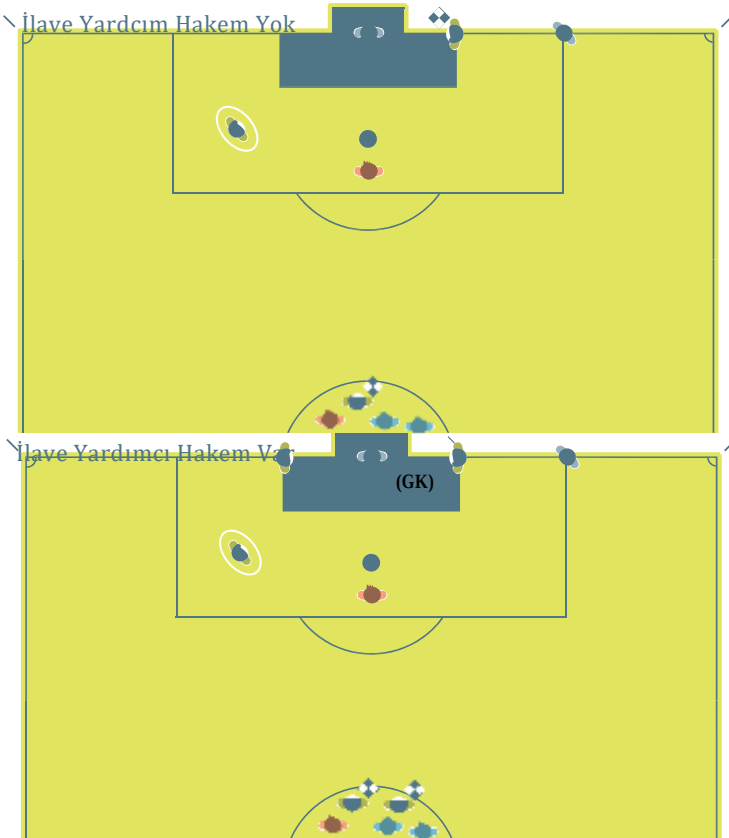
Başlama Vuruşu

Yardımcı hakemler sondan ikinci savunma oyuncusu ile aynı hizada olmalıdır.



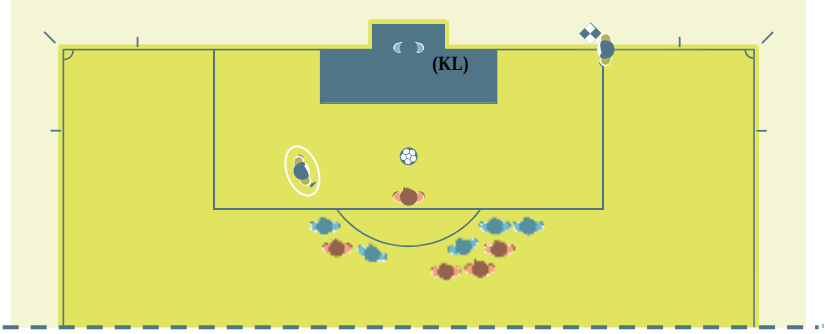
Kicks from the penalty mark

Yardımcı Hakem hakem kale çizgisi ve kale alanının kesiştiği noktada yer almalıdır. Diğer yardımcı hakem her iki takımdan diğer oyuncuları kontrol etmek için orta yuvarlakta bulunmalıdır. İlave yardımcı hakemler maçta görevli ise; bir ilave yardımcı hakeme ihtiyaç olan Gol Çizgisi Teknolojisinin (GLT) kullanıldığı anlar hariç, her bir ilave yardımcı hakem ayrı olarak kalenin sağında ve solunda kale alanı çizgisi ile kale çizgisinin kesiştiği yerde bulunmalıdır. GLT kullanılıyorsa ikinci ilave yardımcı hakem ve kıdemli yardımcı hakem orta yuvarlakta oyuncuları kontrol ederken kıdemli yardımcı hakem ve dördüncü hakem de teknik alanları kontrol edeceklerdir.

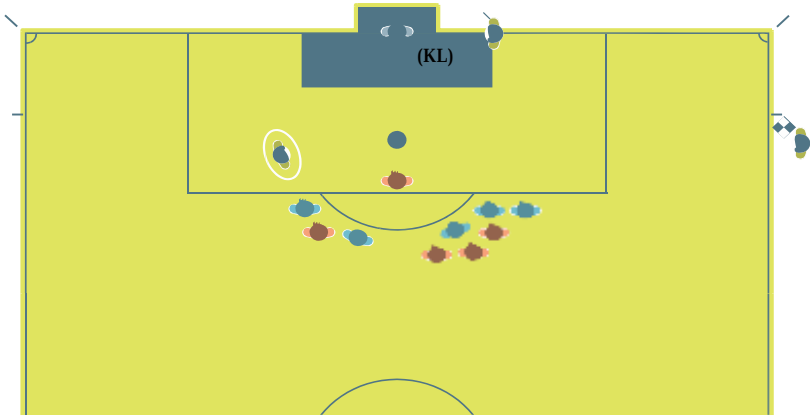


Penaltı Vuruşu

Yardımcı hakem kale çizgisi ve ceza alanının kesişiminde bulunmalıdır.



İlave yardımcı hakemlerin görevli olduğu maçlarda, ilave yardımcı hakemler kale çizgisi ve kale alanının kesiştiği noktada, yardımcı hakemler ise penaltı noktasında (aynı zamanda ofsayt çizgisinde) konumlanır



Birçok oyuncunun karıştığı çatışma

Bu tür durumlarda, hakeme yardımcı olmak için en yakın yardımcı hakem oyun alanına girebilir. Diğer yardımcı hakem de olayı gözlemlemeli ve detayları kaydetmelidir. Dördüncü hakem ise teknik alanların yakınında kalmalıdır.

Baraj Mesafesi

Yardımcı hakemin bulunduğu yere çok yakın bir serbest vuruş verildiğinde, oyuncuların toptan 9.15 m. (10 yds) mesafede olduğunu belirlemede hakeme yardımcı olmak için yardımcı hakem oyun alanına girebilir (genellikle hakemin isteği ile). Bu durumda, hakem oyunu tekrar başlatmadan önce yardımcı hakemin yerine geri dönmesini beklemelidir.

Oyun Değişikliği

Eğer maçta bir dördüncü hakem görevli değilse, yardımcı hakem oyuncu değişikliğine yardımcı olmak için orta saha çizgisine gitmelidir; bu durumda, hakem oyunu tekrar başlatmadan önce yardımcı hakemin yerine geri dönmesini beklemelidir.

Eğer maçta dördüncü hakem görevli ise, dördüncü hakem oyuncu değişikliğini yerine getirdiği için yardımcı hakemin orta çizgiye gitmesine gerek yoktur. Ancak aynı anda birden fazla oyuncu değişikliği yapılması durumunda, yardımcı hakem, dördüncü hakeme yardımcı olmak için orta çizgiye gider



Beden Dili, İletişim ve Düdük Kullanımı

1. Hakem

Beden Dili

Beden dili hakemin:

- Maçı kontrol etmesine yardımcı olmak
 - Otoritesini ve iradesini ortaya koymak için kullandığı bir araçtır
- Beden dili bir kararın açıklanması değildir.

İşaretler

İşaretlerin grafikleri için Kural 5'e bakınız.

Düdük

Düdüğün kullanılması için aşağıdaki durumlar gereklidir.

- Oyunu başlatmak için (oyunun 1. ve 2. yarısı ve ekstra süre), golden sonra
- Oyunu durdurmak için:
 - Bir serbest vuruş veya penaltı vuruşu için
 - Eğer oyun geçici olarak durdurulmuşsa veya tatil edilmişse
 - Her bir yarının bitiminde
- Aşağıdaki durumlarda oyunun tekrar başlatılması için:
 - Baraj için uygun mesafe belirlendikten sonra vuruşun kullanılmasını izin vermek için
 - Penaltı vuruşlarında
- Aşağıdaki durumlar nedeniyle oyun durdurulduktan sonra tekrar başlatılması için:
 - İhtar veya ihraç verilmesi
 - Sakatlık
 - Oyuncu değişikliği

Düdüğün kullanılmasını gerek OLMAYAN haller:

- Net olan aşağıdaki durumlarda oyunu durdurmak için:
 - Kale vuruşu, köşe vuruşu , taç atışı veya gol
- Aşağıdaki durumlarda oyunun tekrar başlatılması için:
 - Serbest vuruşların çoğu ve kale vuruşu,köşe vuruşu,taç atışı veya hakem atışı

Düdüğün çok sık/gereksiz yere kullanılması, kullanılması gerektiği zamanlarda daha az etkili olmasına yol acar.

Eğer hakem oyunu tekrar başlatmadan önce oyuncuların düdüğü beklemesini isterse (örn. bir serbest vuruş kullanılacağında oyuncuların 9.15 m. mesafede olduğundan emin olmak için), hücum yapan takımın oyuncularını düdüğü beklemeleri için açıkça bilgilendirmelidir

Eğer hakem düdüğü yanlışlıkla çalar ve oyun durursa, oyun hakem atışı ile tekrar başlatılır.

2. Yardımcı Hakemler

Bipli Sinyal Sistemi

Bipli sinyal sistemi, yalnızca hakemin dikkatini çekmek için kullanılan ilave bir sinyaldir. Bipli sinyal sisteminin kullanılmasının faydalı olduğu durumlar;

- ofsayt
- ihlaller (hakemin görüş alanı dışında gerçekleşen)
- taç atışı, köşe vuruşu veya gol (kritik kararlar)

Elektronik İletişim Sistemi

Elektronik iletişim sisteminin kullanıldığı durumlarda hakem, yardımcı hakemlere ne zaman iletişim sisteminin fiziksel işaretlerle birlikte veya fiziksel işaretlerin yerine kullanacağını bildirir.

Bayrak Tekniği

Yardımcı hakem bayrağı her zaman açık ve hakemin görebileceği bir şekilde olmalıdır. Bu, bayrağın hakeme en yakın elde taşınacağı anlamına gelir. Yardımcı hakem bir işaret verirken koşmayı bırakmalı, yüzü oyun alanına dönük olmalı ve hakemle göz teması kurmalı ve belirgin (aceleci veya abartılı olmayan) hareketlerle bayrağı kaldırmalıdır.Bayrak kolun bir uzantısı gibi olmalıdır;

Yardımcı hakemler bir sonraki işareti vermek için kullanacağı eliyle kaldırmalıdır. Eğer durumda bir değişiklik olur ve öbür elin kullanılması gerekirse, yardımcı hakem bayrağı belinin altında diğer eline geçirmelidir. Eğer yardımcı hakem topun oyun dışı olduğunu işaret ederse hakem bu durumu teyit edene kadar işaret etmeye devam eder.

Eğer yardımcı hakem ihraç gerektirecek bir ihlal yapıldığını işaret ederse ve bu işaret anında görülmezse:

- eğer oyun durdurulmuşsa, oyunu yeniden başlatma şekli kurallara uygun olarak değiştirilebilir (serbest vuruş, penaltı vuruşu, vs.)
- eğer oyun tekrar başlatılmışsa, hakem yine de disiplin cezası uygulayabilir ancak yapılan ihlali serbest vuruş veya penaltı vuruşu ile cezalandıramaz.

Jestler

Genel bir kural olarak, yardımcı hakemler çok açık el işaretleri kullanmamalıdır. Ancak bazı durumlarda gizli bir el işareti hakeme yardımcı olabilir. El işaretinin maç öncesi görüşmelerde üzerinde anlaşılan açık anlamı olmalıdır.

Sinyaller

Sinyaller grafikleri için Kural 6'ya bakınız.

Köşe Vuruşu/Kale Vuruşu

Top kale çizgisini tamamıyla geçtiğinde yardımcı hakem, topun oyun dışı olduğunu hakeme bildirmek için bayrağını sağ eliyle (daha iyi görüş açısı) kaldırır ve sonrasında eğer top;

- Yardımcı hakeme yakınsa-kale vuruşu veya köşe vuruşu olduğunu işaret eder
- Yardımcı hakeme uzaksa – göz teması kurar ve hakemin kararına uyar

Top kale çizgisini açıkça geçtiği zaman, topun oyun alanını terk ettiğini göstermek için yardımcı hakemin bayrak kaldırmasına gerek yoktur. Özellikle hakemlerin işaret verdiği anlar, eğer kale veya köşe vuruşu kararı bariz ise işaret verilmesine gerek yoktur.

Faul

Yardımcı hakem, bulunduğu yere yakın veya hakemin görüş alanı dışında bir faul veya fena hareket gerçekleştiğinde bayrağını kaldırmalıdır. Diğer tüm durumlarda yardımcı hakem beklemeli ve gerektiğinde görüşünü sunmalı ve sonrasında, gördüğünü, duyduğunu ve hangi oyuncuların yapılan ihlale dahil olduğunu hakeme bildirmelidir

Yapılan ihlal için işaret vermeden önce, yardımcı hakem aşağıdaki durumları belirlemelidir:

- ihlalin hakemin görüş alanı dışında olması veya hakemin görüşünün engellenmiş olması
- hakemin avantaj uygulamayacak olması

Yardımcı hakemin işaret etmesini gerektiren bir kusur/ihlal gerçekleştiğinde, yardımcı hakem:

- İşaretin devamında göstereceği yöndeki el ile bayrağını kaldırmalıdır. Bu da kimin lehine serbest vuruş verileceğinin hakeme açıkça belirtilmesi için yapılır.
- Hakemle göz teması kurmalıdır.
- Bayrağı ileri geri olacak şekilde hafifçe sallamalıdır (herhangi bir aşırı veya agresif hareketten kaçınarak)

Yardımcı hakemler oyunun devam etmesi için “bekle ve gör tekniğini” kullanmalıdır ve ihlal yapan takımın karşısındaki takım avantaj elde ettiğinde bayrağı kaldırmamalıdır; bu nedenle yardımcı hakemin hakemle göz teması kurması çok önemlidir.

Ceza alanı içinde yapılan ihlaller

Ceza alanı içinde bir savunma oyuncusu tarafından hakemin görüş alanının dışında gerçekleştirilen bir ihlal söz konusu olduğunda, özellikle yardımcı hakeme yakın bir yerde gerçekleşmiş ise, yardımcı hakem ilk olarak hakemin nerede olduğunu ve nasıl karar vereceğini görmek için hakemle göz teması kurmalıdır. Eğer hakem herhangi bir karar vermiyorsa, yardımcı hakem bayrakla işaret etmeli, elektronik bip sinyalini kullanmalı ve sonrasında gözle görünür bir şekilde köşe bayrağına doğru taç çizgisinden hareket etmelidir.

Ceza alanı dışında yapılan ihlaller

Ceza alanı dışında (ceza alanı çizgisi yakınında) bir savunma oyuncusu tarafından gerçekleşen bir ihlal söz konusu olduğunda, yardımcı hakem ilk olarak hakemin nerede olduğunu ve nasıl karar vereceğini görmek için hakemle göz teması kurmalı ve gerekirse bayrağını kaldırmalıdır. Kontra atak durumlarında, yardımcı hakemin bir faulün yapılıp yapılmadığı, faulün ceza alanı içinde veya dışında yapılıp yapılmadığı ve hangi disiplin cezasının verilmesi gerektiği gibi konularda bilgi verebilmesi gerekmektedir. Yardımcı hakem, ceza alanı dışında gerçekleşen bir ihlal olduğunu belirtmek için taç çizgisi üzerinde açıkça orta saha çizgisine doğru hareket etmelidir.

Goal – gol değil

Topun kale çizgisini tümüyle geçip kaleye girdiğinin açık olduğu durumda, yardımcı hakem herhangi bir ilave işaret vermeden hakem ile göz teması kurmalıdır

Bir gol atıldığında ancak topun kale çizgisini geçip geçmediği açıkça belli olmadıysa, yardımcı hakem, hakemin dikkatini çekmek için öncelikle bayrağını kaldırmalı ve daha sonra gol olduğunu doğrulamalıdır.

Ofsayt

Bir ofsayt kararından sonra yardımcı hakemin yaptığı ilk hareket bayrağını kaldırmaktır (yardımcı hakeme daha iyi bir görüş açısı sağladığı için bayrağı sağ elini kullanarak kaldırır) ve daha sonra, eğer hakem oyunu durdurursa, bayrağını ihlalin yapıldığı oyun alanının bölgesini belirtmek için kullanır. Eğer bayrak hakem tarafından anında görülmez ise, işaret alınana kadar veya top açıkça savunma takımının kontrolüne geçene kadar yardımcı hakem işaret etmeye devam etmelidir.

Penaltı Vuruşu

Eğer kaleci topa vurulmadan önce bariz bir şekilde kale çizgisinden çıkarsa ve gol olmazsa, yardımcı hakem bayrağını kaldırmalıdır

Oyun Değişikliği

Oyuncu değişikliği yapılacağı yardımcı hakeme bildirildikten sonra (dördüncü hakem veya takım görevlisi tarafından), yardımcı hakem bir sonraki duraklamada hakeme işaret etmelidir.

Taç Atışı

Top tamamıyla taç çizgisini geçtiğinde:

- Yardımcı hakeme yakınsa - taç atışının yönünü belirtmek için doğrudan bir işaret yapılmalıdır.
- Yardımcı hakeme uzak ve taç atışı kararı bariz ise - yardımcı hakem taç atışının yönünü belirtmek için doğrudan bir işaret yapmalıdır
- Yardımcı hakeme uzak ve yardımcı hakem taç atışının yönü konusunda şüpheye düşmüş ise
 - Yardımcı hakem topun oyun dışı olduğunu hakeme bildirmek için bayrağı kaldırmalı , hakem ile göz teması sağlamalı ve hakemin işaretine uymalıdır.

3. İlave Yardımcı Hakemler

İlave yardımcı hakemler, hakem ile iletişim kurmak için yalnızca telsiz iletişim sistemini kullanırlar (bayrak kullanmazlar). Eğer telsiz iletişim sistemi arızalanırsa, ilave yardımcı hakemler elektronik bip sinyalli bayrak çubuğu kullanacaklardır. İlave yardımcı hakemler genellikle bariz el işaretleri kullanmazlar ancak, bazı durumlarda, gizli bir el işareti hakeme değerli bir destek verebilir. El işaretinin anlamı açık olmalıdır ve bu işaretler maç öncesi görüşmede kararlaştırılmalıdır.

Topun kale içinde, kale çizgisini tamamıyla geçtiği sonucuna varan ilave yardımcı hakem:

- İletişim sistemi aracılığı ile golün geçerli sayılması gerektiğini derhal hakeme bildirir
- Kale çizgisine dik olacak bir şekilde sol kolu ile oyun alanının merkezini işaret ederek net bir sinyal verir. (sol eliyle bayrak çubuğu tutuyor olması gerekmektedir) Topun kale çizgisini tamamıyla çok net geçtiği durumlarda bu işaretin verilmesine gerek yoktur

Son karar her zaman hakem tarafından verilir.

Diğer Tavsiyeler

1. Avantaj

Bir ihlal veya kusur oluştuğunda hakem avantaja izin verebilir ancak avantaj uygulama veya oyunu durdurma kararını verirken aşağıdaki durumları göz önüne almalıdır:

- ihlalin şiddeti- sonucunda bariz bir gol şansı yoksa, eğer yapılan ihlal oyundan ihraç gerektiriyorsa, hakem oyunu durdurur ve oyuncuyu ihraç eder,
- ihlalin yapıldığı yer - rakip takımın kalesine ne kadar yakın ise, avantaj o kadar etkili olabilir,
- ani, umut vadeden atak şansı,
- maçın atmosferi

2. Kayıp süre için ilave zaman verilmesi

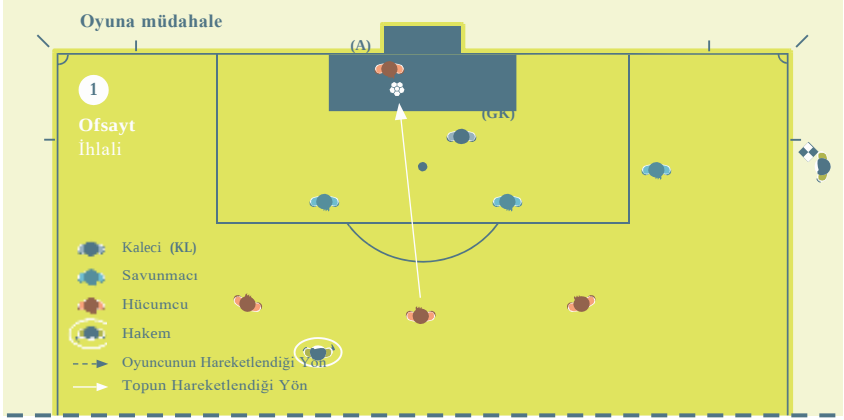
Oyun içindeki duraklamaların birçoğu tamamen doğaldır (örn. Taç atışları, kale vuruşları). Bu duraklamalar yalnızca aşırı miktarda olduğunda ilave süre verilir.

3. Rakibi Tutmak

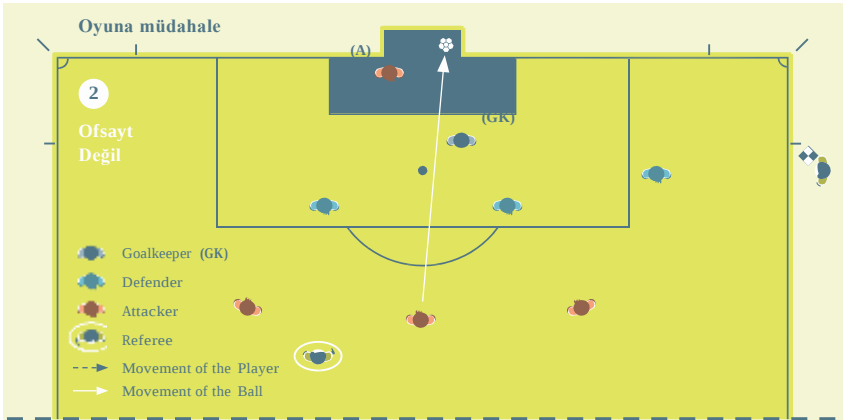
Özellikle serbest vuruş veya köşe vuruşları sırasında ceza alanı içinde oyuncular arasındaki tutma ihlallerine erken ve kararlı bir biçimde müdahale etmeleri gerektiği hakemlere hatırlatılır. Bu durumlarla başa çıkmak için:

- top oyuna girmeden önce rakibi tutan oyuncuyu hakem uyarmalıdır,
- top oyuna girmeden önce tutma eylemi devam ederse hakem oyuncuya ihtar vermelidir,
- eğer top oyundayken meydana gelirse, hakem direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu ile birlikte oyuncuya ihtar vermelidir.

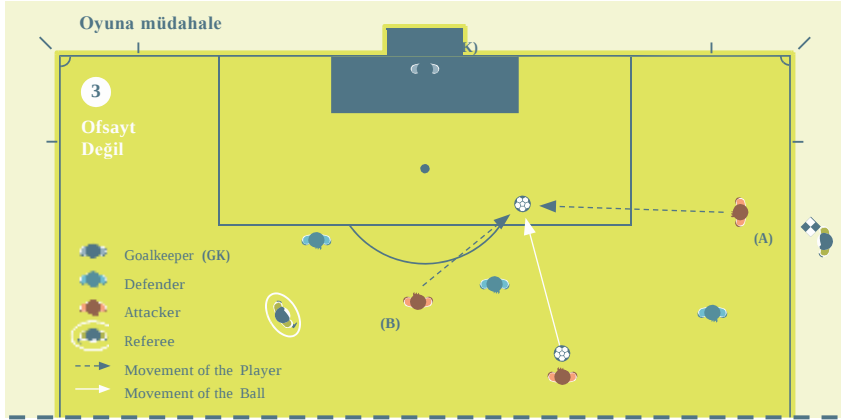
4. Ofsayt



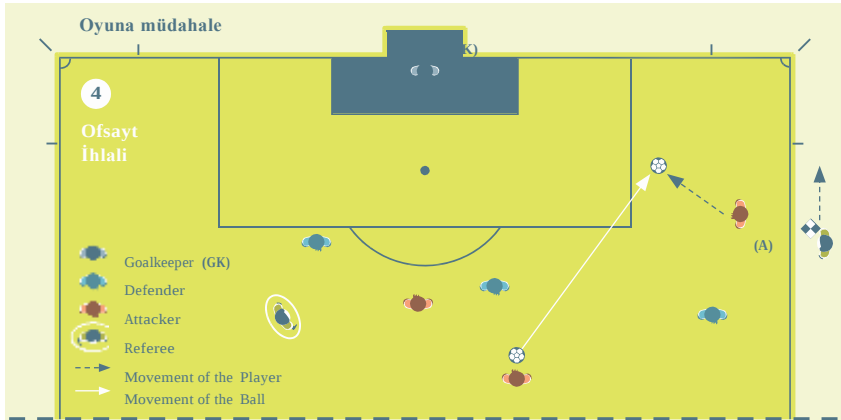
Rakip oyuncuya müdahalede bulunmayan **ofsayt pozisyonundaki hücum oyuncusu (A), topa dokunuyor**. Yardımcı hakem, oyuncu **topa dokunduğu anda** bayrağını kaldırmalıdır.



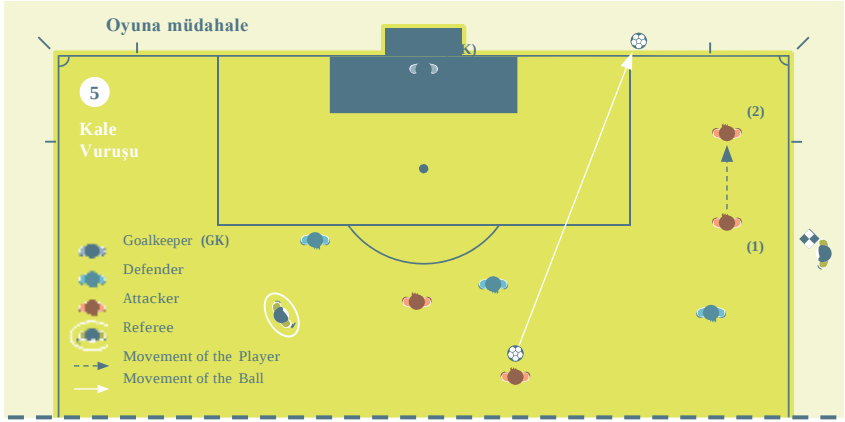
Rakip oyuncuya müdahalede bulunmayan **ofsayt pozisyonundaki hücum oyuncusu (A), topa dokunmuyor**. Oyuncu **topa dokunmadığı için** ofsaytla cezalandırılmaz.



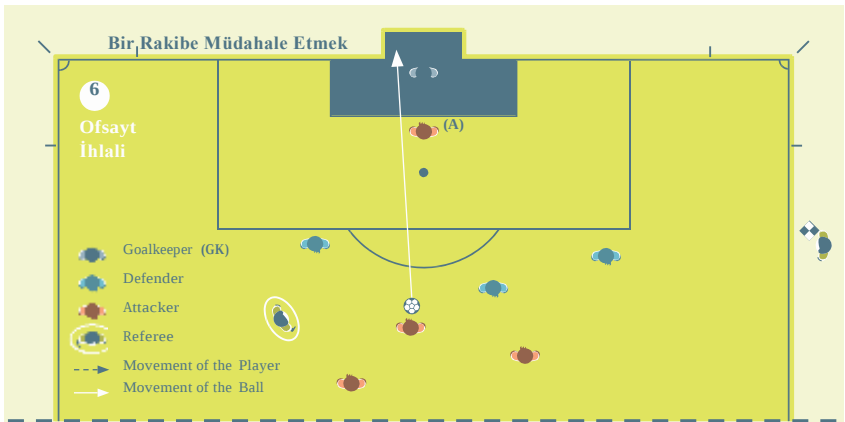
Ofsayt pozisyonundaki hücum oyuncusu (A) topa doğru koşuyor ve ofsayt pozisyonunda bulunmayan takım arkadaşı da (B) topa koşuyor ve toplu oynuyor. (A) oyuncusu topa dokunmamıştır, bu nedenle ofsaytla cezalandırılmaz



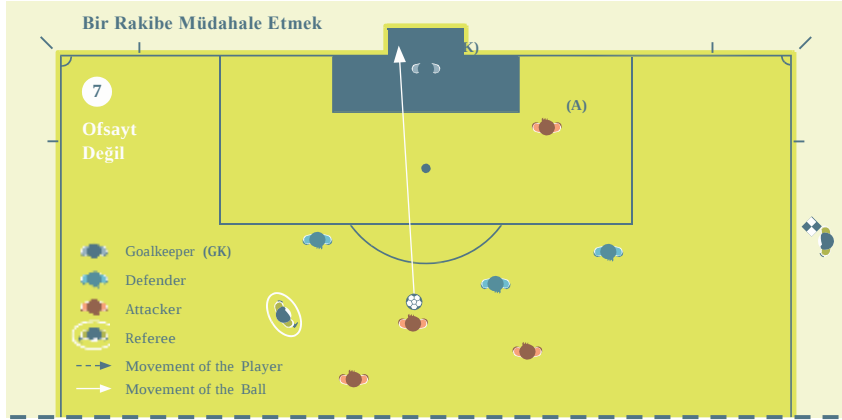
Hakemin kanaatine göre ofsayt pozisyonunda olmayan diğer bir takım arkadaşı toplu oynama şansına sahip değilse, **ofsayt pozisyonundaki hücum oyuncusu (A)** toplu oynamadan veya topa dokunmadan önce cezalandırılabilir.



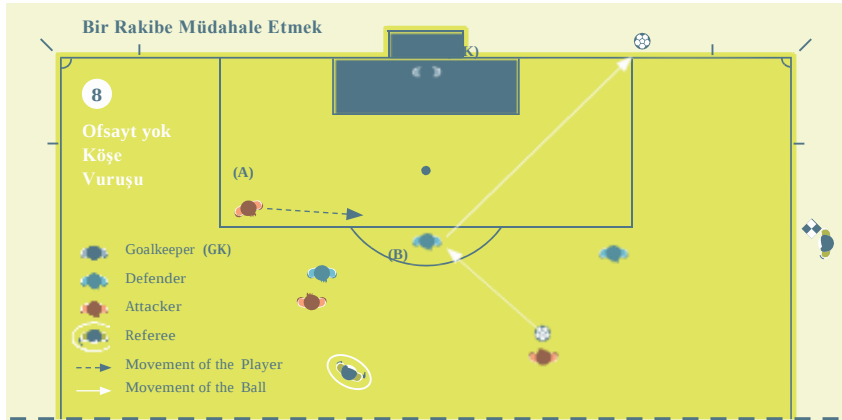
Ofsayt pozisyonunda bulunan hücum oyuncusu (1) topa doğru koşar ve topa dokunmaz. Yardımcı hakem “kale vuruşunu” işaret etmelidir



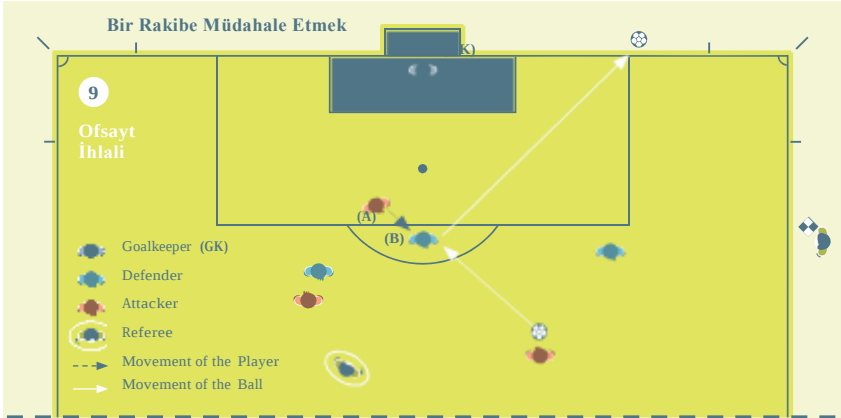
Ofsayt pozisyonundaki bir hücum oyuncusu (A), kalecinin görüş açısını net bir şekilde kapatıyor. Oyuncu rakip oyuncunun oynamasını veya topa oynayabilmesini engellediği için cezalandırılmalıdır



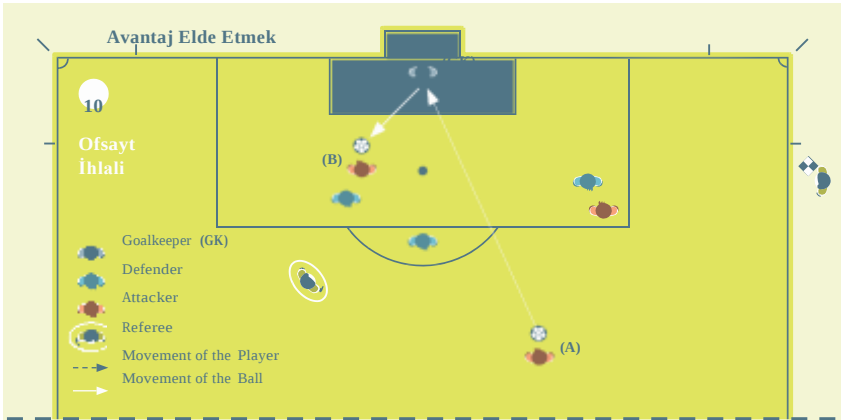
Ofsayt pozisyonundaki bir hücum oyuncusu (A) kalecinin görüş açısını bariz bir şekilde engellemiyor veya rakip oyuncu ile top için mücadeleye girmiyor.



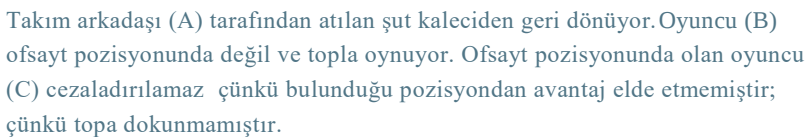
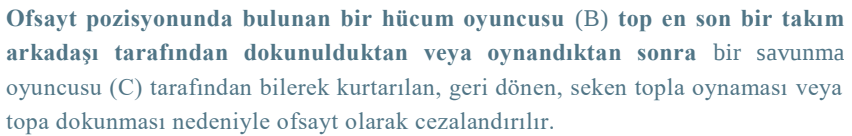
Ofsayt pozisyonundaki bir hücum oyuncusu (A) topa doğru koşuyor fakat rakip oyuncunun topa oynamasını veya oynayabilmesini önlemiyor. (A) rakip oyuncu (B) ile top için mücadeleye girmiyor.

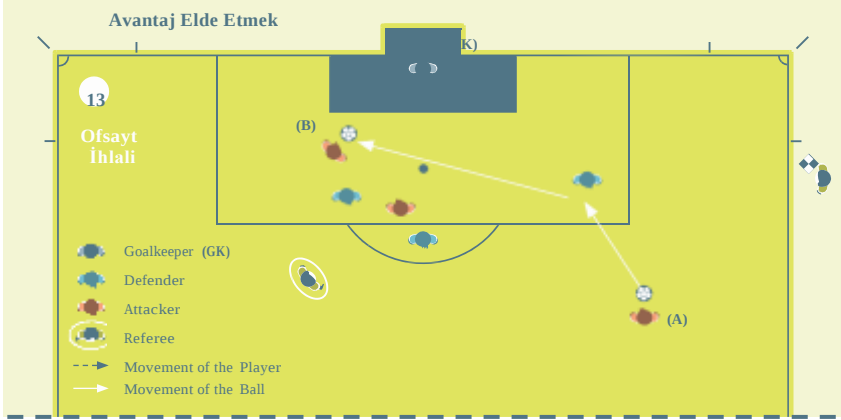


Ofsayt pozisyonundaki bir hücum oyuncusu(A) topa doğru koşarak rakip oyuncunun(B) topa oynamasını veya oynayabilmesini rakip oyuncu ile top mücadeleye girerek önüyor.(A) rakip oyuncu(B) ile top için mücadele ediyor.

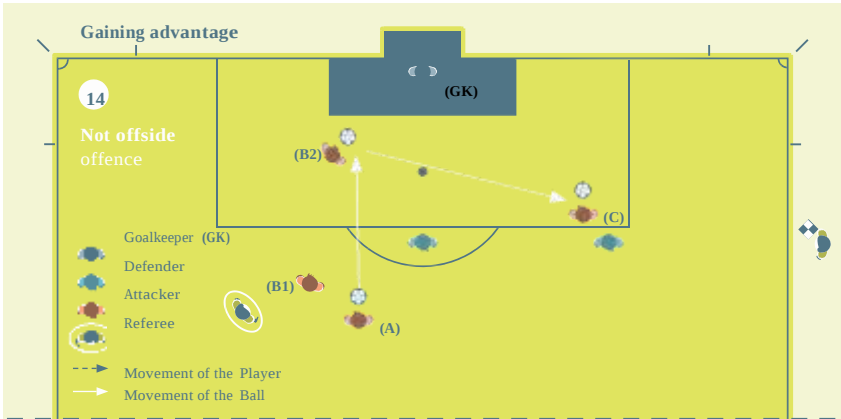


Ofsayt pozisyonununda bulunan bir hücum oyuncusu(B) top en son bir takım arkadaşı tarafından dokunulduktan veya oynandıktan sonra kaleci tarafından, bilerek kurtarılan, geri dönen, seken top ile oynaması veya topa dokunması nedeniyle ofsayt olarak cezalandırılır.





Takım arkadaşı (A)'nın çektiği şut bir rakipten çarpıp geri dönerek veya sekerek hücum oyuncusu (B)'ye geliyor ve (B) daha önceden ofsayt pozisyonunda bulunduğundan topla oynadığı veya dokunduğu için ofsayt ile cezalandırılır.



Ofsayt pozisyonundaki hücum oyuncusu rakibine müdahale etmiyor, takım arkadaşı (A) topu ofsayt pozisyonunda olmayan bir oyuncuya (B1) atıyor ve bu oyuncu rakibin kalesine doğru koşup, topu (B2) takım arkadaşına (C) atıyor. Hücum oyuncusu(C) pas aldığı anda ofsayt pozisyonunda olmadığı için ofsayt kararı verilmez.

5. Tedavi/ihtar verilmesi sonrası durum değerlendirmesi/ihraç edilme

Önceki kurallarda oyun alanında tıbbi müdahalede bulunulan sakatlanmış bir oyuncunun oyun tekrar başlatılmadan önce oyun alanına terk etmesi gerekiyordu. Eğer oyuncu bir rakip oyuncu yüzünden sakatlanmışsa, oyun tekrar başlatıldığında ihlali yapan oyuncunun takımı sayısal üstünlüğe sahip olacağından haksız bir durum söz konusu olabilir.

Ayrıca bazı oyuncuların taktiksel nedenlerden dolayı sıklıkla oyunun tekrar başlatılmasını geciktirmek için sportmenlik dışı bir şekilde sakatlıklarını kullanmalarından dolayı bu gereklilik kurallara dahil edilmiştir

Bu iki haksız durumun arasında denge sağlamak için, Uluslararası Futbol Birliği Kurulu (IFAB) yalnızca rakip oyuncuya ihtar verildiği veya oyuncunun ihraç edildiği fiziksel ihlaller söz konusu olduğunda, sakatlanmış oyuncunun hızlı bir şekilde durumunun değerlendirilmesi/tedavi edilmesine ve sonrasında oyun alanında kalmasına izin verilmesine karar vermiştir.

Prensip olarak, gecikme, **sağlık personelinin** sakatlığı değerlendirmek için sahaya bulunduğu geçen zamandan daha uzun olmamalıdır. Buradaki fark, hakemin, önceden sağlık personeli ve sakatlanan oyuncunun oyun alanını terk etmesini sağlaması yerine, şimdi sağlık personelinin oyun alanını terk etmesi ancak oyuncunun kalabilmesine izin vermesi sağlanmıştır.

Sakatlanan oyuncunun gecikmeyi haksız bir şekilde kullanmadığından/uzatmadığından emin olmak için hakemlere aşağıdakiler tavsiye edilmiştir:

- Maçın durumunun ve oyunun tekrar başlatılmasını geciktirmek için herhangi olası bir taktiksel nedenin farkında olmaları
- Sakatlanan oyuncuyu eğer tıbbi müdahale gerekiyorsa, müdahalenin çabuk olması gerektiği konusunda bilgilendirmeleri
- Sağlık personel(ler)ine (sedye taşıyanlara değil) işaret etmeleri ve mümkünse, çabuk olmaları gerektiğini hatırlatmaları

Hakem oyunun tekrar başlatılması gerektiğine karar verdiğinde:

- Sağlık personel(ler)i oyun alanını terk eder ve oyuncu kahr veya
- Oyuncu daha fazla durum değerlendirmesi/tedavi için oyun alanından ayrılır (sedye taşıyanlara işaret edilmesi gerekli olabilir).

Genel bir bilgi olarak, oyunun tekrar başlatılması, herkesin hazır olduğu andan itibaren olmak üzere 20-25 saniyeden fazla geciktirilmemelidir. Hakem oyunun durdurulduğu sürenin tamamını ilave süre olarak vermelidir.



Notlar

Notlar

Notlar

Notlar

Notlar

Notlar

Notlar



